

ELECTRONIC KIT

 ELEKTRONICKÁ STAVEBNICE
 ELEKTRONICKÁ STAVEBNICA

 ZESTAW ELEKTRONICZNY
 ELEKTRONIKUS ÉPÍTŐKÉSZLET

FLEG **kit** MOVE

110
PROJECTS

201
PARTS

Complete manual

(english, czech, polish, hungarian, slovakian)
download here:



Distributor:

ConQuest entertainment a.s., Kolbenova 961/27d, Praha 9
info@fleg.cz, www.fleg.cz, www.gamehouse.cz
tel.: +420 284 000 111



Super Tech ÉPÍTŐ- KÖCKÁK

Figyelmeztetés



A belső oldalakon szereplő illusztrációk az ábrázolás céljától függően eltérő arányúak lehetnek. Kérjük, minden esetben a tényleges terméket vedd alapul.



SOROZAT

KAPCSOLÁS

Változatos
játékmódok

Kísérletezz az áramkörök alapelveivel

Építs különböző formájú áramköröket!



Tartalomjegyzék

Tartalomjegyzék	P01	
	P02	
Elemek behelyezése	P03	
Alkatrészlista	P04	
	P05	
Az alapfunkciók bemutatása	P06	
	P07	
A modulfunkciók bemutatása	P08	
	P09	
	P10	
Kísérletek áramkörökkel		
01~ Ismerkedés a bekapcsológommbal	P11	
02~ Az egyszerű áramkörök megértése		
03~ A pozitív és negatív pólusok felismerése		
04-05~ Az RGB LED megismerése		
06~ A hangszórómodul megismerése	P12	
07~ A 7-színű LED-modul megismerése		
08~ A kis asztali ventilátor megismerése		
09-10~ A távirányítómodul megismerése		
11~ A motormodul megismerése		
12~ A motormodul pozitív és negatív forgásirányának megértése		
13~ A zenélő kis asztali ventilátor megismerése	P13	
14-16~ A gombmodul megismerése		
17-19~ A mikrofonmodul hangvezérlésének megértése	P14	
20-22~ A fényérzékelő modul megértése		
23-24~ A 10Ω-os / 100Ω-os ellenállás felismerése		
25-26~ A fényérzékelő modulok és ellenállások összehasonlítása		
27-30~ Az infravörös modul megismerése	P15	
31-32~ AND (ÉS) kapuáramkörök felismerése		
33-34~ OR (VAGY) kapuáramkörök felismerése		
35~ Soros kapcsolású áramkörök megértése		
36-37~ Párhuzamos kapcsolású áramkörök megértése	P16	
38~ Az infravörös modul és a motor együttműködése		
39~ Ohm 1. törvényének megértése		
40~ Ohm 2. törvényének megértése		
41~ Piros, kék és zöld fényvezérlés	P17	
42~ Szórakoztató diktafon		
43~ Hangvezérelt éjszakai fény		
44-45~ Ismerj fel házigazdaként		
46~ Éjszakai fény	P18	
47~ Ragyogó zeneszoba		
48~ A hang rejtélye		
49~ Morzekód küldése		
50~ Az aranykakas hajnalban kukorékol	P19	
51-52~ Piros-kék-zöld ellenállás		
53-54~ Közlekedési lámpák		

55-57~ Kettős készülékvezérlés	
58~ Biztonságos motorindítás	----- P20
59~ Nehéz indítású motor indítása	
60~ Infravörös vezérlésű jármű	
61~ Kettős védelem	
62~ Automatikus dudával felszerelt autó	----- P21
63~ Fényjelző riasztással ellátott autó	
64~ Fényvezérelt autó villogóval	
65~ Távézérlés	
66~ Közeliségérzékelő figyelmeztetés	----- P22
67~ Távirányítású futófény	
68~ Hangvezérelt rendőrautó	
69~ Infravörös fényshow	
70~ Riasztó infravörös érzékelővel	----- P23
71~ Infravörös szenzorral vezérelt ventilátor	
72~ Fényérzékelő ventilátorhoz	
73~ Fényvezérelt zenélő kis asztali ventilátor	
74~ Hang- és fényvezérelt kis asztali ventilátor	----- P24
75~ Fényvezérelt hangos ébresztőóra	
76-77~ A fény sebességének nyomon követése	
78~ Fényvezérelt hűtőmotor	
79-80~ Káprázatos fényosztás	----- P25
81~ Káprázatos fényshow	
82~ Színváltó fények	
83~ Hangvezérelt villogó motor	
84~ Hangvezérelt motorindítás	----- P26

85~ Vidám koncert	
86-89~ Hangvezérlés és hangrögzítés kombinációja	
90~ Mozgó fényshow zenével	
91-92~ Rögzítés és hangvezérlő hurok	----- P27
93~ Képzeletbeli jármű	
94~ Hang- és mozgásvezérelt áramkör	----- P28
95~ A végső áramkör Háromdimenziós összeépítő játék	
01~ Hókotró	----- P29
02~ Kétsoros mezőgazdasági teherautó	----- P30-31
03~ Kétsoros lyukasztógép	----- P31-32
04~ Hangvezérelt szélhajtású jármű	----- P32-33
05~ Varázslatos kis szélkerék	----- P33-34
06~ Vidámpark	----- P34-36
07~ Napenergia állomás	----- P36-37
08~ Versenyautó	----- P38-39
09~ Versenymotor	----- P39-41
10~ Holdjáró	----- P42-43
11~ Városi kocsi	----- P43-45
12~ Próbaúró	----- P46-47
13~ Doboló robot	----- P47-49
14~ Hot Wheels kocsi	----- P50-51
15~ Távirányítású keverőgép	----- P53

Elemek behelyezése:

1. Győződj meg róla, hogy a fő tápegység ki van kapcsolva.
2. Nyisd ki a modul hátoldalán található elemrekesz fedelét egy csavarhúzóval.
3. Ügyelj a helyes polaritásra (+, -).
A Rocker-kapcsolómodul 2 darab új 1,5 V-os AA (#5) elemet tartalmaz.
A tápegység 3 darab új 1,5 V-os AA (#5) elemet tartalmaz.
4. Helyezd vissza az elemrekesz fedelét, és csavarozd be a csavarokat.

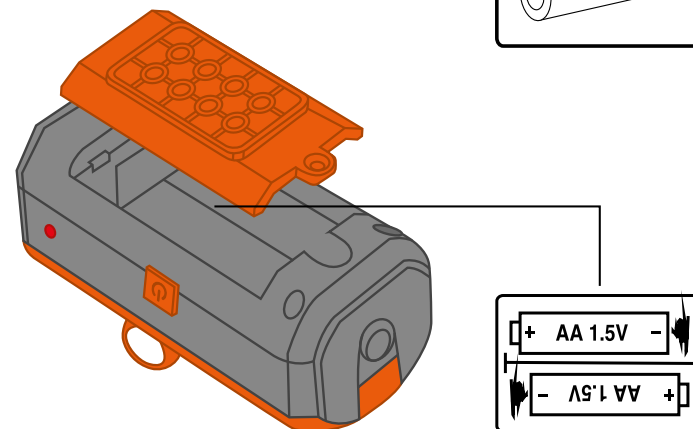
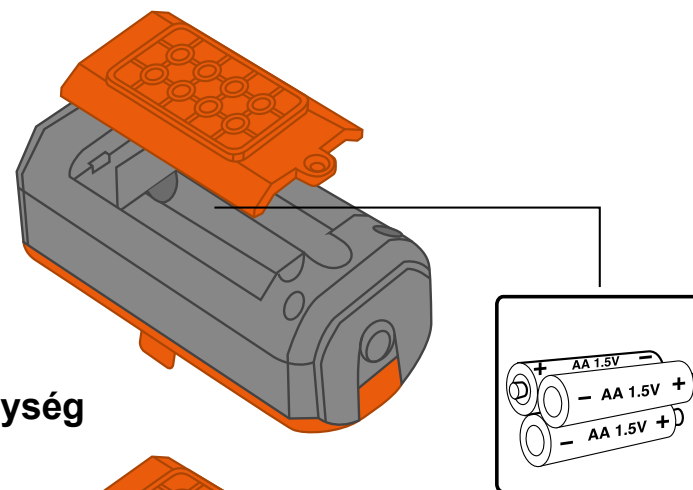
Az elemek biztonsági előírásai:

1. Elem típusa: 3 db 1,5 V-os, nem újratölthető elem AA (ceruza-)elem.
2. A nem újratölthető elemeket tilos újratölteni.
3. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni.
4. Az újratölthető elemeket a töltés előtt ki kell venni a játékból.
5. Ne keverd a régi és az új, illetve a különböző típusú elemeket.
6. Az elemeket a megfelelő polaritással (+, -) helyezd be.
7. A használt elemeket ki kell venni a játékból.
8. Ne zárd rövidre a tápcsatlakozókat.
9. Vedd ki az elemeket, ha hosszabb ideig nem fogod használni a terméket.
10. Soha ne dobd az elemeket tűzbe.
11. Az elemmel működő játékokat ne csatlakoztasd a javasoltnál nagyobb teljesítményű áramforráshoz.

Kezelés és karbantartás:

1. A tápegység külső felületét puha, száraz ruhával töröld át a tisztításhoz.
2. Tartsd távol a terméket a közvetlen napfénytől és a hőforrásoktól.
3. Vedd ki az elemeket, ha hosszabb ideig nem használod a terméket.
4. Ne ütögesd kemény tárgyakhoz, és ne próbáld meg szétszerelni a készüléket.
5. Ne merítsd a tápegységet vízbe, és kerülj a nedvességet.

Tápegység



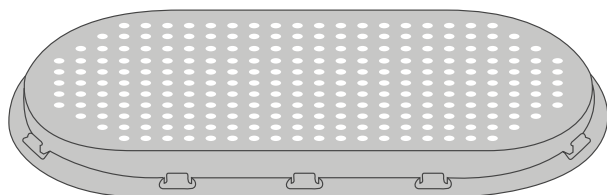
Rocker-kapcsolómodul

Gyakori hibák elhárítása:

Ha a tápegység valamilyen oknál fogva nem reagál, tedd a következőket:

1. Húzd ki a kábelt a tápegységből.
2. Vedd ki az elemeket.
3. Tedd félre a tápegységet néhány percre elemek nélkül, majd helyezd vissza az elemeket.
4. Indítsd újra a tápegységet, és próbáld meg újra használni.
5. Ha továbbra sem működne, helyezz be új elemeket.

Alkatrészlista



Alaplemez ×1



Kézikönyv ×1



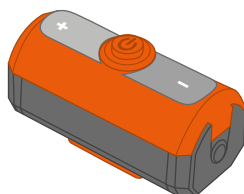
Légcsavar ×2



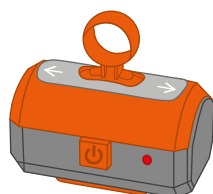
Alakítókártya ×2



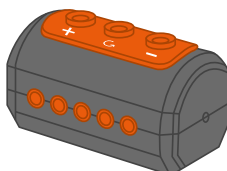
Adapter ×2



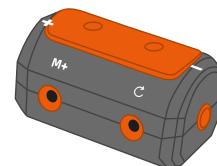
Tápegység ×1



Rocker-kapcsolómodul ×1



Motormodul ×1



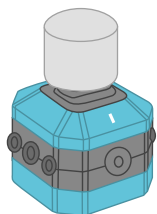
Infravörös modul ×1



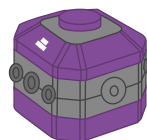
10Ω-os ellenállás ×1



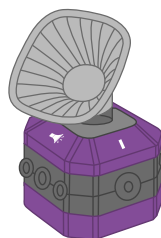
100Ω-os ellenállás ×1



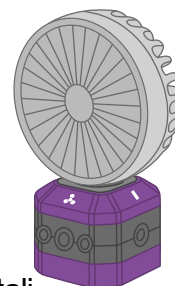
USB asztali lámpa ×1



Gombmodul ×1



Hangszórómodul ×1



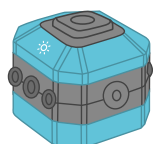
Asztali ventilátormodul ×1



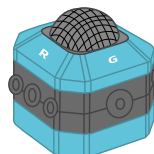
3×5-ös
modulcsatlakozó ×4



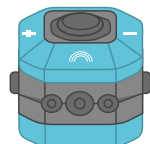
4×4-es
modulcsatlakozó ×4



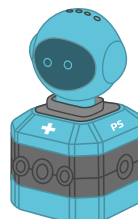
Fényérzékelő modul ×1



RGB LED ×1



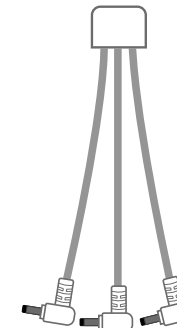
7-színű LED
modul ×1



Mikrofonmodul ×1



Vezeték ×8



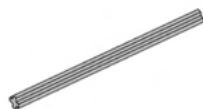
3 ágú vezeték ×2



⑤ -ös tengely
x1



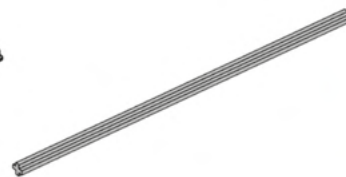
④ -es tengely
x5



③ -as tengely
x2



② -es tengely
x1



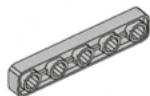
① -es tengely
x6



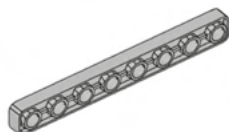
Jelvevő x1



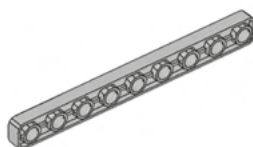
Gumigyűrű x2
(a szín eltérhet a képen láthatótól)



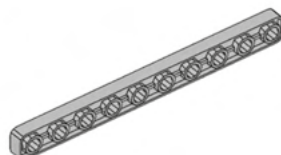
1x5-ös
összekötőrúd x4



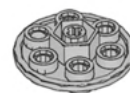
1x8-as
összekötőrúd x6



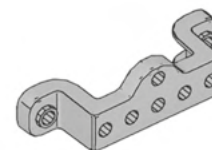
1x9-es
összekötőrúd x6



1x10-es
összekötőrúd x6



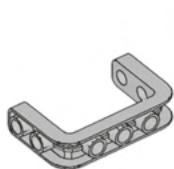
Szélkerék
csatlakozó x1



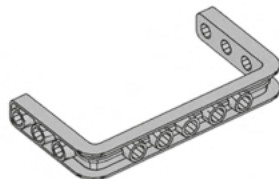
Létrás
csatlakozó x2



Szétszerelő
szerszám x1



U-alakú, 7 lyukú
csatlakozó x2



U-alakú, 11 lyukú
csatlakozó x2



L alakú, 3 lyukú
csatlakozó x4



L alakú, 6 lyukú
csatlakozó x4



L alakú, 8 lyukú
csatlakozó x4



Kerék x4



Fényvezető
x1



Nagy
tengelypersely
x1



Tengelypersely
x25



Jelvevő
antenna x1



Rögzítőcsap
x40



Csúszócsap
x6



12 fogú
fogaskerék
x4



Hosszú
rögzítőcsap
x10



Kereszt tengely
-csukló x1



Sík
fogaskerék
x2



Korona
fogaskerék
x2



Szíjtárcsa x4



FIGYELMEZTETÉS

Kizárólag 8 éves vagy annál idősebb gyermekek számára. A termék használata és a játék közben kérjük, figyelmesen olvassa el a használati útmutatót, és kövesse az abban leírt utasításokat.

A csomagolóanyagok (például ragasztószalag, műanyag fóliatasakok stb.) nem képezik a termék részét, és nem alkalmasak gyermekek számára. Gyermeke biztonsága érdekében kérjük, ezeket a csomagolóanyagokat megfelelően kezelje és ártalmatlanítsa.

Az alapfunkciók bemutatása

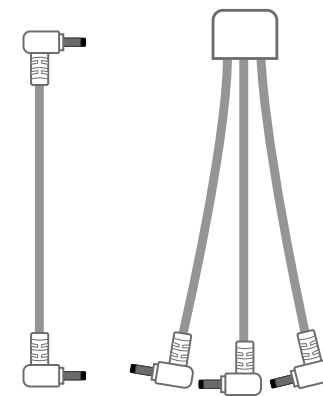
Győződj meg róla, hogy helyesen kötötted be a pozitív és negatív pólusokat.



Vezetékek használatára vonatkozó biztonsági előírások

Kérjük, figyelmesen olvassa el az alábbi előírásokat, mielőtt a gyermeke kísérletezni kezdene. Minden gyermek más és más képességekkel rendelkezik. A szülőknek a gyermek életkorának és fejlettségi szintjének megfelelő tevékenységeket kell kiválasztaniuk. Győződjön meg róla, hogy gyermeke megértette az alábbiakat:

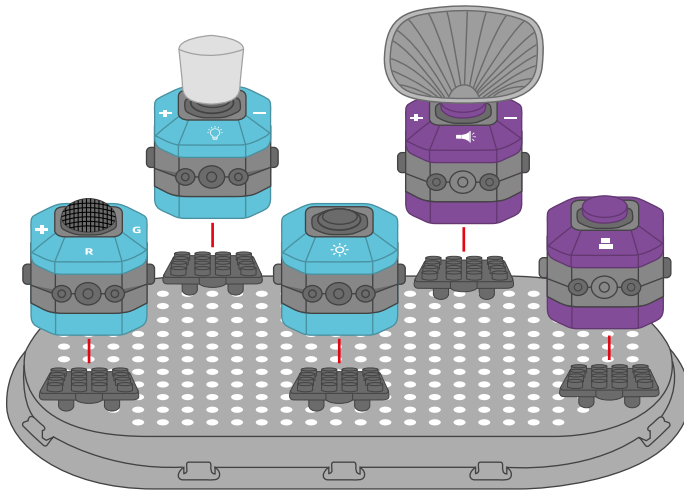
- A vezetékeket csak a használati utasításban leírtak szerint szabad csatlakoztatni.
- Ez egyes tevékenységek során nem kell mindig az összes vezetéket használni.
- A vezetéket semmilyen körülmények között ne csatlakoztassa az otthoni hálózati aljzatokhoz.
- Az elemek rövidzárlatának elkerülése érdekében ne csatlakoztassa ugyanazt a vezetéket egyszerre a tápegység mindkét végéhez.
- Ügyeljen arra, hogy a vezeték ne kerüljön nedves vagy párás környezetbe, mivel ez károsodást okozhat.
- A csatlakozóportba a vezetéken kívül ne helyezzen semmilyen vezetőképes tárgyat (például drótot, kulcsot stb.).
- Ne távolítson el és ne módosítson egyetlen elektronikus modult se önkényesen. A módosítások a modul károsodását vagy túlmelegedését okozhatják.
- Használaton kívül válassza le az áramkört az elemek lemerülésének elkerülése érdekében.



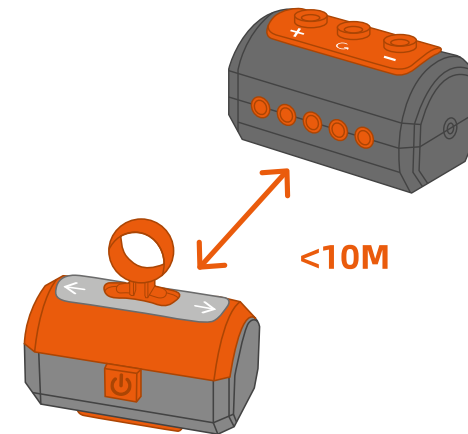
Drót

A készlet két különböző drótot tartalmaz. Ahogy a gyermek egyre több tudást szerez, kiválaszthatja a projekthez megfelelő drótot.

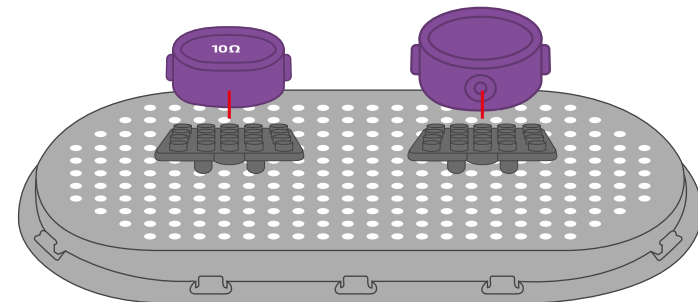
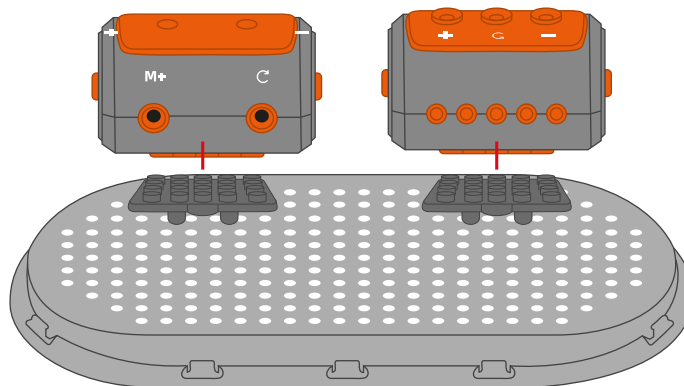
Minden modul egy bilinccsel van ellátva, és kizárólag a megadott csatlakozó segítségével rögzíthető az alaplaphoz.



Rocker-kapcsolómodul használatára vonatkozó biztonsági előírások



Tipp: A vezérlés meghiúsodhat, ha a kapcsolómodul és a motor közötti távolság meghaladja a **10 métert**, vagy ha a vezérlőpanelt nem kapcsolják be időben.

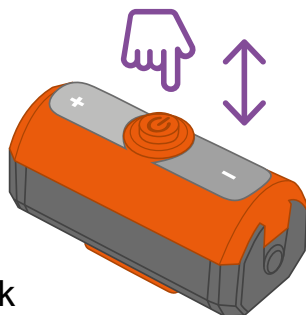


A modulfunkciók bemutatása

Tápegység

A működéshez három darab 1,5 V-os AA típusú, nem újratölthető elem szükséges.

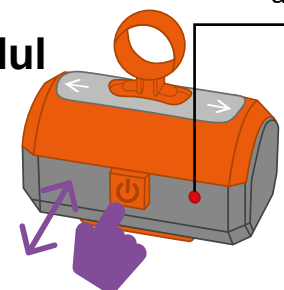
Az elemek behelyezésével kapcsolatos utasítások az elemek biztonsági előírásai fejezetben találhatók.



Rocker-kapcsolómodul

Nyomja meg a bekapcsoló gombot – csak a motor vezérlésére szolgál.

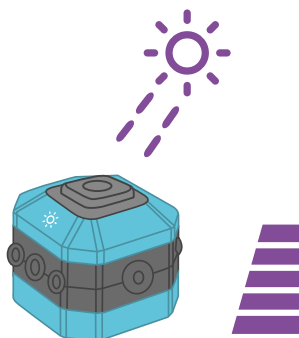
(A működéshez két darab 1,5 V-os AA típusú, nem újratölthető elem szükséges.)



Fényérzékelő modul

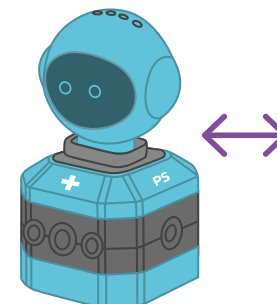
A folyamatos fény áram alá helyezi az áramkört.

(A mobiltelefon zseblámpájával is megvilágítható)



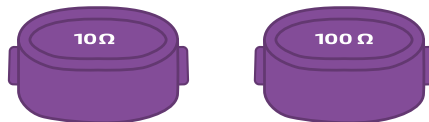
Mikrofonmodul

A pozitív és negatív pólusok csatlakoztatása után a hangvezérelt pozitív áramkimenet átkapcsol az M+ portra. Kapcsolja a vezérlést a PS portra, majd csatlakoztassa a hangszórót a PS porthoz a felvételhez.



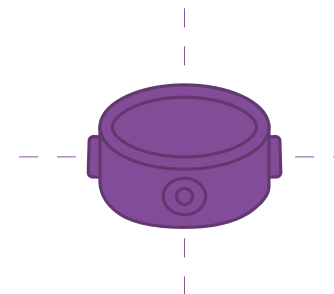
10Ω-os / 100Ω-os ellenállás

Az áthaladó áram mennyiségét az ellenállás értéke korlátozza.

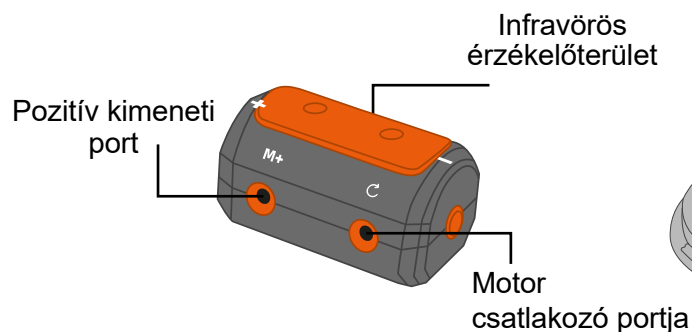


Adapter

Lehetővé teszi négy vezeték egyidejű csatlakoztatását és az áram elosztását több modul között.

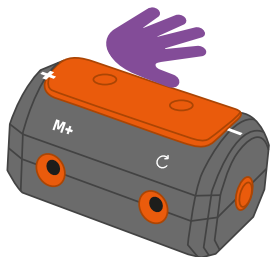


Infravörös modul



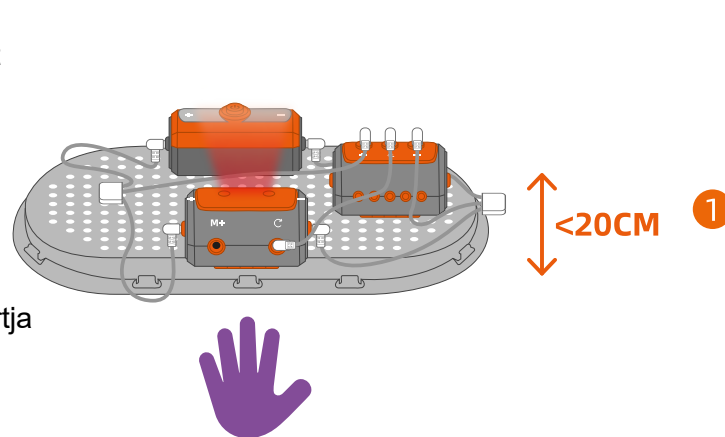
Ha nincs akadály:

a motor normálisan működik, az M+ port nem ad ki jelet.

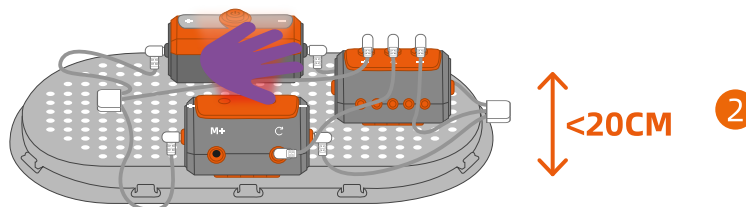


Akadály észlelése esetén:

a motor 3 másodpercnyi irányváltás után visszatér normál állapotba; az M+ port pozitív kimenetet ad, vagy leállítja az ismétlődő ciklust.



A áramkör bekapcsolása előtt győződjön meg róla, hogy az infravörös modul érzékelési területe előtti 20 cm-es távolságban nincs akadály.

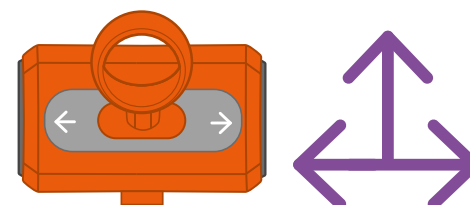
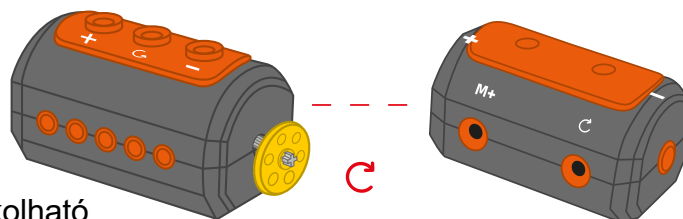


Az áramkör bekapcsolása után helyezze a kezét vagy egy tárgyat az infravörös modul érzékelési területére a hatás kiváltásához.

Motormodul

A motor bekapcsolása után a forgás irányát (előre és hátra) a kapcsolómodul vagy az infravörös modul segítségével lehet vezérelni, így a pozitív és negatív forgás blokkolható.

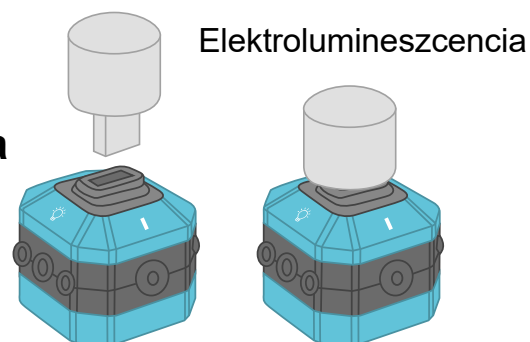
Megjegyzés: A kapcsolómodul és az infravörös modul egyszerre vezérli a motort. A kapcsolómodul elsőbbséget élvez. Amikor a kapcsolómodul működik, a motor infravörös portja leáll, de ez az M+ port működését nem érinti. A kapcsolómodul kikapcsolása után indítsa újra az áramellátást, és az infravörös port visszatér a normál működéshez.



A kapcsolókar balra vagy jobbra mozgatásával vezérelheti a motor forgásának pozitív és negatív irányát, középső helyzetben a motor leáll.

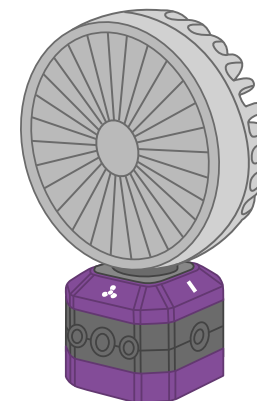
USB asztali lámpa

Beállított LED



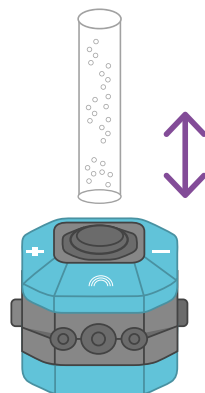
Asztali ventilátor modul

Bekapcsolás után a ventilátor forogni kezd.



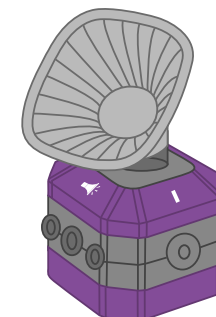
7-színű LED modul

Bekapcsoláskor a fények színesen villognak
(Előre beépített fényvezető oszlop)



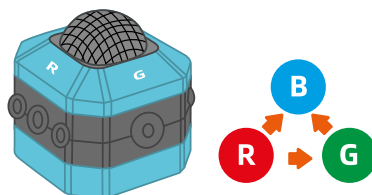
Hangszóró modul

Bekapcsoláskor a hangszórómodul hangot ad ki



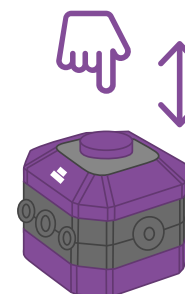
RGB LED

Bekapcsolt állapotban a fény a következő színekben világít: R port – élénkpiros, G port – zöld, B port – kék.



Gombmodul

Nyomja meg a gombot az áramkör zárásához



Áramköri kísérlet

01

Ismerd meg a bekapcsológombot

Felszerelés: Tápmódul, USB asztali lámpa, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

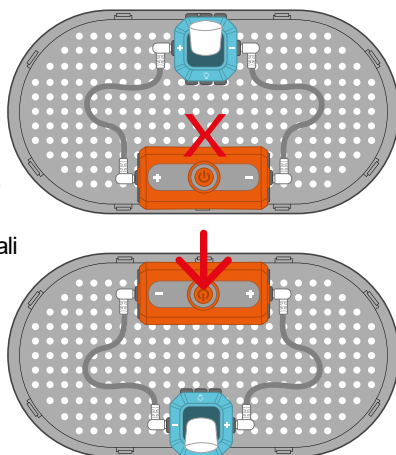
Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztasd a kábel egyik végét a tápmódul pozitív pólusához és az USB asztali lámpa pozitív pólusához
- 2 A második vezetékkel csatlakoztasd az USB asztali lámpa negatív elektródáját a tápmódul negatív elektródájához

MŰKÖDÉS:

1. Ne nyomd meg a bekapcsológombot, és figyelj meg, ahogy az USB állomás lámpája elhalványul.
2. Nyomd meg a bekapcsológombot, és ellenőrizd, hogy az USB állomás folyamatosan világít-e.
3. Nyomd meg újra a bekapcsológombot, hogyan reagál az USB állomás lámpája?

Magyarázat: Kikapcsolt állapotban az áramkör nem tud utat kialakítani, nincs áram, így a lámpa nem bocsát ki fényt. A kapcsoló megnyomásakor az áramkör bekapcsol, és az áram áthalad a lámpán, amely fényt bocsát ki. A kapcsoló megnyomásakor olyan, mintha hidat építenél egy folyó felett, és az eredetileg járhatatlan út összekapcsolódik.



02

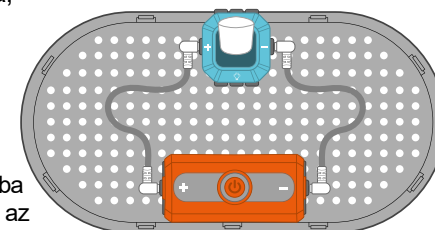
Egyszerű áramkörök megértése

Felszerelés: Tápmódul, USB asztali lámpa, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 A kábel egyik végét csatlakoztassa a Tápmódul pozitív oldalába
- 2 Ezután a vezeték másik végét csatlakoztassa az USB lámpa pozitív oldalába
- 3 A másik vezeték egyik végét csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív oldalába
- 4 A kábel másik végét csatlakoztassa a Tápmódul negatív kivezetésébe

MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot. Világít az USB állomás jelzőfénye? Ha nem, ellenőrizze, hogy az áramkör megfelelően van-e csatlakoztatva.



Magyarázat:

Kapcsold be az áramkört, az áram kifolyik a Tápmódul pozitív pólusából, átfolyik a csatlakozóvezetéken az USB asztali lámpához, majd visszafolyik a Tápmódul negatív pólusába, teljesen zárt áramkört alkotva, és kezd el dolgozni az elektromos készülékkel! Használd a kis agyunkat, és gondolkodj el: hogyan származik az elektromos áram? Hogyan kapcsolódnak az áramkörök elektromos készülékek használatához? Milyen lenne az élet elektromosság nélkül?

03

Ismerd fel a pozitív és negatív pólusokat

Felszerelés: Tápmódul modul, USB asztali lámpa, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

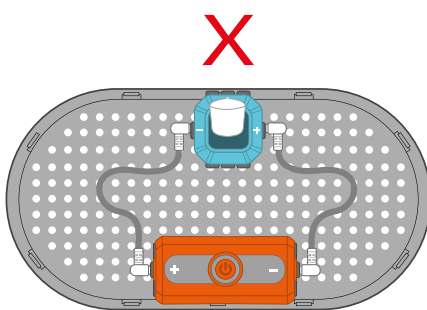
- 1 Csatlakoztasd a kábel egyik végét a Tápmódul modul pozitív pólusához és az USB asztali lámpa negatív pólusához
- 2 A második vezetékkel csatlakoztasd az USB asztali lámpa pozitív végét a Tápmódul modul negatív végéhez

MŰKÖDÉS:

Nyomd meg a bekapcsológombot, és figyelj meg, ahogy az USB állomás fénye elhalványul.

Magyarázat:

Amikor a pozitív és negatív pólusok felcserélődnek, az áramkör nem tud utat képezni, és a lámpa nem tud fényt kibocsátani.



04-05

Az RGB lámpák megértése

Felszerelés: Tápmódul, RGB lámpa, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

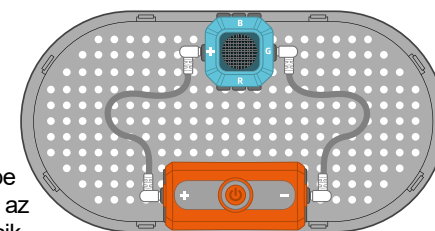
- 1 A kábel egyik végét csatlakoztassa a tápmódul pozitív oldalába
- 2 Ezután a vezeték másik végét csatlakoztassa az RGB lámpa pozitív végébe. A másik vezeték egyik végét csatlakoztassa az RGB lámpa G portjába, majd a vezeték másik végét a tápmódul negatív pólusába

MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, és csatlakoztassa a G portot. Milyen színű az RGB lámpa?
2. Húzza ki a kábelt az RGB lámpa G portjából, és csatlakoztassa az R vagy a B portba. Milyen színű fényt fog világítani az RGB lámpa? (05. kísérlet)

Magyarázat:

Az RGB lámpa három különböző színű LED-komponens kombinációja, és minden port egy színt jelöl: R: piros, G: zöld, B: kék.

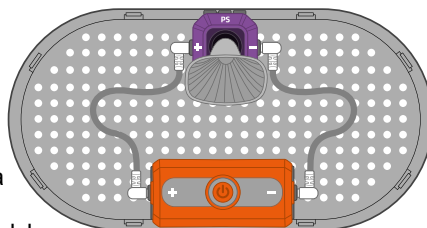


06 Számú reprodukáló modul

Felszerelés: Tápegységmodul, Hangmodul, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 A vezeték egyik végét csatlakoztassa a tápegységmodul pozitív pólusába, a Hangmodul pozitív pólusába pedig a pólusába
- 2 A második vezetéket csatlakoztassa a Hangmodul negatív pólusába, a tápegységmodul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

Mi történik a kürtmodullal, amikor megnyomom a bekapcsológombot?

Magyarázat:

A bekapcsológomb megnyomásával a Hangmodul bekapcsol. A benne lévő tekercs mágneses mezőt hoz létre, kölcsönhatásba lép a benne lévő mágnessel, rezgést hoz létre, és halljuk a hangot.

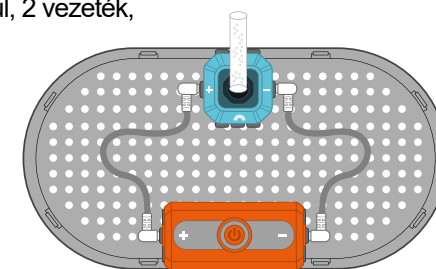


07 Ismerje meg a hétszínű fénymodult

Felszerelés: Tápmódul, Hétszínű fénymodul, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezeték egyik végét a tápmódul pozitív és a hétszínű fénymodul pozitív pólusába
- 2 A második vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul negatív pólusát a tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot. Hogyan reagál a hétszínű fénymodul?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, és a hétszínű fénymodul bekapcsol. Az izzó működni kezd, különböző színű villogó fényeket produkálva.

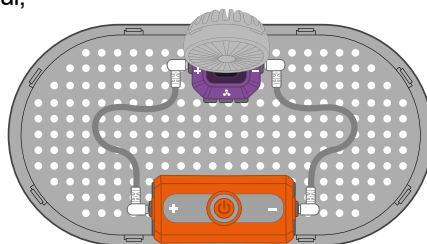


08 Ismerje meg a kis asztali ventilátort

Felszerelés: Tápmódul, Asztali ventilátormodul, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a kábel egyik végét a tápmódul és a ventilátormodul pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a második vezetéket a ventilátormodul negatív pólusából a tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

Mi történik a ventilátormodullal, amikor megnyomom a bekapcsológombot?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot a ventilátormodul bekapcsolásához. A belső tekercs mágneses mezőt hoz létre, amely kölcsönhatásba lép a belső mágnesekkel, elektromos energiát generál mozgási energiává, és a ventilátor forogni kezd.

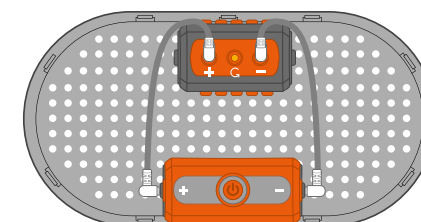


09-10 Ismerje meg a távirányító modult

Felszerelés: Tápmódul, Motormodul, Távirányító modul, 2 vezeték, 2 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze a vezeték egyik végét a Tápmódul pozitív kivezetésébe és a Motormodul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezze a második vezetéket a Motormodul negatív elektródájába, majd a Tápmódul negatív elektródájába



MŰKÖDÉS:

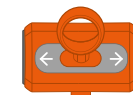
1. Nyomja meg a bekapcsológombot, mire reagál a Motormodul?
2. A fenti művelet során, miközben kinyitja a távirányító modul kapcsolóját, nyomja a billenőkart balra és jobbra, milyen reakciót fog produkálni a Motormodul? (10. kísérlet)



(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

Magyarázat:

A távirányító modulban vezérlőelemek találhatók, amelyekkel vezérelhető a motor kis tárcsa forgásiránya.



(Billenőmodul)

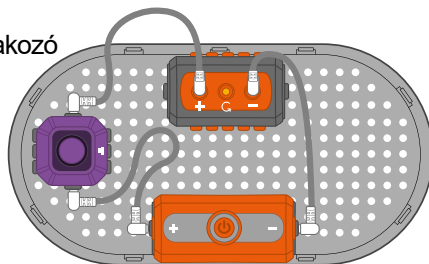


11 A Motormodul megértése

Felszerelés: Tápmodul, Motormodul, Nyomógomb-modul, 3 vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 A vezeték egyik végét csatlakoztassa a Tápmodul pozitív pólusába és kulcsmoduljába
- 2 A második vezetékét csatlakoztassa a Nyomógomb-modul másik oldalára, a Motormodul pozitív végéhez
- 3 A harmadik vezetékét csatlakoztassa a Motormodul negatív kivezetésébe, a Tápmodul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Mire reagál a Motormodul?

Magyarázat:

A motor belsejében tekercsek és mágnesek vannak, amelyeket huzal tekercsel. Gáz alatt a tekercs mágnesességet hoz létre, kölcsönhatásba lép a mágnessel és forog, így a motor képes az elektromos energiát mozgási energiává alakítani.

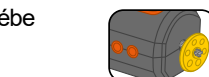
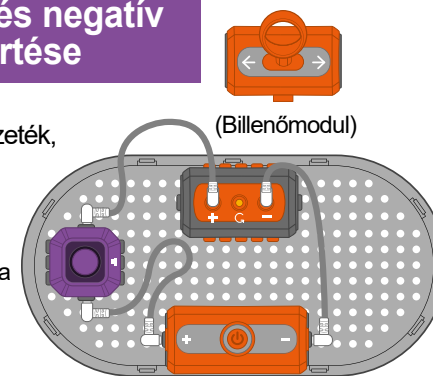


12 A Motormodul pozitív és negatív forgásának megértése

Felszerelés: Tápmodul, Motormodul, Nyomógomb-modul, távirányító modul, 3 vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezeték egyik végét a Tápmodul pozitív pólusába és kulcsmoduljába
- 2 Helyezze be a második vezetékét a Nyomógomb-modul másik oldalára, a Motormodul pozitív végéhez
- 3 Helyezzen be egy harmadik vezetékét a Motormodul negatív kivezetésébe, a Tápmodul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Milyen reakciót fog produkálni a Motormodul?
2. Ismételje meg a fentieket, de bekapcsolt távirányító modullal nyomja a billenőkapcsolót balra és jobbra – mit fog tenni a motor?

(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

Magyarázat:

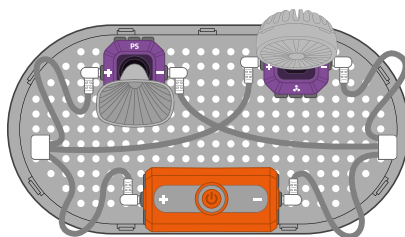
Gáz alatt a tekercs mágnesességet hoz létre, kölcsönhatásba lép a mágnessel és forog, így a motor képes az elektromos energiát mozgási energiává alakítani.

13 Zenei Kis Asztali Ventilátor

Felszerelés: Tápmodul modul, asztali ventilátor modul, 2 háromágú vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezeték egyik végét a Tápmodul modul pozitív kivezetésébe, a Hangmodul pozitív kivezetésébe és a ventilátor modul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezze be a második háromágú vezetékét a Hangmodul negatív kivezetésébe, az asztali ventilátor modul negatív kivezetésébe és a Tápmodul modul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS:

Mi történik a kürt/ventilátor modullal, amikor megnyomom a bekapcsológombot?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot a Hangmodul vagy a ventilátor modul bekapcsolásához. A benne lévő tekercs mágneses mezőt hoz létre, amely kölcsönhatásba lép a benne lévő mágnessel, rezgést kelt, és a ventilátor forogni kezd.

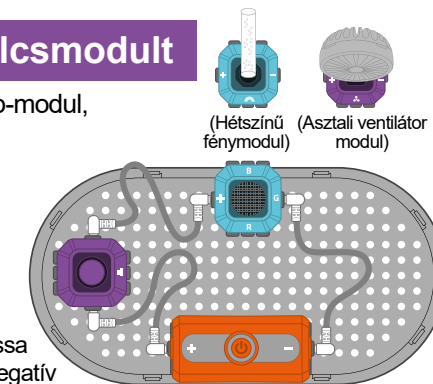


14-16 Ismerje meg a kulcsmodult

Felszerelés: Tápellátás modul, Nyomógomb-modul, RGB lámpa, 3 vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a tápellátás modul pozitív pólusába és kulcsmoduljába
- 2 A második vezetékkel csatlakoztassa a Nyomógomb-modul másik oldalát, az RGB lámpa pozitív pólusát
- 3 Ezután egy harmadik vezetékkel csatlakoztassa az RGB lámpa G portját a tápellátás modul negatív pólusához



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Milyen színűre fog világítani az RGB lámpa?
2. RGB lámpa cseréje hét színű fénymodulra. Hogyan reagál a hét színű fénymodul? (15. kísérlet)
3. Ha az RGB lámpát asztali ventilátormodulra cseréli, hogyan reagál az asztali ventilátormodul? (16. kísérlet)

Magyarázat:

A kulcsmodulban van egy fémdarab. Megnyomás után a fém hozzáér a vezetékhez, létrehozva az áramkört, és a lámpa kigyullad. A kulcs elengedésekor a fém leválik a vezetékről, az áramkör megszakad, és az RGB jelzőfény kialszik.

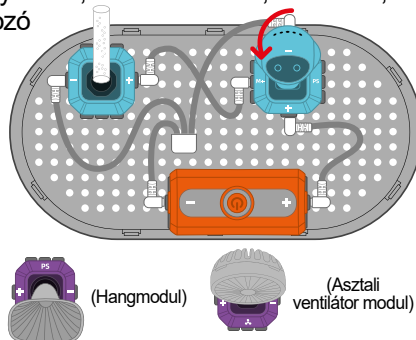
17-19

A mikrofon modul hangvezérlési funkciójának megértése

Felszerelés: Tápellátás modul, hétszínű fénymodul, mikrofon modul, 2 vezeték, 1 háromérintkezős vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a vezetőt a tápellátás modul és a mikrofon modul pozitív pólusába
2. A második vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul M+ portját és a hétszínű fénymodul pozitív pólusát
3. Egy másik háromérintkezős vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul negatív pólusát, a hétszínű fénymodul negatív pólusát, a tápellátás modul negatív pólusába



- MŰKÖDÉS:** 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofon modult M+ állásba, adjon ki hangot a mikrofonnak, hogyan reagál a hétszínű fénymodul?
2. A hétszínű fénymodult a Hangmodul cseréli ki. Mi a Hangmodul reakciója a fenti művelet után? (18. kísérlet)
3. A hétszínű fénymodult egy asztali ventilátor modul cseréli ki. Mi a Hangmodul reakciója a fenti művelet után? (19. kísérlet)

TIPP: A hétszínű fénymodul kürtmodullal vagy ventilátormodullal helyettesíthető.

Magyarázat:

Amikor a felvevő mikrofonmodul be van kapcsolva, az M+ tárcsázása hanggal aktiválódik. A kapcsoló a hangjelet áramjellé alakítja. Amikor hang van, az áram bekapcsolja a hétszínű fénymodult, és a hétszínű lámpa villogtatja a fényt.

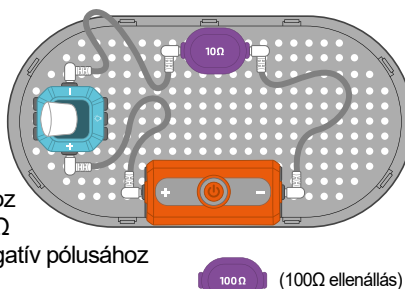
23-24

10 / 100Ω ellenállás felismerése

Felszerelés: Tápmódul modul, USB asztali lámpa, 10Ω ellenállás, 3 vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Csatlakoztassa a kábelt a Tápmódul modul pozitív pólusához és az USB asztali lámpa pozitív pólusához
2. Csatlakoztassa a második vezetékét az USB asztali lámpa negatív, 10Ω ellenállású oldalához
3. Egy harmadik vezetékkel csatlakoztassa a 10Ω ellenállás másik oldalát a Tápmódul modul negatív pólusához



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, mi lesz az USB asztali lámpa reakciója?
2. 100Ω ellenállás 10Ω ellenállásra cserélve, a fenti művelet, mi lesz az USB lámpa reakciója? (24. kísérlet)

TIPP: A 100Ω ellenállás 1000Ω ellenállásra cserélhető.

Magyarázat:

Az ellenállás növelheti az áram akadályozását, az Ω az ellenállás mértékegysége, minél nagyobb az Ω előtti szám, ami azt jelzi, hogy minél nagyobb az ellenállás, annál erősebb az áram akadályozása. Minél kisebb az áram, annál kevésbé fényes az izzó.



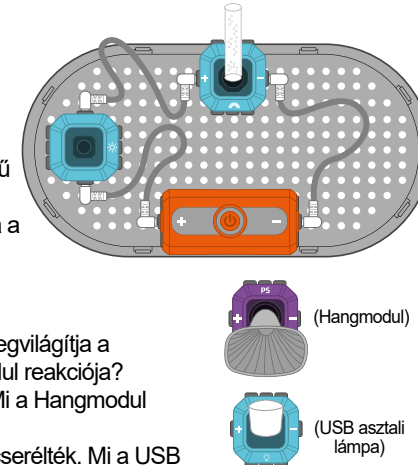
20-22

A Fényérzékeny modul megértése

Felszerelés: Tápegységmodul, Fényérzékeny modul, hétszínű fénymodul, 3 vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a vezetékét a tápegységmodul és a Fényérzékeny modul pozitív pólusába
2. A második vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul másik oldalát, a hétszínű fénymodul pozitív pólusát
3. Ezután a harmadik vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul negatív elektródáját a tápegységmodul negatív elektródájába



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult. Mi lesz a hétszínű fénymodul reakciója?
2. A hétszínű fénymodult kürtmodulra cserélték. Mi a Hangmodul reakciója a fenti művelet után? (21. kísérlet)
3. A hétszínű lámpamodult USB asztali lámpára cserélték. Mi a USB asztali lámpa reakciója a fenti művelet után? (22. kísérlet)

TIPP: A hétszínű lámpamodul kürtmodulra / USB asztali lámpára cserélhető.

Magyarázat:

A Fényérzékeny modul egyfajta ellenállás, amelynek ellenállási értéke a beeső fény intenzitásával változik a félvezető fotovezetési hatásának felhasználásával.



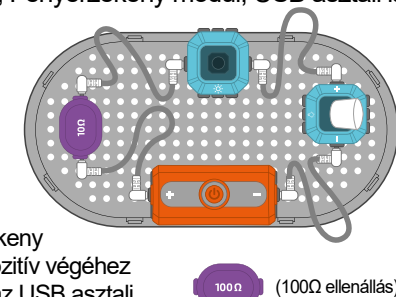
25-26

Kontraszt fényérzékeny modulok és ellenállások

Felszerelés: Tápmódul modul, 10Ω ellenállás, Fényérzékeny modul, USB asztali lámpa, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a vezetőt a Tápmódul modul pozitív pólusába és a 10Ω ellenállás oldalába
2. Helyezze be a második vezetékét a fényérzékeny modulba a 10Ω ellenállás másik oldalán
3. Helyezze be a harmadik vezetékét a Fényérzékeny modul másik oldalába az USB asztali lámpa pozitív végéhez
4. Ezután a negyedik vezetékkel csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív pólusát a Tápmódul modul negatív elektródájához



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult. Mi lesz az USB állomás lámpájának reakciója?
2. 100Ω ellenállás 10Ω ellenállással helyettesítve, a fenti művelet, mi lesz az USB lámpa reakciója? (26. kísérlet)

TIPP: A 10Ω ellenállás helyettesíthető egy 100Ω ellenállással

Magyarázat:

A Fényérzékeny modul lényege szintén egy ellenállás, de az áramáteresztő képessége változhat a fényintenzitással, és a 100Ω ellenállás mérete változatlan.

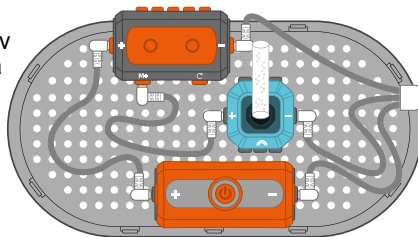


27-30 Az infravörös modul megértése

Felszerelés: Tápmodul modul, Infravörös modul, Hétszínű lámpa modul, 2 vezeték, 1 háromágú vezeték, 3 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a kábelt a Tápmodul modul pozitív pólusába és az infravörös modul pozitív pólusába
- 2 A második vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul M+ portját és a hétszínű lámpa modul pozitív pólusát
- 3 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul negatív elektródáját, a hétszínű lámpa modul negatív elektródáját a Tápmodul modul negatív elektródájába



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, helyezze a kezét vagy más akadályt 20 cm-en belül az infravörös modul indukciós területe elé, hogyan reagál a hétszínű fénymodul?

2. A hétszínű fénymodult a Hangmodul helyettesíti. Mi a Hangmodul reakciója a fenti művelet után? (28. kísérlet)

3. A hétszínű fénymodult egy USB asztali lámpa helyettesíti. Hogyan reagál az USB asztali lámpa a fenti művelet után? (29. kísérlet)

4. A hét színű fénymodult az asztali ventilátor modul váltja fel. Hogyan reagál az asztali ventilátor modul a fenti művelet után? (30. kísérlet)

TIPP: A hét színű fénymodul kicserélhető kürt modulra / USB asztali lámpára / asztali ventilátor modulra.



(Hangmodul)



(Asztali ventilátor modul)



(USB asztali lámpa)

Magyarázat:

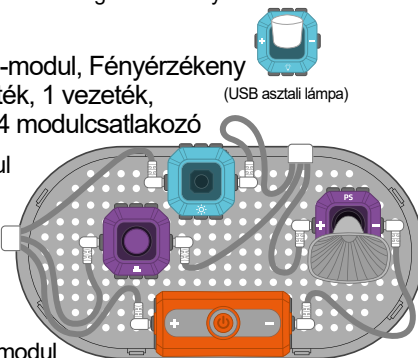
Az infravörös modul infravörös sugarakat bocsáthat ki, és a belső alkatrészek képesek fogadni a visszavert infravörös jelet, és elemezni azt. Ha akadályok vannak egy bizonyos tartományon belül, az infravörös modul parancsokat tud kiadni a hét színű lámpák fényerejének és sötéttségének szabályozására.

33-34 Felismerő vagy kapu áramkör

Felszerelés: Tápmodul modul, Nyomógomb-modul, Fényérzékeny modul, Hangmodul, 2 háromérintkezős vezeték, 1 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a három vezetékét a Tápmodul modul pozitív pólusába, a kulcsmodult pedig a fényérzékeny modulba
- 2 A második háromérintkezős vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul egyik oldalát, a Nyomógomb-modul másik oldalát pedig a Hangmodul pozitív pólusába
- 3 Csatlakoztasson egy másik vezetékét a Hangmodul negatív pólusába a Tápmodul modul negatív pólusába



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, és a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult. Hogyan reagál a Hangmodul?

2. A hangszóró modult egy USB asztali lámpára cserélték. Mi lesz az USB asztali lámpa reakciója a fenti művelet után? (34. kísérlet)

TIPP: A hangszóró modul USB asztali lámpára cserélhető.

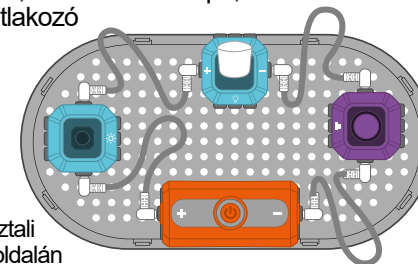
Magyarázat: Vagy a kapu áramkör két párhuzamosan kapcsolt kapcsolómodulból áll az áramkörben, egy kapcsoló egy útvonalhoz tartozik, bármelyik kapcsolót nyissa ki tetszés szerint, az áramkör működhet, olyan, mint otthon a lámpa melletti kapcsoló, az ágy melletti és az ajtónak van kapcsolóvezérlő funkciója.

31-32 Felismerő és kapuzó áramkörök

Felszerelés: Tápmodul, Fényérzékeny modul, USB asztali lámpa, Nyomógomb-modul, 4 vezeték, 4 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetőt a Tápmodul és a Fényérzékeny modul pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a második vezetékét az USB asztali lámpa pozitív elektródájába a Fényérzékeny modul másik oldalán
- 3 Helyezze be a harmadik vezetékét az USB asztali lámpa negatív végébe a Nyomógomb-modul oldalán
- 4 Ezután a negyedik vezetékkel csatlakoztassa a Nyomógomb-modul másik oldalát a Tápmodul negatív pólusához



(Asztali ventilátor modul)

MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, és a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult.

Nyomja meg ismét a kulcsmodult, hogyan reagál az USB lámpa?

2. Ha az USB asztali lámpát ventilátormodulra cseréli, a fenti művelet során milyen reakciót vált ki a ventilátormodul? (32. kísérlet)

TIPP: Az USB asztali lámpa ventilátormodulra cserélhető.

Magyarázat:

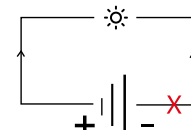
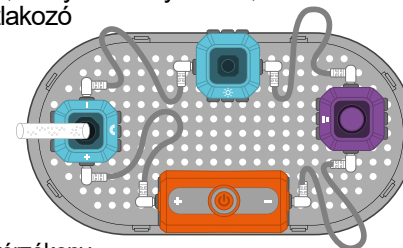
A kapuáramkörrel a két Kapcsolómodul sorba van kötve, és a két kapcsolót egyszerre kell kinyitni, hogy az áram folyhasson, és az USB lámpa világíthasson.

35 Soros áramkörök megértése

Felszerelés: Tápmodul, Hétszínű fénymodul, Fényérzékeny modul, Nyomógomb-modul, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a tápmodul pozitív kivezetésébe és a hétszínű fénymodul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezze be a második vezetékét a hétszínű fénymodul negatív elektródájába és a Fényérzékeny modul oldalába
- 3 Helyezzen be egy harmadik vezetékét a Fényérzékeny modul másik oldalába a kulcsmodulhoz
- 4 Ezután a negyedik vezetékkel csatlakoztassa a Nyomógomb-modul másik oldalát a tápmodul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, mi lesz a hétszínű fénymodul reakciója?

Magyarázat:

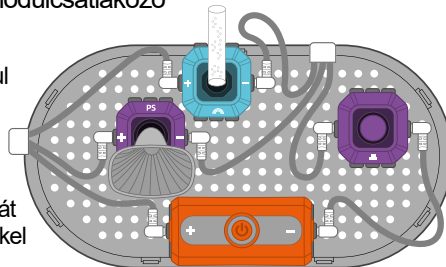
A soros áramkör egy olyan áramkör, amelyben az elektromos készülékek össze vannak kötve egymással. Ha rövidzárlat vagy szakadás keletkezik, az egész áramkör nem fog működni. A tápfeszültséget az elektromos készülékek elosztják, az áram gyengül, és a feszültség hatása csökken.

36-37 Párhuzamos áramkörök megértése

Felszerelés: Tápmódul, Hangmodul, Hétszínű fénymodul, Nyomógomb-modul, 2 db háromágú vezeték, 1 db vezeték, 4 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a Tápmódul pozitív kivezetésébe, a Hangmodul pozitív kivezetésébe és a hétszínű fénymodul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezze be a hétszínű fénymodul negatív elektródáját és a Hangmodul negatív elektródáját a kulcsmodulnak a második háromágú vezetékkel ellátott oldalára
- 3 Helyezzen be egy másik vezetékét a Nyomógomb-modul másik oldalára, a Tápmódul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS:

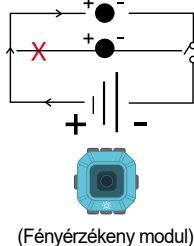
1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a Nyomógomb-modul, a Hangmodul és a hétszínű fénymodul reakcióját.
2. Kapcsolja át a kulcsmodult fényérzékeny modullra, nyomja meg a bekapcsológombot, és a fény megvilágítja a fényérzékeny modult.

Hogyan reagál a Hangmodul és a hétszínű fénymodul? (37. kísérlet)

TIPP: A Nyomógomb-modul fényérzékeny modullal helyettesíthető

Magyarázat:

A párhuzamos áramkör árama több csatornán halad át, és több elektromos készüléken folyik keresztül, végül pedig csatlakozik a tápegységhez. Az áramkörben minden elektromos készülék külön is használható. Az áramkör független a feszültségtől, és az elektromos készülékek hatását ez nem befolyásolja.

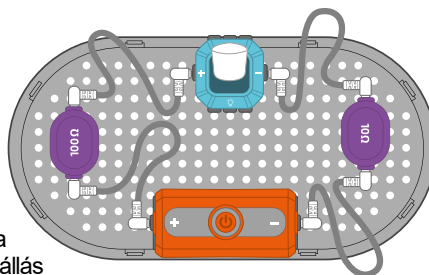


39 Ismerje Ohm törvényét 1

Felszerelés: Tápmódul, USB asztali lámpa, 10Ω ellenállás / 100Ω ellenállás, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 A vezető egyik végét csatlakoztassa a tápmódul pozitív és 100 ohmos ellenállás felőli pólusába
- 2 A második vezetékét csatlakoztassa az USB asztali lámpa pozitív végébe a 100Ω ellenállás másik oldalán
- 3 A harmadik vezetékét csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív, 10Ω ellenállás felőli oldalába
- 4 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a 10Ω ellenállás másik oldalát a tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

Soros ellenállás esetén mi lesz az USB lámpa reakciója?

Magyarázat:

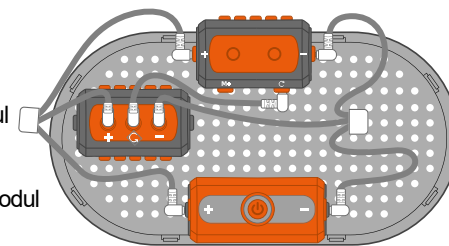
Egy áramkörben két ellenállás sorba van kötve, és az áramkör ellenállása megnő, növelve az áram blokkolásának képességét. Egy olyan áramkörben, ahol két ellenállás párhuzamosan van kötve, az áramkör ellenállása kisebb lesz, és az áram blokkolásának képessége gyengül.

38 Infravörös és motoros együttműködés

Felszerelés: Tápmódul, Motormódul, Infravörös modul, 2 háromágú vezeték, 1 vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezzen be egy háromágú vezetékét a Tápmódul pozitív kivezetésébe, a Motormódul pozitív kivezetésébe és az infravörös modul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezzen be egy másik vezetékét a Motormódul jelcsatlakozójába és az infravörös modul motorcsatlakozójába
- 3 A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul negatív elektródáját, a Motormódul negatív elektródáját a Tápmódul negatív elektródájához



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, helyezze a kezét vagy más akadályt 20 cm-en belül az infravörös mód érzékelési területe elé. Hogyan reagál a Motormódul?

(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)



Magyarázat:

Az infravörös modul infravörös sugárzást bocsáthat ki, és a belső alkatrészek képesek fogadni a visszavert infravörös jelet, és elemezni azt. Ha akadályok vannak egy bizonyos tartományon belül, az infravörös modul parancsokat tud kiadni a motortárcsa forgásirányának vezérlésére.

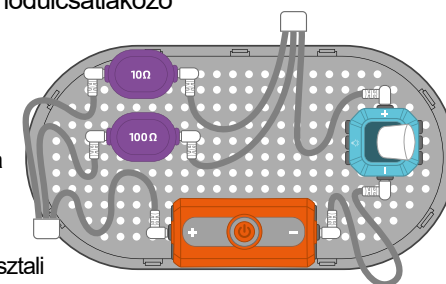


40 Ohm törvényének ismerete 2

Felszerelés: Tápmódul, USB asztali lámpa, 10Ω ellenállás / 100Ω ellenállás, 2 db háromágú vezeték, 1 db vezeték, 4 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a tápmódul pozitív pólusába, a 100 ohmos ellenállás oldalát pedig a tápmódul 10 ohmos ellenállás oldalába
- 2 A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa a 10Ω-os ellenállás másik oldalát, a 100Ω-os ellenállás másik oldalát pedig az USB asztali lámpa pozitív végéhez
- 3 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív végét a tápmódul negatív végéhez



MŰKÖDÉS:

Ellenállások párhuzamosan, hogyan fognak reagálni az USB állomás lámpái?

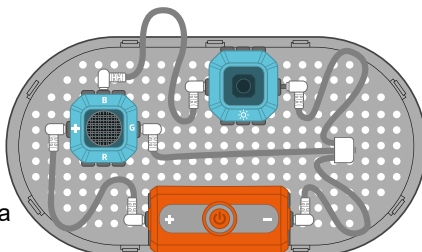


41 Fényvezérlés Piros Kék Zöld

Felszerelés: Tápmódul, RGB lámpa, Fényérzékes modul, 2 vezeték, 1 db háromágú vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a tápmódul pozitív pólusába és az RGB lámpa pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a második vezetékét az RGB lámpa B portjába és a Fényérzékes modul oldalába
- 3 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékes modul másik oldalát, az RGB lámpa G portját a tápmódul negatív pólusához



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, hogyan reagál az RGB lámpa? Hogyan reagál az RGB lámpa, amikor a lámpa megvilágítja a fényérzékes modult?

Magyarázat:

A fény eléri a fényérzékes modult, a Fényérzékes modul áramblokkolási képessége csökken, az áram átfolyik az RGB lámpán, és az RGB lámpa zöld fényt kezd kibocsátani.

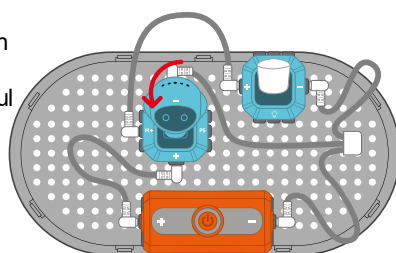


43 Hanggal aktivált éjszakai fény

Felszerelés: Tápmódul modul, Mikrofon modul, USB asztali lámpa, 2 vezeték, 1 háromágú vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a tápmódul és a mikrofon modul pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a második vezetékét a mikrofonmodul M+ portjába és az USB lámpa pozitív pólusába
- 3 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív elektródáját, a mikrofonmodul negatív elektródáját a tápmódul negatív elektródájához



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofonmodult M+ állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Mi lesz az USB asztali lámpa válasza?

Magyarázat:

A mikrofonmodul az M+ irányba mozdul, a mikrofonmodul a hangjelet áramjellé alakítja, megjelenik a hang, áram folyik, és az USB asztali lámpa kigyullad.

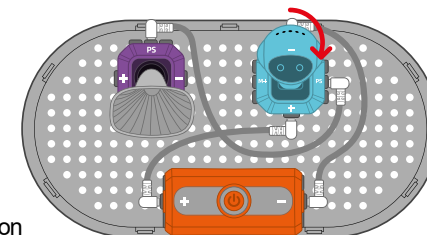


42 Szórakoztató hangrögzítő

Felszerelés: Tápmódul modul, Mikrofon modul, Hangszóró modul, 3 vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a Tápmódul és a mikrofon modul pozitív pólusába
- 2 A második vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul PS portját és a hangszóró modul PS portját
- 3 A harmadik vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul negatív pólusát és a Tápmódul modul negatív pólusát



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofon modult PS állásba, adjon ki hangot a mikrofonnak, mire reagál a hangszóró modul?

Magyarázat:

A mikrofon modul PS irányba kapcsolása megnyitja a felvételi funkciót, amely képes bevenni a hangunkat, és valós időben lejátszani, összhangban a hangrögzítő funkciójával.

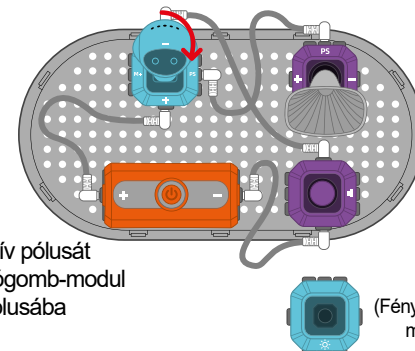


44-45 Felismer engem házigazdaként

Felszerelés: Tápmódul, mikrofonmodul, hangszórómodul, Nyomógomb-modul, 4 vezeték, 4 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a tápmódul és a mikrofon modul pozitív pólusába
- 2 A második vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul PS portját és a hangszóró modul PS portját
- 3 A harmadik vezetékkel csatlakoztassa a Hangmodul és a Nyomógomb-modul negatív pólusát
- 4 Helyezze be a negyedik vezetékét a Nyomógomb-modul másik oldalán található tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofon modult PS állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Mire reagál a hangszóró modul?
2. A kulcs modult fényérzékes modulra cseréljük. Hogyan reagál a Hangmodul a fenti műveletre? (45. kísérlet)

TIPP: A kulcs modult fényérzékes modulra cseréljük.

Magyarázat:

Fordítsa meg a mikrofon modult, és nyissa meg a felvételi funkciót PS irányba, amely képes bevenni a hangunkat, és valós időben lejátszani, összhangban a hangrögzítő funkciójával.

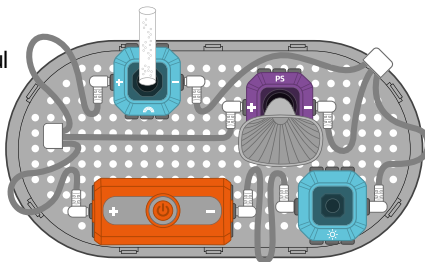


46 Az éjszaka fénye

Felszerelés: Tápmódul, Hétszínű fénymodul, Hangmodul, Fényérzékeny modul, 2 háromágú vezeték, 1 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a tápmódul pozitív kivezetésébe, a Hangmodul pozitív kivezetésébe és a hétszínű fénymodul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezze be a hétszínű fénymodul negatív elektródáját és a Hangmodul negatív elektródáját a fényérzékeny modulnak a második háromágú vezetékkel ellátott oldalára
- 3 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul másik oldalát a tápmódul negatív kivezetéséhez



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, a hétszínű fénymodul és a Hangmodul hogyan reagál?



Magyarázat:

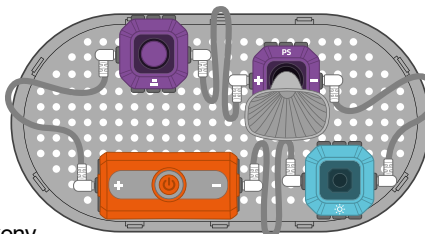
A hétszínű fénymodul és a Hangmodul párhuzamosan van kötve az áramkörbe. Nyomja meg a bekapcsológombot, az áram hurokot képez, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, két elektromos készülék működik egyszerre, hangot és fényt bocsát ki.

48 A hang rejtélye

Felszerelés: Tápmódul, Nyomógomb-modul, Hangmodul, Fényérzékeny modul, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Kösd össze a vezetékét a tápmódul pozitív pólusa és a gombmodul között
- 2 Helyezze be a második vezetékét a Nyomógomb-modul másik oldalába, a Hangmodul pozitív kivezetésébe
- 3 Helyezzen be egy harmadik vezetékét a Hangmodul negatív kivezetésébe a Fényérzékeny modul oldalára
- 4 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul egyik oldalát a tápmódul negatív kivezetéséhez



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. A lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult. Milyen reakciót fog kiváltani a Hangmodul?

Magyarázat:

A Fényérzékeny modul megváltoztatja az ellenállás nagyságát, a kürtmodulon átfolyó áram megváltozik, és a Hangmodul különböző hangosságú hangot ad ki.

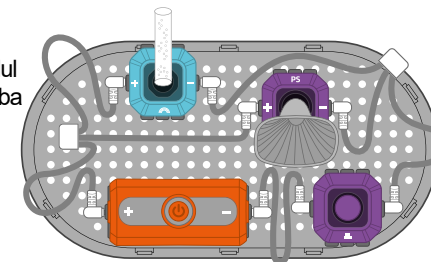


47 Sparkle Zeneszoba

Felszerelés: Tápmódul, Hétszínű fénymodul, Hangmodul, Nyomógomb-modul, 2 háromágú vezeték, 1 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a tápmódul pozitív pólusába, a Hangmodul pozitív pólusába és a hétszínű fénymodul pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a hétszínű fénymodul negatív elektródáját és a Hangmodul negatív elektródáját a Nyomógomb-modul azon oldalára, ahol a második háromágú vezeték található
- 3 Helyezzen be egy másik vezetékét a Nyomógomb-modul másik oldalára, a tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Hogyan reagál a hétszínű fénymodul és a Hangmodul?

Magyarázat:

A hétszínű fénymodul és a Hangmodul párhuzamosan van kötve az áramkörbe. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd a gombot. Két elektromos készülék fog egyszerre működni, hangot és fényt bocsát ki.

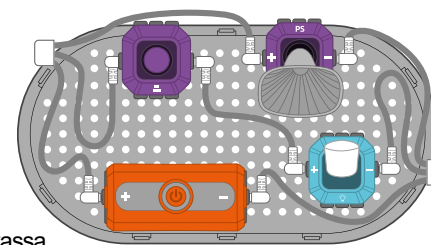


49 Morse-kód küldése

Felszerelés: Tápmódul, Nyomógomb-modul, Hangmodul, USB asztali lámpa, 2 db háromágú vezeték, 1 vezeték, 4 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a tápmódul pozitív pólusába, a Nyomógomb-modul egyik oldalát pedig a Hangmodul pozitív pólusába
- 2 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa a Nyomógomb-modul másik oldalát, az USB lámpa pozitív elektródáját
- 3 A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa a Hangmodul negatív pólusát, az USB lámpa negatív pólusát a tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. A Hangmodul és az USB állomás lámpája reagálni fog.

Magyarázat:

Ebben az áramkörben a hangszórómodul és az USB asztali lámpa párhuzamosan van kötve, és különböző ágakon helyezkednek el. A Nyomógomb-modul az USB asztali lámpa ágán található, és csak az izzó fényerejét tudja szabályozni.

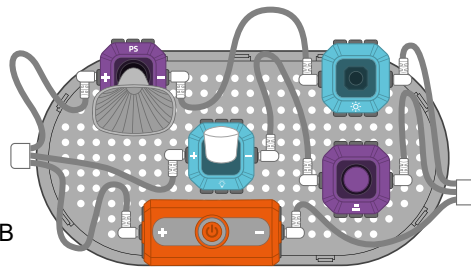


50 Az aranykakas kukorékol a hajnalban

Felszerelés: Tápmódul, USB asztali lámpa, Hangmodul, Fényérzékeny modul, Nyomógomb-modul, 2 háromágú vezeték, 2 vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromérintkezős vezetéket a Tápmódul pozitív pólusába, az USB asztali lámpa pozitív pólusába és a Hangmodul pozitív pólusába
- 2 Helyezzen be egy másik vezetéket a Hangmodul negatív pólusába és a Fényérzékeny modul egyik oldalába
- 3 A második vezetékkel csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív elektródáját és a Nyomógomb-modul oldalát
- 4 A második háromérintkezős vezetékkel csatlakoztassa a fényérzékeny modult, a Nyomógomb-modul másik oldalát pedig a Tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Hogyan reagál a Hangmodul és az USB állomás lámpája? 2. A fenti művelet során hogyan reagál a fénybesugárzási Fényérzékeny modul, a Hangmodul és az USB állomás lámpája?

Magyarázat:

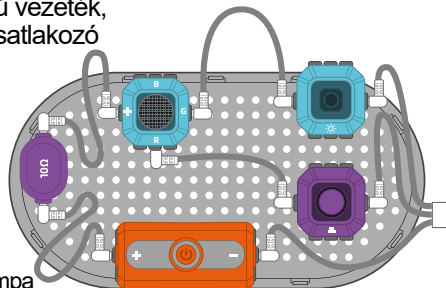
Ebben az áramkörben a hangszóró modul és az USB asztali lámpa párhuzamosan vannak kötve, és különböző ágakon helyezkednek el. A Nyomógomb-modul az USB asztali lámpa ágán található, és csak az izzó fényerejét tudja szabályozni. A Fényérzékeny modul azon az ágon található, ahol a Hangmodul található, és csak a kürt működését tudja szabályozni.

53-54 Közlekedési lámpák

Felszerelés: Tápmódul, 10Ω-os ellenállás, RGB lámpa, Fényérzékeny modul, Nyomógomb-modul, 4 vezeték, 1 háromágú vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetőt a Tápmódul pozitív pólusába és a 10Ω-os ellenállás oldalába
- 2 Helyezze be a második vezetéket az RGB lámpa pozitív végébe és a 10Ω-os ellenállás másik oldalába
- 3 Helyezze be a harmadik vezetéket az RGB lámpa G portjába és a Fényérzékeny modul oldalába
- 4 Helyezze be a negyedik vezetéket az RGB lámpa R portjába és a Nyomógomb-modul egyik oldalába
- 5 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a fényérzékeny modult, a Nyomógomb-modul másik oldalát pedig a Tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Hogyan reagál az RGB lámpa? A lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult. Hogyan reagálnak az RGB lámpák?

2. Cseréld ki a 10Ω-os ellenállást egy 100Ω-os ellenállásra. (54. kísérlet)

TIPP: A 10Ω-os ellenállás helyettesíthető egy 100Ω-os ellenállással.

Magyarázat: Nyomja meg a bekapcsológombot, majd a kulcsmodult, az R porton folyik az áram, az RGB lámpa pirosan világít. A lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, az áram átfolyik a G porton, az RGB lámpa zölden világít. A fenti művelet megvilágítja a fényérzékeny modult, az RGB port piros és zöld lámpái sárgán világítanak.

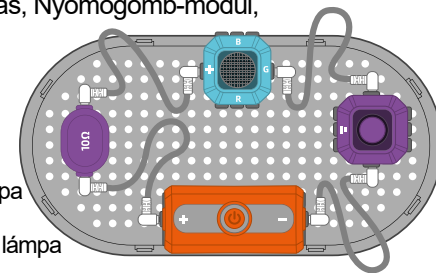


51-52 Ellenállás Piros Kék Zöld

Felszerelés: Tápmódul modul, 10Ω ellenállás, Nyomógomb-modul, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó, RGB lámpa

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a vezetőt a Tápmódul modul pozitív pólusába és a Tápmódul modul 10Ω ellenállás oldalába
- 2 Csatlakoztassa az első vezetéket az RGB lámpa pozitív végébe a 10Ω ellenállás másik oldalán
- 3 Csatlakoztassa a harmadik vezetéket az RGB lámpa G portjába a Nyomógomb-modul oldalán
- 4 Csatlakoztassa a negyedik vezetéket a Nyomógomb-modul másik oldalába, a Tápmódul modul negatív pólusába



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Hogyan reagál az RGB lámpa?

2. 10Ω ellenállás helyett 100Ω ellenállás, a fenti művelet, hogyan reagál az RGB lámpa? (52. kísérlet)

3. Hogyan reagál az RGB lámpa, amikor az RGB lámpa a G portról a B vagy az R portra vált?

TIPP: A 100Ω-os ellenállás helyettesíthető egy 1000Ω-os ellenállással.

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, majd a gombot, az áram átfolyik a 10Ω-os ellenálláson, az RGB lámpa zöld fényt bocsát ki. Ha 100Ω-os ellenállással helyettesíti, a zöld fényerő csökken. Amikor a G port átkapcsol a B portra, a kék lámpa világít. Amikor az R port átkapcsol, a piros lámpa világít.

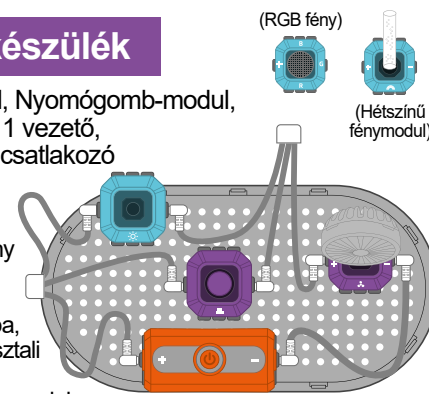


55-57 Kettős vezérlésű készülék

Felszerelés: Tápmódul, Fényérzékeny modul, Nyomógomb-modul, Asztali ventilátor modul, 2 háromágú vezeték, 1 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromérintkezős vezetéket a Tápmódul pozitív pólusába, a Nyomógomb-modul oldalába és a Fényérzékeny modul oldalába
- 2 Helyezze be a második háromérintkezős vezetéket a Fényérzékeny modul másik oldalába, a Nyomógomb-modul másik oldalát pedig az asztali ventilátormodul pozitív pólusába
- 3 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa a ventilátormodul negatív pólusát a Tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd a kulcsmodult. Hogyan reagál a ventilátormodul?

2. A fenti művelet után a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult. Hogyan reagál a ventilátormodul?

3. Cserélje ki a ventilátormodult egy hétszínű fénymodulra. Hogyan reagál a hétszínű fény a fenti művelet után? (56. kísérlet)

4. Az asztali ventilátormodult RGB fényekre cserélje. Hogyan reagálnak az RGB fények a fenti művelet után? (57. kísérlet)

TIPP: Az asztali ventilátormodul kicserélhető egy hétszínű fénymodulra / RGB fényre.

Magyarázat:

A Fényérzékeny modul és a Nyomógomb-modul párhuzamosan van kötve az áramkörön. A lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult és szabályozza a ventilátor sebességét.

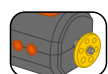
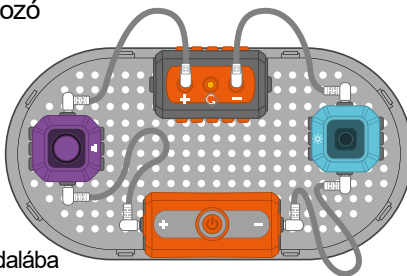


58 A motor biztonságos indítása

Felszerelés: Tápmódul, Motormódul, Nyomógomb-módul, Fényérzékes modul, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a Tápmódul pozitív pólusába és kulcsmoduljába
- 2 Helyezze be a második vezetékét a Motormódul pozitív kivezetésébe a Nyomógomb-módul másik oldalán
- 3 Helyezze be a harmadik vezetékét a Motormódul negatív elektródájába és a Fényérzékes modul oldalába
- 4 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékes modul másik oldalát a Tápmódul negatív kivezetéséhez



(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult, a lámpa megvilágítja a fényérzékes modul, mire reagál a Motormódul?



Magyarázat:

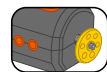
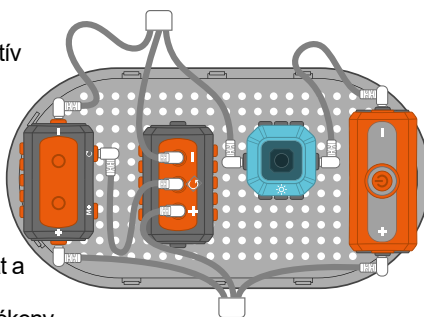
Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a gombot; Az áram átfolyik a motormódulon és megvilágítja a fényérzékes modul, hogy szabályozza a kis szíjtárcsa sebességét.

60 Fényvezérlésű sövényjármű

Felszerelés: Tápmódul, Fényérzékes modul, Motormódul, Infravörös modul, 2 db háromfejű vezeték, 2 vezeték, 4 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezzen be három vezetékét a Tápmódul pozitív pólusába, a Motormódul pozitív pólusába és az infravörös modul pozitív pólusába
- 2 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul motorinterfészét és a Motormódul jelinterfészét
- 3 Egy második háromágú vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul negatív elektródáját és a Motormódul negatív elektródáját a Fényérzékes modul másik oldalához
- 4 Helyezzen be egy második vezetékét a Fényérzékes modul másik oldalába, a Motormódul negatív végéhez



(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS:

1. Nyomd meg a kapcsolót, a lámpa megvilágítja a fényérzékes modul - hogyan reagál a motor?
2. Ha korábban csatlakoztattad, helyezd a kezéd vagy egy akadályt 20 cm-en belül az infravörös modul elé - hogyan reagál a motormódul?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékes modul, és a motortárcsa forogni kezd. Amikor akadályok vannak egy bizonyos tartományban, az infravörös modul utasításokat tud kiadni a motortárcsa forgásirányának vezérlésére.



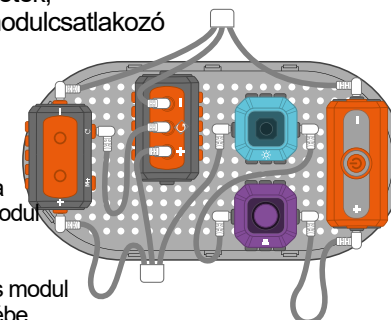
20

59 Nehéz motorindítás

Felszerelés: Tápmódul, Nyomógomb-módul, Fényérzékes modul, Motormódul, Infravörös modul, 2 háromágú vezeték, 3 vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a Tápmódul pozitív pólusába és kulcsmoduljába
- 2 Helyezze be a második vezetékét a Nyomógomb-módul másik oldalába és a Fényérzékes modul oldalába
- 3 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékes modul másik oldalát, a Motormódul pozitív elektródáját az infravörös modul pozitív elektródájához
- 4 Helyezze be a harmadik vezetékét az infravörös modul motorinterfészébe és a Motormódul jelinterfészébe
- 5 A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul negatív elektródáját, a Motormódul negatív elektródáját a Tápmódul negatív elektródájához



(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS: Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a gombot, és egyidejűleg világítsa meg a fényérzékes modul. Mire reagál a Motormódul? Végezze el a fenti műveletet, majd kézzel érzékelje az infravörös sugarat. Hogyan reagál a Motormódul?

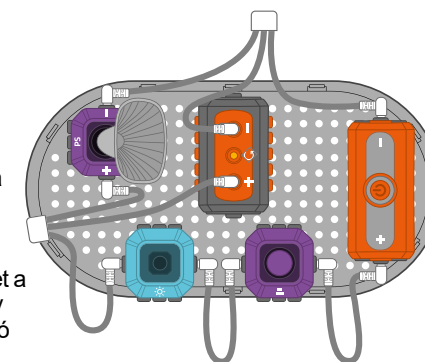
Magyarázat: Ebben az áramkörben a fényérzékes modul / kulcsmodult egyszerre kell bekapcsolni, és a motor működni fog. A fenti művelet során, ha a kéz vagy más akadály 20 centiméterrel az infravörös érzékelő területén van, a motor 3 másodperccel a pozitív átvitel helyreállítása után visszafordul, ami egy akadályelkerülő funkció.

61 Dupla biztosítás

Felszerelés: Tápmódul, Fényérzékes modul, Nyomógomb-módul, Motormódul, Hangmodul, 2 háromágú vezeték, 2 vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a tápmódul pozitív pólusába és kulcsmoduljába
- 2 Helyezze be a második vezetékét a Nyomógomb-módul másik oldalába és a Fényérzékes modul oldalába
- 3 Használjon egy másik háromágú vezetékét a Fényérzékes modul másik oldalának, a Motormódul pozitív végének a Hangmodul pozitív végéhez való csatlakoztatásához
- 4 Használjon egy második háromágú vezetékét a Hangmodul negatív és a Motormódul negatív pólusának a tápmódul negatív pólusához való csatlakoztatásához



(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult, a Hangmodul és a Motormódul milyen reakciót fog mutatni?

2. A fenti művelet során a fénybesugárzás fényérzékes modulja, a kürt modulja és a motor modulja milyen reakciót vált ki?

Magyarázat: Ebben az áramkörben a Nyomógomb-módul / Fényérzékes modul vezérlő áramköre sorba van kötve, egy kapu áramkörként, és egyszerre kell csatlakoztatni őket, hogy működjenek. A Hangmodul és a Motormódul párhuzamosan van kötve, és az egyik működése le van választva, a másik működését ez nem befolyásolja.

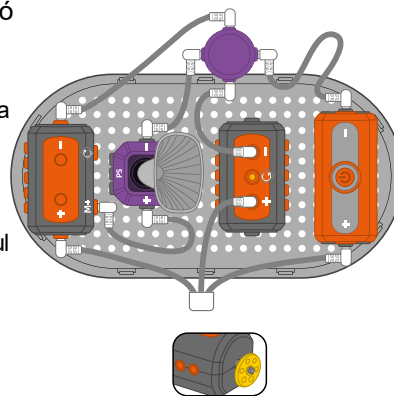


62 Automatikus dudáló autó

Felszerelés: Tápmodul, Motormodul, Hangmodul, Infravörös modul, Adapter, 5 vezeték, 1 háromágú vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a három vezetékét a Tápmodul pozitív kivezetésébe, a Motormodul pozitív kivezetésébe és a Hangmodul pozitív kivezetésébe
- 2 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul M+ portját, a Motormodul pozitív kivezetését és az adapter pozitív kivezetését
- 3 Helyezze be a második vezetékét az infravörös modul negatív elektródájába és adapter oldalába
- 4 Helyezze be a harmadik vezetékét a Hangmodul negatív kivezetésébe és az adapter másik oldalába
- 5 Az ötödik vezetékkel csatlakoztassa a Motormodul másik oldalát az adapter másik oldalára
- 6 Az ötödik vezetékkel csatlakoztassa az adapter másik oldalát a Tápmodul negatív kivezetésébe



(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot. Hogyan reagál a Hangmodul és a Motormodul?

2. A fenti művelet során helyezze a kezét vagy más akadályt 20 cm-en belül az infravörös modul indukciós területe elé. Mire reagál a Hangmodul?

Magyarázat:

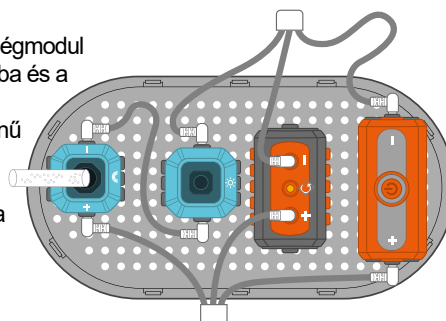
Ebben az áramkörben az infravörös modul vezérli a Hangmodul működését, a Motormodul és a Tápmodul párhuzamosan működik, és működés közben nem zavarják egymást.

64 Fényvezérlő vaku autó

Felszerelés: Tápegységmodul, Motormodul, Fényérzékeny modul, Hétszínű fénymodul, 2 db háromágú vezeték, 1 db vezeték, 4 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a tápegységmodul pozitív pólusába, a Motormodul pozitív pólusába és a hétszínű fénymodul pozitív pólusába
- 2 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul negatív elektródájába és a Fényérzékeny modul egyik oldalába
- 3 Helyezze be a második háromágú vezetékét a Fényérzékeny modul másik oldalába, a Motormodul negatív elektródájába és a tápegységmodul negatív elektródájába



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, a hétszínű fénymodul és a Motormodul hogyan reagál?

Magyarázat:

Ebben az áramkörben a Motormodul és a Tápmodul párhuzamosan van kötve, a Fényérzékeny modul pedig a hétszínű fénymodul ágában található, amely csak a hétszínű fény működését vezérli.

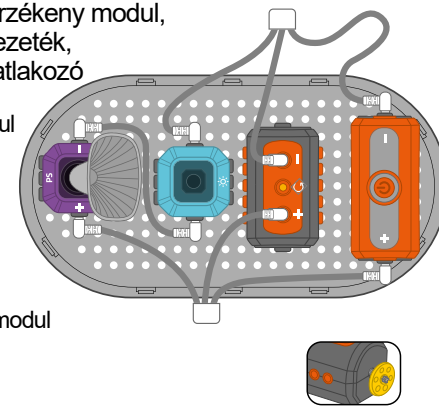
(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

63 Erős Fényriasztó Autó

Felszerelés: Tápmodul, Motormodul, Fényérzékeny modul, Hangmodul, 2 db háromágú vezeték, 1 db vezeték, 4 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a Tápmodul pozitív pólusába, a Motormodul pozitív pólusába és a Hangmodul pozitív pólusába
- 2 Helyezzen be egy másik vezetékét a Hangmodul negatív pólusába és a Fényérzékeny modul egyik oldalába
- 3 Helyezze be a második háromágú vezetékét a Fényérzékeny modul másik oldalába, a Motormodul negatív elektródáját a Tápmodul negatív elektródájába



(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa kigyullad a fényérzékeny modulon, a Hangmodul és a Motormodul hogyan reagál?

Magyarázat:

Ebben az áramkörben a Motormodul és a Hangmodul párhuzamosan van kötve, a Fényérzékeny modul pedig abban az ágba található, ahol a Hangmodul található, és csak a kürt működését vezérli.



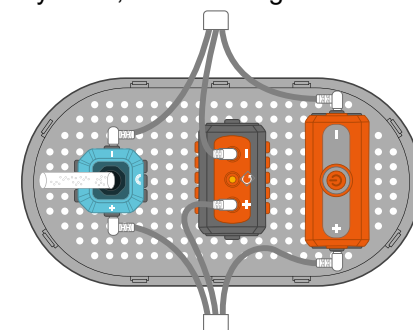
65 Távirányító úszó

Felszerelés: Tápmodul, Motormodul, Hétszínű fénymodul, 2 db háromágú vezeték, 3 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassd a hárompólusú vezetékét a tápmodul pozitív pólusához, a motormodul pozitív pólusához és a hétszínű fénymodul pozitív pólusához
- 2 A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul negatív elektródáját, a Motormodul negatív elektródáját a Tápmodul negatív elektródájához

(Kis tárcsák szerelhetők a motor mindkét oldalára a motor forgásának megfigyelésére.)

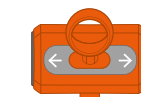


MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot. Hogyan reagál a hétszínű fénymodul és a Motormodul?
2. A fenti művelethez nyomja meg a távirányító modul kapcsolóját, nyomja a billenőgombot balra és jobbra. Mire reagál a Motormodul?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot. A hétszínű fénymodul világítani kezd, és a Motormodul kis tárcsa forogni kezd. Nyomja meg a távirányító modul kapcsolóját, nyomja a billenőgombot balra és jobbra, és szabályozza a kis tárcsa forgásirányát.



(Billenőmodul)

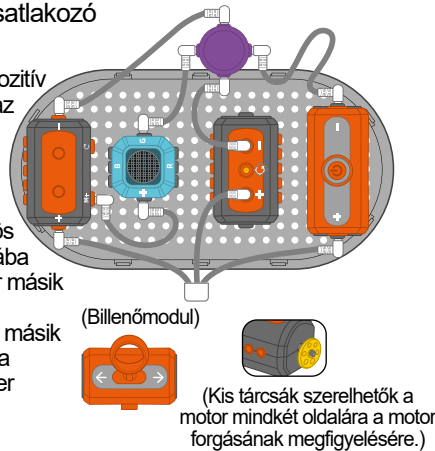


66 Távolságfigyelmeztetés

Felszerelés: Tápmodul, Motormodul, RGB lámpa, Infravörös modul, Adapter, 5 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a három vezetékét a tápmodul pozitív pólusába, a Motormodul pozitív pólusába és az infravörös modul pozitív pólusába
2. Egy másik vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul M+ portját és az RGB lámpa pozitív elektródáját
3. Helyezze be a második vezetékét az infravörös modul negatív elektródájába és adapter oldalába
4. Helyezze be a harmadik vezetékét az adapter másik oldalán található RGB lámpa G portjába
5. Helyezze be a negyedik vezetékét az adapter másik oldalán található Motormodul negatív pólusába
6. Az ötödik vezetékkel csatlakoztassa az adapter másik oldalát a tápmodul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

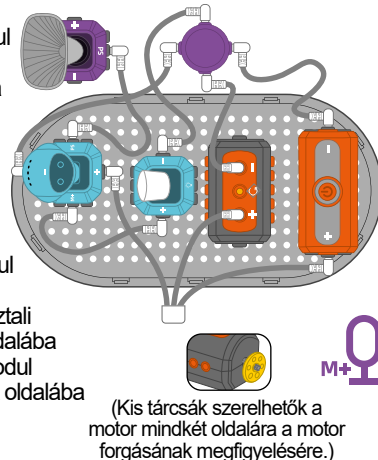
1. Nyomja meg a bekapcsológombot. Hogyan reagál az RGB lámpa és a Motormodul?
2. A fenti művelet során helyezze a kezét vagy más akadályt 20 cm-en belül az infravörös modul indukciós területe elé. Hogyan reagál az RGB lámpa és a Motormodul?

68 Hangvezérelt rendőrautó

Felszerelés: Tápmodul modul, Motormodul, USB asztali lámpa, Mikrofonmodul, Hangszórómodul, Adapter, 6 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a háromágú vezetékét a tápmodul pozitív pólusába, a Motormodul pozitív pólusába és a mikrofonmodul pozitív pólusába
2. Egy másik vezetékkel csatlakoztassa az USB asztali lámpa pozitív elektródáját és a mikrofonmodul M+ portját
3. Helyezze be a második vezetékét a mikrofonmodul negatív és adapter oldalába
4. A harmadik vezetékkel csatlakoztassa a mikrofonmodul PS portját és a hangszórómodul PS portját
5. Helyezze be a negyedik vezetékét az USB asztali lámpa negatív végébe és az adapter másik oldalába
6. Helyezze be az ötödik vezetékét a mikrofonmodul adapterének negatív elektródájába és a másik oldalába
7. Helyezze be a hatodik vezetékét a tápmodul negatív pólusába az adapter másik oldalán



- MŰKÖDÉS:** 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofonmodult M+ állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Mire reagál az USB asztali lámpa?
2. Helyezze a mikrofonmodult PS állásba, adjon ki hangot a mikrofonnak. Mire reagál a hangszórómodul?

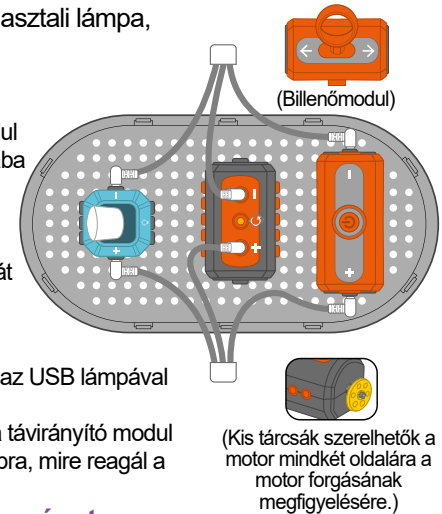
Magyarázat: A mikrofonmodul M+ állásba kapcsolásával hangvezérlés vezérli az USB asztali lámpát. PS állásba kapcsolva felvételt készít, és a motor különböző ágai nem érintettek.

67 Távirányítós Chase Light

Felszerelés: Tápmodul, Motormodul, USB asztali lámpa, 2 háromágú vezeték, 3 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a háromágú vezetékét a tápmodul pozitív pólusába, a Motormodul pozitív pólusába és az USB asztali lámpa pozitív pólusába
2. A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív elektródáját, a Motormodul negatív elektródáját a tápmodul negatív elektródájába



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, mi történik az USB lámpával és a motormodullal?
2. A fenti művelet végrehajtásához nyomja meg a távirányító modul kapcsolóját, nyomja a billenőgombot balra és jobbra, mire reagál a Motormodul?

Magyarázat:

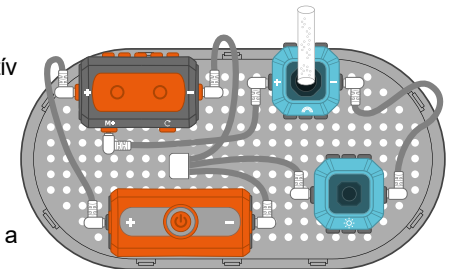
Nyomja meg a bekapcsológombot, az USB állomás világítani kezd, a Motormodul kis szíjtárcsa forogni kezd. Nyomja meg a távirányító modul kapcsolóját, nyomja a billenőkapcsolót balra és jobbra, és a Motormodul a billenőkapcsoló jelét vesz, hogy vezérelje a kis szíjtárcsa forgásirányát.

69 Infravörös fényshow

Felszerelés: Tápmodul modul, Infravörös modul, Hétszínű fénymodul, Fényérzékeny modul, 3 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Csatlakoztassa a kábelt a Tápmodul modul pozitív pólusába és az infravörös modul pozitív pólusába
2. A második vezetékkel csatlakoztassa az infravörös M+ portot és a hétszínű lámpamodul pozitív pólusát
3. A harmadik vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul negatív elektródájába és a Fényérzékeny modul oldalába
4. Egy másik hárompólusú vezetékkel kösd össze az infravörös modul negatív pólusát és a fényérzékeny modul másik oldalát a tápmodul negatív pólusával



MŰKÖDÉS: Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, és helyezze a kezét vagy más akadályt 20 cm-en belül az infravörös modul indukciós területe elé, mire reagál a hétszínű fénymodul?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult. Amikor akadályok vannak az infravörös tartomány egy bizonyos tartományában, az infravörös modul parancsokat ad ki a hétszínű fénymodul villogásának vezérlésére.

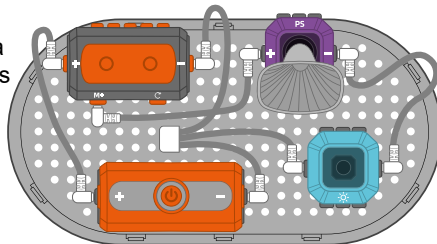


70 Infravörös érzékelő riasztó

Felszerelés: Tápmódul, Infravörös modul, Hangmodul, Fényérzékeny modul
3 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a kábelt a tápmódul pozitív pólusába és az infravörös modul pozitív pólusába
- 2 Csatlakoztassa a második vezetékét az infravörös M+ portba és a Hangmodul pozitív kivezetésébe
- 3 Csatlakoztassa a harmadik vezetékét a Hangmodul negatív kivezetésébe és a Fényérzékeny modul egyik oldalába
- 4 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul negatív elektródáját, a Fényérzékeny modul másik oldalát pedig a tápmódul negatív elektródájához



MŰKÖDÉS:

Amikor a bekapcsológombot megnyomják, a fény a fényérzékeny modulra világít, és a kéz vagy más akadály 20 cm-en belül van az infravörös modul indukciós területe előtt. Mire reagál a Hangmodul?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a fény megvilágítja a fényérzékeny modult. Amikor akadályok vannak az infravörös tartományban, az infravörös modul utasításokat ad ki a Hangmodul hangkibocsátásának vezérlésére.

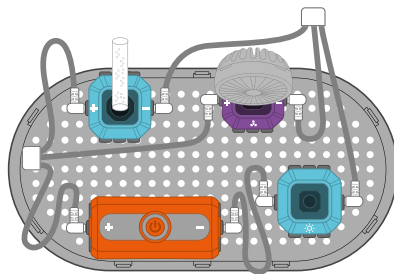


72 Fényventilátor-érzékelő

Felszerelés: Tápmódul, Hétszínű fénymodul, Asztali ventilátormodul, Fényérzékeny modul, 2 háromágú vezeték, 1 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú vezetékét a tápmódul pozitív kivezetésébe, a ventilátormodul pozitív kivezetésébe és a hétszínű fénymodul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezze be a hétszínű fénymodul negatív elektródáját és az asztali ventilátormodul negatív elektródáját a Fényérzékeny modul oldalába egy másik háromágú vezetékkel
- 3 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul másik oldalát a tápmódul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, a hétszínű fénymodul és az asztali ventilátormodul hogyan reagál?

Magyarázat:

A hétszínű fénymodul és az asztali ventilátormodul egy áramkörben van összekötve; Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, a hétszínű fénymodul villogni kezd, és az asztali ventilátormodul forogni kezd.

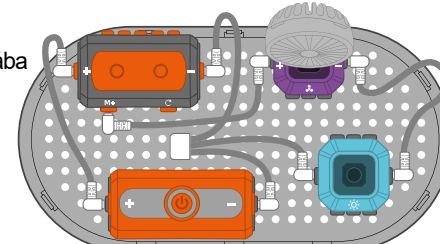


71 Infravörös indukciós ventilátor

Felszerelés: Tápmódul, Infravörös modul, Asztali ventilátor modul, Fényérzékeny modul 3 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a kábelt a tápmódul pozitív pólusába és az infravörös modul pozitív pólusába
- 2 Csatlakoztassa a második vezetékét az infravörös M+ portba és a ventilátormodul pozitív kivezetésébe
- 3 Csatlakoztassa a harmadik vezetékét a ventilátormodul negatív kivezetésébe és a Fényérzékeny modul oldalába
- 4 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa az infravörös modul negatív elektródáját, a Fényérzékeny modul másik oldalát pedig a tápmódul negatív elektródájához



MŰKÖDÉS:

Amikor a bekapcsológombot megnyomják, a fény a fényérzékeny modulra világít, és a kéz vagy más akadály 20 cm-en belül van az infravörös modul indukciós területe előtt, mire reagál a ventilátormodul?

Magyarázat:

A bekapcsológomb megnyomásakor a fény megvilágítja a fényérzékeny modult, és amikor akadály van az infravörös tartományban, az infravörös modul utasítást ad a ventilátormodul forgásának vezérlésére.

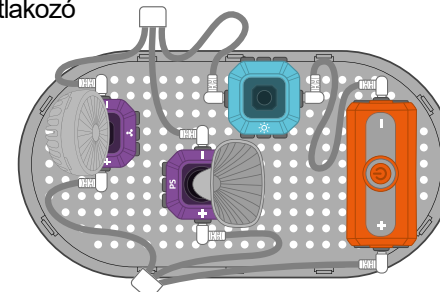


73 Fényvezérlésű zenei kis asztali ventilátor

Felszerelés: Tápmódul, Hangmodul, Asztali ventilátormodul, Fényérzékeny modul 2 háromágú vezeték, 1 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromágú kábelt a tápmódul pozitív kivezetésébe, a Hangmodul pozitív kivezetésébe és a ventilátor modul pozitív kivezetésébe
- 2 Helyezze be a második háromágú vezetékét a ventilátor modul negatív kivezetésébe, a Hangmodul negatív kivezetésébe pedig a Fényérzékeny modul oldalához
- 3 Egy másik vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul másik oldalát a tápmódul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS:

Amikor a bekapcsológombot megnyomják, hogyan világít a fény a fényérzékeny modulra, a kürt modulra és az asztali ventilátor modulra?

Magyarázat:

A Hangmodul és az asztali ventilátor modul párhuzamosan van kötve egy áramkörben; Nyomja meg a bekapcsológombot, a fény megvilágítja a fényérzékeny modult, a vezérlőpanel ventilátor moduljának sebességét és a Hangmodul hangerejét.

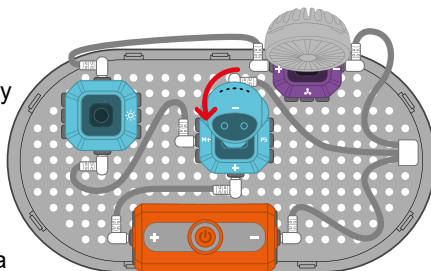


74 Hangvezérlésű fényvezérlő kis asztali ventilátor

Felszerelés: Tápmódul, mikrofon modul, asztali ventilátor modul, Fényérzékeny modul 3 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetéket a Tápmódul és a mikrofonmodul pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a második vezetéket a Fényérzékeny modul egyik oldalába és a mikrofonmodul M+ portjába
- 3 Helyezze be a harmadik vezetéket az asztali ventilátormodul pozitív pólusába a Fényérzékeny modul másik oldalán
- 4 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a ventilátormodul negatív pólusát, a mikrofonmodul negatív pólusát a Tápmódul negatív pólusához



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofonmodult M+ állásba, a fény világít a fényérzékeny modulra, és a mikrofon hangot ad ki. Mire reagál a ventilátormodul?

Magyarázat:

Állítsa a mikrofonmodult M+ állásba, a pozitív elektróda áramot ad ki, a fény megvilágítja a fényérzékeny modult, és a ventilátormodul sebessége szabályozódik.

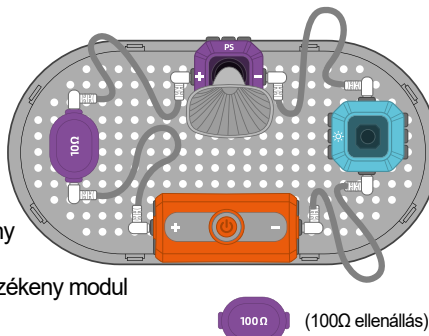


76-77 Fénysebesség-követés

Felszerelés: Tápmódul, 10Ω ellenállás, Hangmodul, Fényérzékeny modul, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetőt a Tápmódul pozitív pólusába és a 10Ω-os ellenállás oldalába
- 2 Helyezze be a második vezetéket a Hangmodul pozitív végébe a 10Ω-os ellenállás másik oldalán
- 3 Helyezzen be egy harmadik vezetéket a Hangmodul negatív pólusába és a Fényérzékeny modul egyik oldalába
- 4 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul másik oldalát a Tápmódul negatív pólusához



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, mire reagál a Hangmodul? Hogyan reagál a Hangmodul, ha a 10Ω-os ellenállást 100Ω-os ellenállásra cseréli? (77. kísérlet)

TIPP: A 10Ω-os ellenállás 100Ω-os ellenállásra cserélhető.

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, és a fény sötét környezetben megvilágítja a fényérzékeny modult. Az áram folyik, a Hangmodul hangot ad ki, a csere-ellenállás teljesítménye megnő, és az áramkorlátozás is megnő.

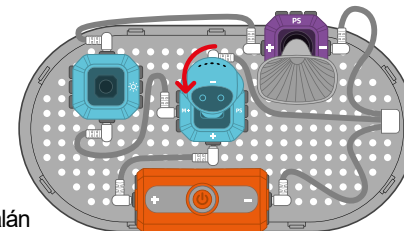


75 Fényvezérlő hangébresztőóra

Felszerelés: Tápmódul, Mikrofonmodul, Hangszórómodul, Fényérzékeny modul 3 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetőt a tápmódul és a mikrofonmodul pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a második vezetéket a Fényérzékeny modul egyik oldalába és a mikrofonmodul M+ portjába
- 3 Helyezze be a harmadik vezetéket a Hangmodul pozitív pólusába a Fényérzékeny modul másik oldalán
- 4 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a Hangmodul negatív pólusát, a mikrofonmodul negatív pólusát a tápmódul negatív pólusához



MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot, kapcsolja a mikrofonmodult M+ állásba, a fény világít a fényérzékeny modulra, és hangot ad a mikrofonnak, mire reagál a hangszórómodul?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, és a mikrofon hangaktiválódik. Állítsa a mikrofonmodult M+ állásba, a pozitív elektróda áramot ad ki, a fény megvilágítja a fényérzékeny modult, hangot ad a mikrofonmodulnak, és vezérli a hangszóró hangját.

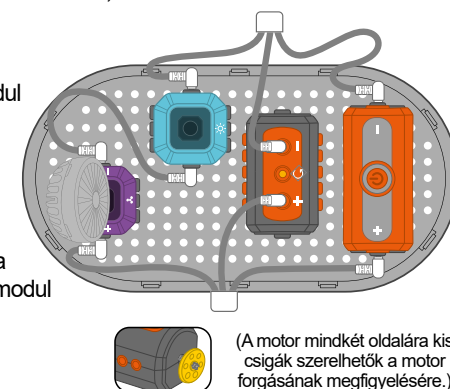


78 Fénysebességű hűtőmotor

Felszerelés: Tápegységmodul, Motormodul, Fényérzékeny modul, Asztali ventilátormodul, 2 db háromeres vezeték, 1 db vezeték, 4 db modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a háromeres vezetéket a tápegységmodul pozitív pólusába, a Motormodul pozitív pólusába és az asztali ventilátormodul pozitív pólusába
- 2 Helyezzen be egy másik vezetéket a ventilátormodul negatív pólusába és a Fényérzékeny modul egyik oldalába
- 3 Helyezze be a második háromeres vezetéket a Fényérzékeny modul másik oldalába, a Motormodul negatív elektródájába és a Tápmódul negatív elektródájába



(A motor mindkét oldalára kis csigák szerelhetők a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS:

Nyomja meg a bekapcsológombot. Az időzített Fényérzékeny modul, a ventilátormodul és a Motormodul hogyan reagál?

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot. A lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, és az áram átfolyik a fényérzékeny modulon. Ezután a ventilátor forogni kezd a ventilátormodulon keresztül. A Motormodul a ventilátormodultól külön vezetéken van, így a Fényérzékeny modul nem befolyásolja.

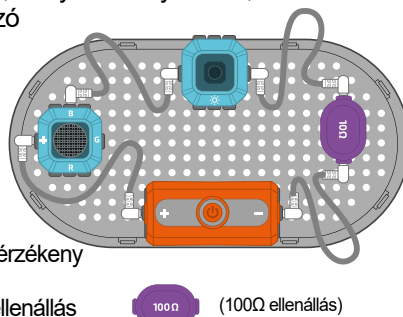


79-80 Dazzling Lighting Division

Felszerelés: Tápmódul modul, RGB lámpa, Fényérzékeny modul, 10Ω ellenállás, 4 vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a vezetékét a Tápmódul modul pozitív pólusába és az RGB lámpa pozitív pólusába
2. Helyezze be a második vezetékét az RGB lámpa B portjába és a Fényérzékeny modul oldalába
3. Helyezzen be egy harmadik vezetékét a Fényérzékeny modul másik oldalába és egy 10Ω ellenállást
4. A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a 10Ω ellenállás másik oldalát a Tápmódul modul negatív pólusába



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, mi az RGB lámpa reakciója?
2. Cseréld ki a 10Ω-os ellenállást egy 100Ω-os ellenállásra, és végezd el a fenti eljárást - hogyan reagál az RGB fény? (80. kísérlet)

TIPP: A 10Ω-os ellenállás helyettesíthető egy 100Ω-os ellenállással.

Magyarázat:

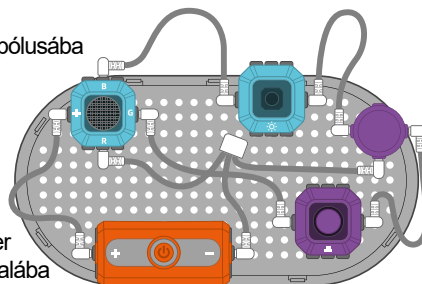
Nyomja meg a bekapcsológombot, a fény világít a fényérzékeny modulon, a Fényérzékeny modul áramblokkoló képessége csökken, az áram átfolyik az ellenálláson, és az RGB lámpa kékén kezd világítani.

82 Színváltó fények

Felszerelés: Tápmódul modul, RGB lámpa, Fényérzékeny modul, Nyomógomb-modul, Adapter, 5 vezeték, 1 háromágú vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a vezetékét a tápmódul pozitív pólusába és az RGB lámpa pozitív pólusába
2. Helyezze be a második vezetékét az RGB lámpa B portjába és a Fényérzékeny modul oldalába
3. Helyezze be a harmadik vezetékét a Fényérzékeny modul másik oldalába
4. Helyezze be a negyedik vezetékét az adapter másik oldalába és a Nyomógomb-modul oldalába
5. Az ötödik vezetékkel csatlakoztassa az RGB lámpa G portját és a Nyomógomb-modul másik oldalát
6. Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa az RGB lámpa R portját, az adapter másik oldalát pedig a tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a bekapcsológombot, mire reagál az RGB lámpa? Nyomja meg ismét a kulcsmodult, hogyan reagál az RGB lámpa?
2. A fenti művelet után a lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, hogyan reagál az RGB lámpa?

Magyarázat:

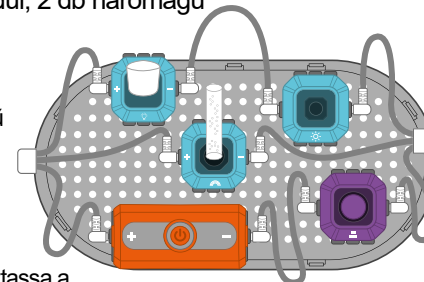
A bekapcsológomb megnyomásakor az RGB lámpa piros fényt bocsát ki. Nyomja meg újra a gombot, és az RGB lámpa sárgán világít. A lámpa megvilágítja a fényérzékeny modult, az RGB lámpa pedig színes fényeket bocsát ki.

81 Káprázatos fényjáték

Felszerelés: Tápmódul modul, Hétszínű fénymodul, USB asztali lámpa, Fényérzékeny modul, Nyomógomb-modul, 2 db háromágú vezeték, 2 vezeték, 5 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a háromágú vezetékét a Tápmódul pozitív elektródájába, a hétszínű fény pozitív elektródáját az USB asztali lámpa pozitív elektródájába
2. Egy másik vezetékkel csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív elektródáját a Fényérzékeny modul oldalához
3. A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa a Fényérzékeny modul másik oldalát, a hétszínű fénymodul negatív elektródáját pedig a Nyomógomb-modul oldalához
4. Helyezze be a második vezetékét a Nyomógomb-modul másik oldalába, a Tápmódul negatív kivezetésébe



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, majd nyomja meg a kulcsmodult. Hogyan reagál a hétszínű fénymodul?

2. A fenti művelet során a fénybesugárzási Fényérzékeny modul, az USB asztali lámpa és a hétszínű fénymodul hogyan reagál?

Magyarázat:

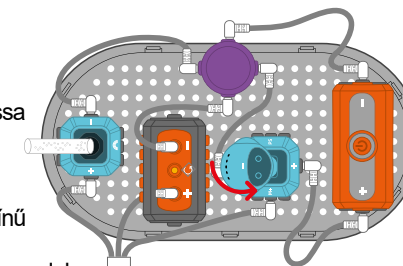
Ebben az áramkörben az USB asztali lámpa és a hétszínű fénymodul párhuzamosan van kötve, a Nyomógomb-modul pedig száraz úton van, hogy vezérelje az USB asztali lámpát és a hétszínű fénymodult. A Fényérzékeny modul és az USB asztali lámpa ugyanazon az úton található, csak az USB asztali lámpa vezérelhető, és az USB asztali lámpa csak akkor világít, ha a kulcs / Fényérzékeny modul egyszerre van csatlakoztatva.

83 Hangvezérelt villogó motor

Felszerelés: Tápmódul modul, mikrofon modul, Motormodul, hétszínű fénymodul, adapter, 5 vezeték, 1 háromágú vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

1. Helyezze be a vezetőt a tápmódul és a mikrofonmodul pozitív pólusába
2. Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a mikrofonmodul M+ portját, a Motormodul pozitív elektródáját és a hétszínű fénymodul pozitív elektródáját
3. A második vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul negatív elektródáját és adapterét
4. Helyezzen be egy harmadik vezetékét a Motormodul negatív végébe az adapter másik oldalán
5. Helyezze be a negyedik vezetékét a mikrofonmodul negatív pólusába az adapter másik oldalán
6. Helyezze be az ötödik vezetékét az adapterbe a tápmódul negatív pólusába



(A motor mindkét oldalára kis csigák szerelhetők fel a motor forgásának megfigyelésére.)

MŰKÖDÉS: Nyomja meg a bekapcsológombot, kapcsolja a mikrofonmodult M+ állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Mi lesz a hétszínű fénymodul és a Motormodul reakciója?

Magyarázat:

Kapcsolja a mikrofon modult M+ állásba hangvezérléssel, a mikrofon modul átalakítja a hangjelet áramjellé, megjelenik a hang, a hétszínű fénymodul villogni kezd, és a Motormodul működni kezd.

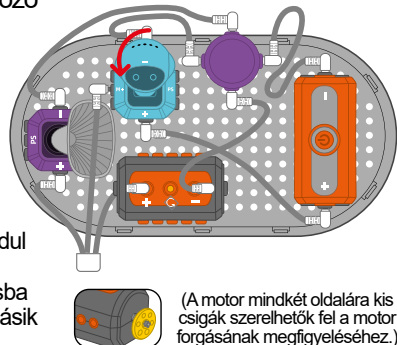


84 Hangvezérelt motorindítás

Felszerelés: Tápmódul, Mikrofon modul, Motormódul, Hangmodul, Adapter, 5 vezeték, 1 háromágú vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a Tápmódul és a mikrofon modul pozitív pólusába
- 2 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a Motormódul pozitív pólusát és a mikrofon modul M+ portját a Hangmodul pozitív pólusához
- 3 Helyezze be a második vezetékét a Hangmodul negatív pólusába és adapterébe
- 4 Helyezze be a harmadik vezetékét a mikrofon modul negatív pólusába és az adapter másik oldalába
- 5 Helyezze be a negyedik vezetékét a negatív pólusba
- 6 Az ötödik vezetékkel csatlakoztassa az adapter másik oldalát a tápmódul negatív pólusához



MŰKÖDÉS: Nyomja meg a bekapcsológombot, kapcsolja a mikrofonmodult M+ állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Hogyan reagál a hangszórómodul és a Motormódul?

Magyarázat:

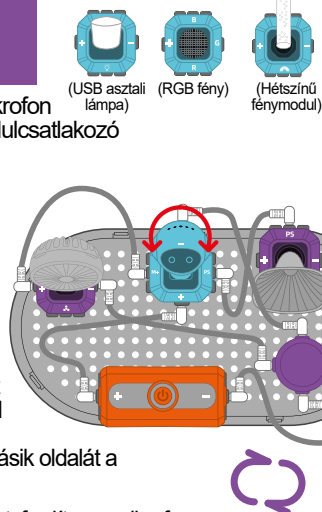
Állítsa a mikrofonmodult M+ hangvezérlésre. A mikrofonmodul a hangjelet áramjellé alakítja, hangot ad, áram folyik, a Hangmodul és a Motormódul működni kezd.

86-89 Hangvezérlés és felvételi kombináló

Felszerelés: Tápellátás modul, Ventilátor modul, Mikrofon modul, Hangszóró modul, Adapter, 6 vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetékét a tápellátás modul és a mikrofon modul pozitív pólusába
- 2 Helyezze be a második vezetékét a ventilátor modul pozitív pólusába és a mikrofon modul M+ portjába
- 3 Helyezze be a harmadik vezetékét a mikrofon modul negatív pólusába és adapterébe
- 4 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul PS portját és a hangszóró modul PS portját
- 5 Helyezze be az ötödik vezetékét a mikrofon modul negatív pólusába és adapterébe
- 6 A hatodik vezetékkel csatlakoztassa az adapter másik oldalát a tápellátás modul negatív pólusába



MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofon modult M+ / PS állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Mi lesz az asztali ventilátor modul és a hangszóró modul reakciója?
2. Cserélje ki az asztali ventilátor modult egy USB asztali lámpára. Mi fog történni az USB asztali lámpával és hangszóró modullal a fenti művelet után? (87. kísérlet)
3. Az asztali ventilátor modult RGB lámpákra cseréljük, hogyan reagálnak az RGB lámpák és a Hangmodul? (88. kísérlet)
4. Az asztali ventilátor modult egy hétszínű fénymodulra cseréljük. Mi a hétszínű fénymodul és a Hangmodul reakciója a fenti művelet során? (89. kísérlet)

TIPP: Az M+ és PS mikrofonmodulnak van egy funkciója, függetlenül, kapcsolja át az M+ ventilátor modult a működés megkezdéséhez, és kapcsolja át a PS kürt modult a felvétel megkezdéséhez.

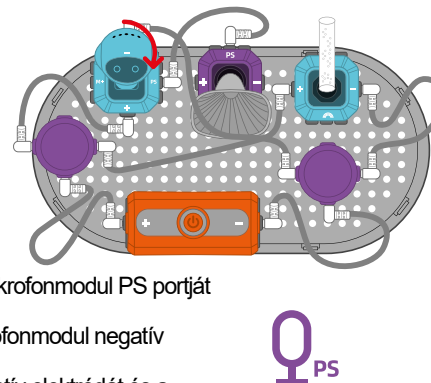
Magyarázat: Az M+ és a PS mikrofonmodul egyenként vezérli, a mikrofonmodul a hangjelet áramjellé alakítja. Nyomja meg a bekapcsológombot, az áram folyik, az RGB lámpa zöldre vált, a Hangmodul hangot ad, és a hétszínű fénymodul villog.

85 Vidám koncert

Felszerelés: Tápmódul, mikrofonmodul, Hangmodul, hétszínű fénymodul, 2 adapter, 7 vezeték, 6 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a kábelt a tápmódul pozitív pólusához és adapteréhez
- 2 Csatlakoztassa a második vezetékét a mikrofonmodul pozitív végéhez az adapter másik oldalán
- 3 Csatlakoztassa a harmadik vezetékét a Hangmodul pozitív pólusához az adapter másik oldalán
- 4 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a mikrofonmodul PS portját és a hangszórómodul PS portját
- 5 Csatlakoztassa az ötödik vezetékét a mikrofonmodul negatív pólusához és az adapterhez
- 6 A hatodik vezetékkel csatlakoztassa a negatív elektródát és a hétszínű fénymodul adapterének másik oldalát
- 7 Csatlakoztassa a hetedik vezetékét az adapter másik oldalához, a tápmódul negatív pólusához



MŰKÖDÉS: Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofonmodult PS állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Mi lesz a hangszórómodul és a hétszínű fénymodul válasza?

Magyarázat:

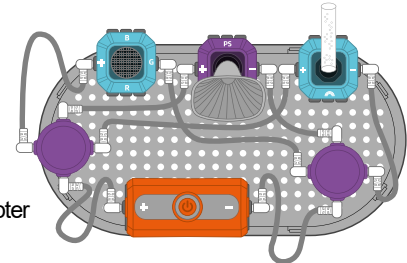
Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa meg a mikrofonmodult, kapcsolja be a felvételi funkciót PS irányba, amely képes bevenni a hangját, és valós időben lejátszani azt. A Hangmodul hangot ad ki, a hétszínű fénymodul pedig villog.

90 Zenei Mozgó Fényshow

Felszerelés: Tápmódul, RGB lámpa, Hangmodul, Hétszínű fénymodul, 2 adapter, 8 vezeték, 6 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a kábelt a tápmódul pozitív pólusába és adapterébe
- 2 Csatlakoztassa a második vezetékét az adapter másik oldalán található pozitív RGB lámpába
- 3 Csatlakoztassa a harmadik vezetékét az adapter másik oldalán található Hangmodul pozitív pólusába
- 4 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa az adapter másik oldalát az adapter másik oldalán található hétszínű fénymodul pozitív pólusába
- 5 Csatlakoztassa az ötödik vezetékét a Hangmodul és a másik adapter negatív pólusába
- 6 Csatlakoztassa a hatodik vezetékét az RGB lámpa G portjába és az adapter másik oldalába
- 7 Csatlakoztassa a hetedik vezetékét a hétszínű fénymodul negatív elektródájába, az adapter másik oldalát pedig a másik oldalába
- 8 Csatlakoztassa a nyolcadik vezetékét az adapter másik oldalába, a tápmódul negatív pólusába



MŰKÖDÉS: Nyomja meg a bekapcsológombot, az RGB fény / Hangmodul / hétszínű fénymodul reagálni fog.

Magyarázat:

Nyomja meg a bekapcsológombot, az áram átfolyik az adapteren, majd az RGB lámpán / kürt modulon / hétszínű lámpa modulon. Az RGB fény zölden világít, a Hangmodul hangot ad ki, és a hétszínű fénymodul villog.

Felszerelés: Tápmódul modul, Mikrofon modul, Motormodul, Hangmodul, USB asztali lámpa, Adapter, 6 vezeték, 1 háromágú vezeték, 5 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a vezetéket a Tápmódul és a mikrofon modul pozitív pólusába
- 2 A második vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul PS portját és a hangszóró modul PS portját
- 3 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa a mikrofon modul M+ portját és a Motormodul pozitív pólusát az USB asztali lámpa pozitív pólusához
- 4 A harmadik vezetéket csatlakoztassa az USB asztali lámpa negatív elektródájába és adapterébe
- 5 Helyezze be a negyedik vezetéket az adapter másik oldalán található Motormodul negatív pólusába
- 6 Az ötödik vezetéket csatlakoztassa az adapter másik oldalán található mikrofon modul negatív pólusába
- 7 A hatodik vezetékkel csatlakoztassa az adapter másik oldalát a Tápmódul negatív pólusához

MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, kapcsolja a mikrofon modult M+ / PS állásba, adjon ki hangot a mikrofonnak. Az USB asztali lámpa / Motormodul / hangszóró modul reagálni fog?
2. A fenti művelet során, miközben kinyitja a távirányító modul kapcsolóját, nyomja a billenőkart balra és jobbra, milyen reakciót vált ki a Motormodul? (92. kísérlet)

Felszerelés: Tápmódul, Motormodul, Infravörös modul, USB asztali lámpa, Hétszínű lámpamodul, 2 adapter, 7 vezeték, 2 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

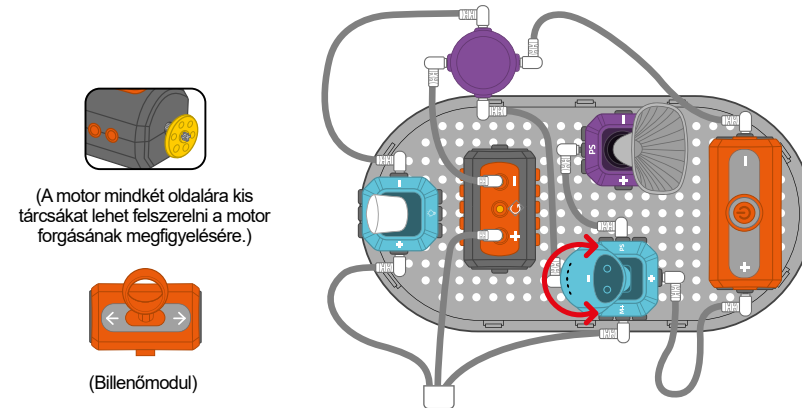
Csatlakozó áramkör

- 1 Csatlakoztassa a háromágú vezetéket a tápmódul pozitív pólusába, a Motormodul pozitív pólusát pedig az adapterbe
- 2 Csatlakoztassa a másik vezetéket az adapter másik oldalán található infravörös modul pozitív pólusába
- 3 Csatlakoztassa a második vezetéket az adapter másik oldalán található USB asztali lámpa pozitív végébe
- 4 Csatlakoztassa a harmadik vezetéket az adapter másik oldalán található hétszínű fénymodul pozitív pólusába
- 5 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul és a másik adapter negatív elektródáját
- 6 Csatlakoztassa az ötödik vezetéket az USB asztali lámpa negatív végébe és az adapter másik oldalába
- 7 Csatlakoztassa a hatodik vezetéket az infravörös modul motorinterfészébe és a Motormodul jelinterfészébe
- 8 Csatlakoztassa a második háromágú vezetéket az adapter másik oldalába, a Motormodul negatív pólusát pedig a tápmódul negatív pólusába
- 9 Csatlakoztassa a második háromágú vezetéket az adapter másik oldalába, a Motormodul negatív pólusát pedig a tápmódul negatív pólusába

MŰKÖDÉS:

1. Nyomja meg a Motormodul / USB asztali lámpa / hétszínű fénymodul bekapcsológombját – hogyan reagálnak?
2. A fenti művelet során, amikor a kéz vagy akadályok 20 cm-en belül vannak az infravörös modul indukciós területének, mire reagál a Motormodul?

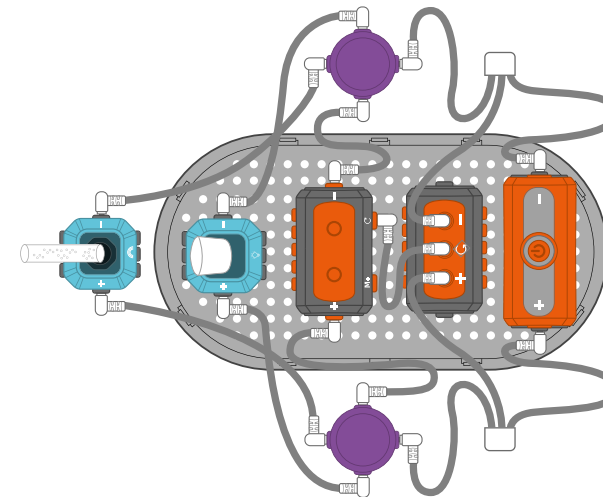
91-92 Felvétel és hangvezérlés



Magyarázat:

A mikrofonmodul M+ és PS kimenete külön-külön funkcióval rendelkezik, és egymástól függetlenül vezérik az áramkör működését. Nyomja meg a bekapcsológombot, kapcsolja a mikrofonmodult az M+ / PS portra, és a Hangmodul / Motormodul / USB asztali lámpa modul működni kezd. Ezután nyissa ki a távirányító kapcsolót, és vezérelheti a motortárcsa forgásirányát.

93 Parade Float



Magyarázat:

Ebben az áramkörben a Motormodul / hétszínű fénymodul / USB asztali lámpa ugyanazon az ágon található, és az infravörös modul nem befolyásolja őket. A Motormodul és az infravörös modul ugyanazon jelinterfészben vannak a motor pozitív és negatív forgásának vezérléséhez.

Felszerelés: Tápmodul, mikrofonmodul, infravörös modul, USB asztali lámpa, ventilátormodul, 2 adapter, 7 vezeték, 1 háromágú vezeték, 4 modulcsatlakozó

Csatlakozó áramkör

- 1 Helyezze be a kábelt a tápmodul pozitív pólusába és adapterébe
- 2 Helyezzen be egy másik vezetéket a mikrofonmodul pozitív végébe az adapter másik oldalán
- 3 Helyezzen be egy második vezetéket az infravörös modul pozitív pólusába az adapter másik oldalán
- 4 Helyezze be a harmadik vezetéket a mikrofonmodul M+ portjába és az USB asztali lámpa pozitív pólusába
- 5 Helyezzen be egy negyedik vezetéket a ventilátormodul pozitív pólusába és az infravörös modul M+ portjába
- 6 Helyezzen be egy ötödik vezetéket a mikrofonmodul negatív pólusába és a másik adapterbe
- 7 A hatodik vezetékkel csatlakoztassa az USB lámpa negatív pólusát, az adaptert a másik oldalra
- 8 Helyezzen be egy hetedik vezetéket az infravörös modul negatív elektródájába és az adapter másik oldalába
- 9 Helyezzen be egy másik háromágú vezetéket a ventilátormodul negatív pólusába, az adapter másik oldalát pedig a tápmodul negatív pólusába

MŰKÖDÉS: 1. Nyomja meg a bekapcsológombot, fordítsa a mikrofonmodult M+ állásba, és adjon ki hangot a mikrofonnak. Reagál-e az USB asztali lámpa / ventilátor modul?
2. A fenti műveletek során helyezze a kezét vagy más akadályt az infravörös modul indukciós területére el 20 cm-en belül. Mi lesz az USB asztali lámpa / ventilátor modul reakciója?

Felszerelés: Tápmodul modul, USB asztali lámpa, RGB lámpa, Hangmodul, Hétszínű fénymodul, 2 adapter, 6 vezeték, 2 háromágú vezeték, 5 modul csatlakozó

Csatlakozó áramkör

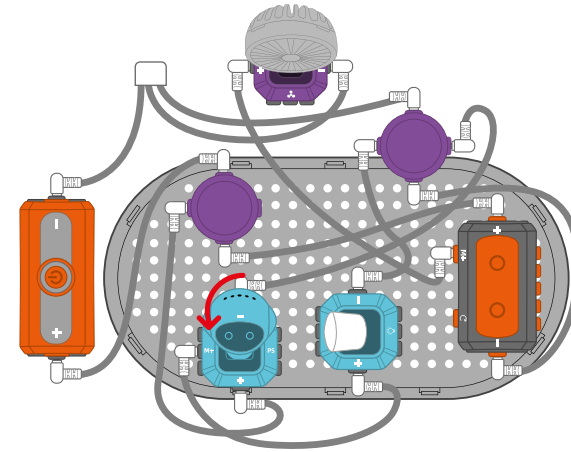
- 1 Csatlakoztassa a kábelt a tápmodul pozitív pólusához és adapteréhez
- 2 Csatlakoztassa a második vezetéket az adapter másik oldalán található pozitív RGB lámpába
- 3 Csatlakoztassa a harmadik vezetéket az adapter másik oldalán található hétszínű fénymodul pozitív pólusához
- 4 Egy másik háromágú vezetékkel csatlakoztassa az adapter másik oldalát, az USB lámpa pozitív végét a Hangmodul pozitív végéhez
- 5 A második háromágú vezetékkel csatlakoztassa a Hangmodul negatív pólusát, az USB asztali lámpa negatív pólusát pedig a másik adapterhez
- 6 A negyedik vezetékkel csatlakoztassa a hétszínű fénymodul negatív elektródáját, az adapter másik oldalát
- 7 Csatlakoztassa az ötödik vezetéket az adapter másik oldalának RGB lámpa G portjához
- 8 Csatlakoztassa a hatodik vezetéket a kapcsoló másik oldalához, a tápmodul negatív pólusához

MŰKÖDÉS: Nyomja meg a bekapcsológombot. Milyen reakciót vált ki az USB lámpa / RGB lámpa / hétszínű fénymodul / Hangmodul?

Magyarázat:

Minden modul ugyanazon az ágon van, nyomja meg a bekapcsológombot, a modulok működni kezdenek, ez egy párhuzamos áramkör.

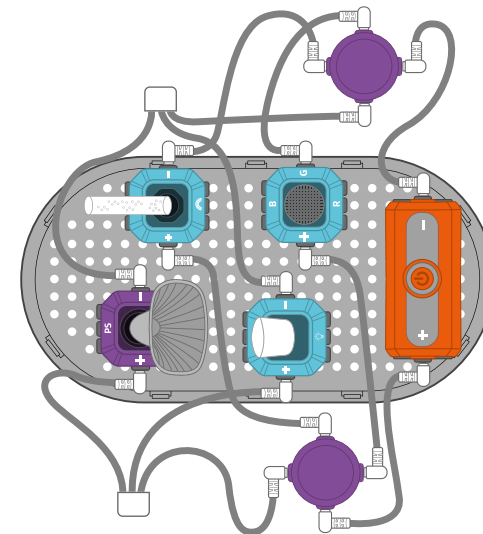
94 Kettős vezérlésű indukciós kis hidegkeverék



Magyarázat:

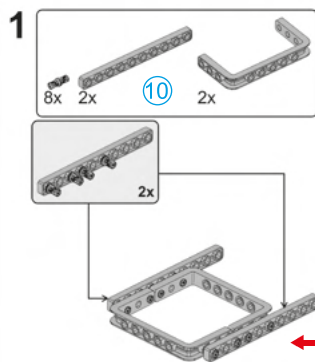
Az áramkör csatlakoztatása után a mikrofonmodul és az USB asztali lámpa ugyanazon az ágon van, és az USB asztali lámpa fényerejét szabályozzák. A ventilátormodul és az infravörös modul ugyanazon az ágon található, és a ventilátor sebességét szabályozzák.

95 A tökéletes útmutató

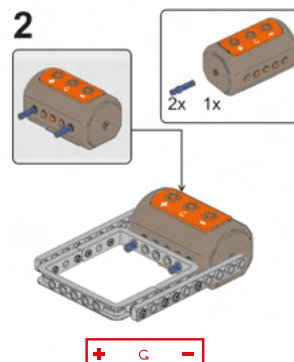


Háromdimenziós kombinációs játékmenet

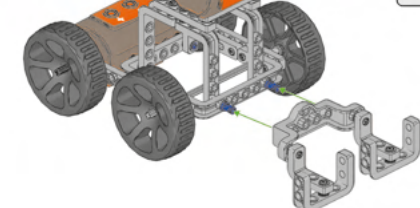
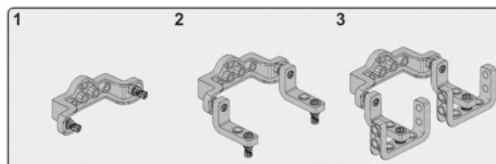
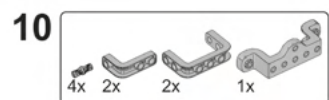
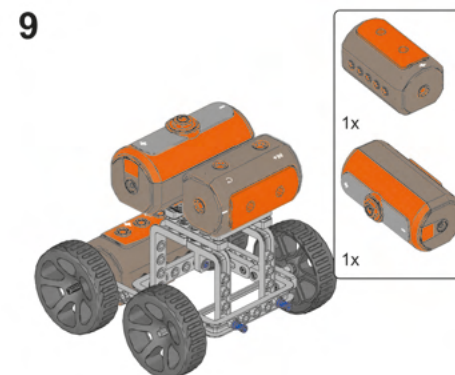
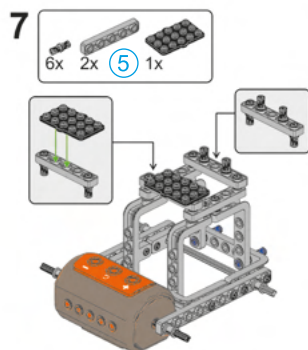
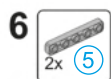
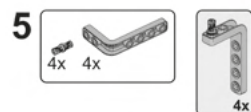
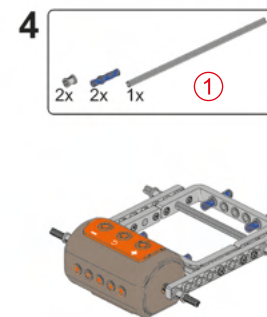
1 Hóeltakarító jármű



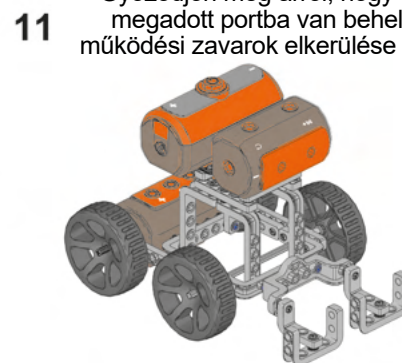
Jegyezze fel a lyukak távolságának koordinátáit



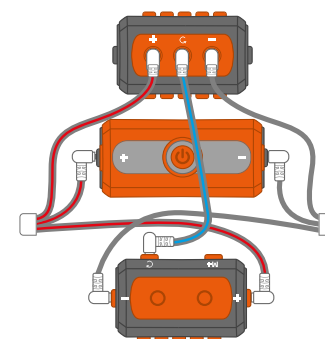
Jegyezze fel a pozitív és negatív irányokat



Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van behelyezve a működési zavarok elkerülése érdekében

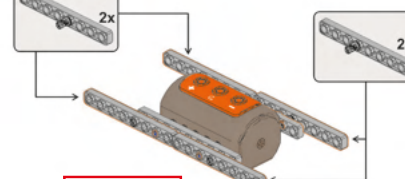
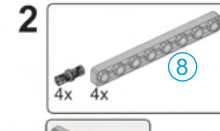
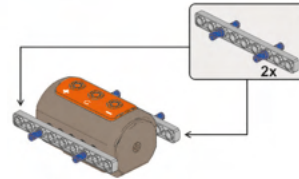
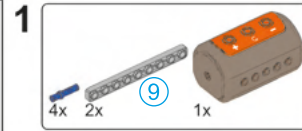
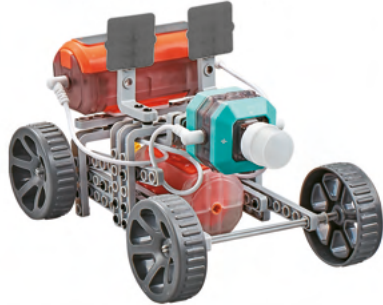


Sík kapcsolási rajz

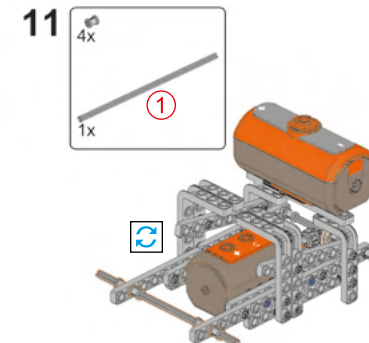
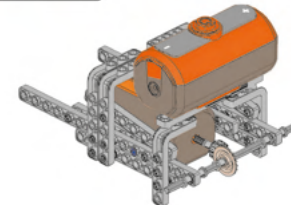
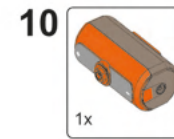
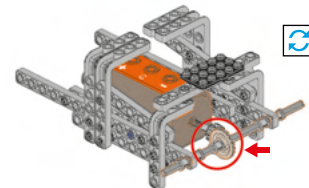
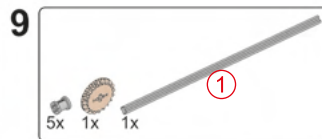
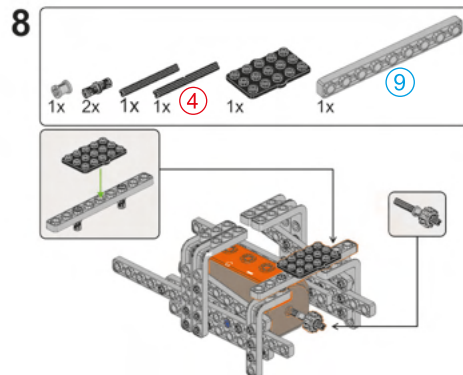
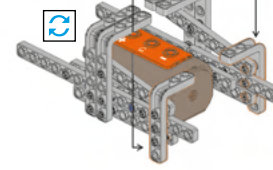
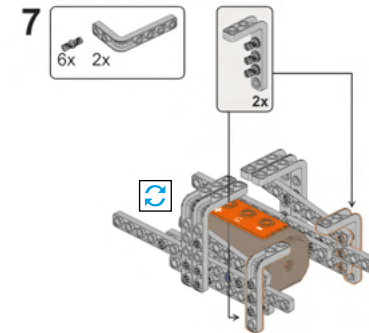
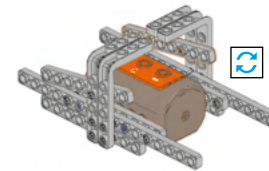
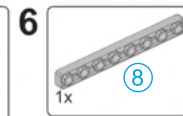
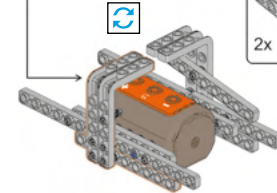
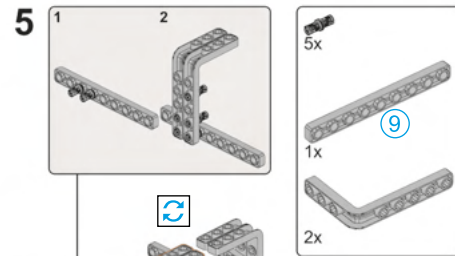
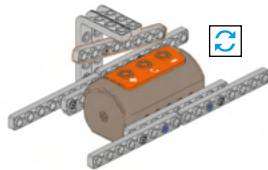
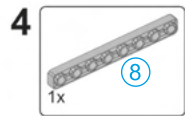
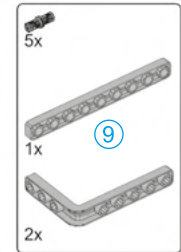
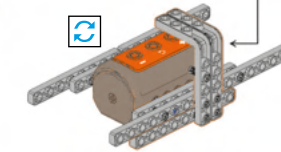
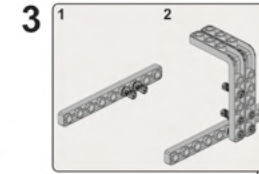


Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, az autó előre mozog, például ha három másodpercig 20 centiméterre akadály van az autó mögött, majd folytassa az előrehaladást. Ezzel egyidejűleg megnyithatja a távirányító rúdmodul vezérlési irányát, lásd a 9. oldalon található Motormodul bemutatását.

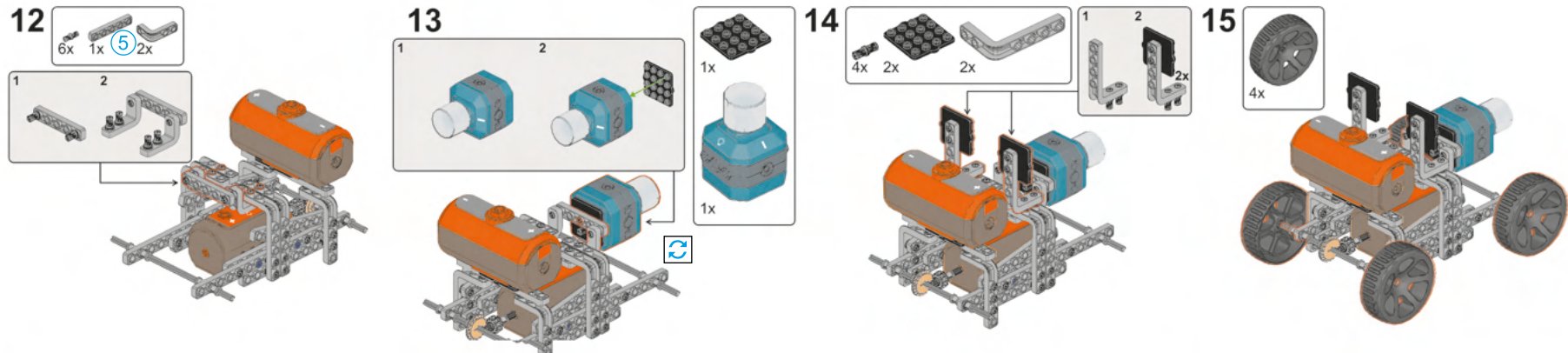
2 Dupla utazás a gazda kocsjában



Jegyezze fel a pozitív
és negatív irányokat

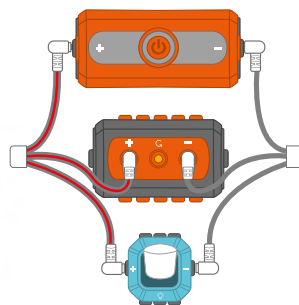


Figyelje meg a fogaskerek
közötti harapást



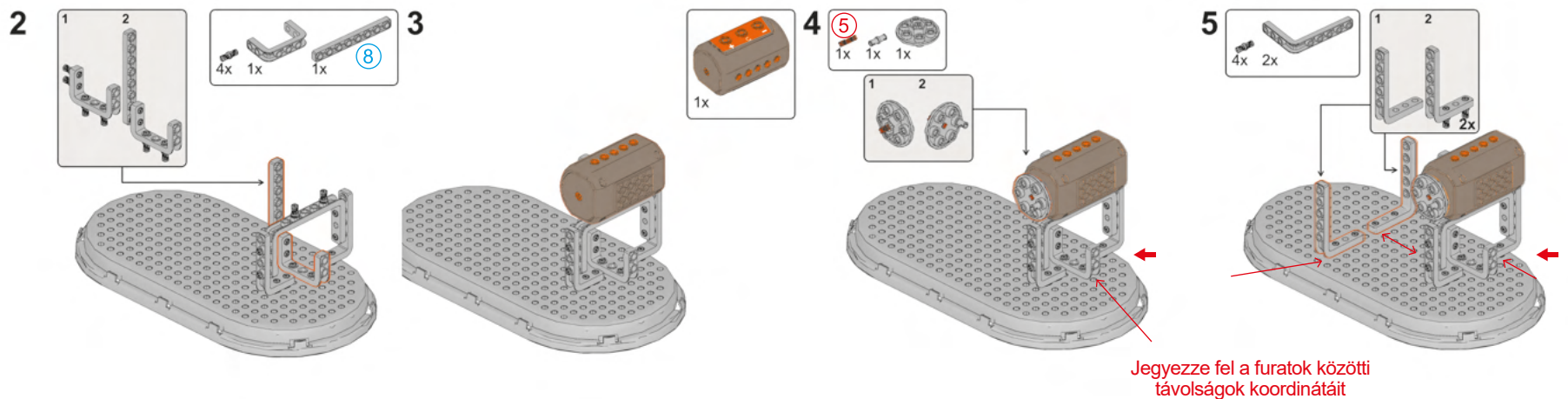
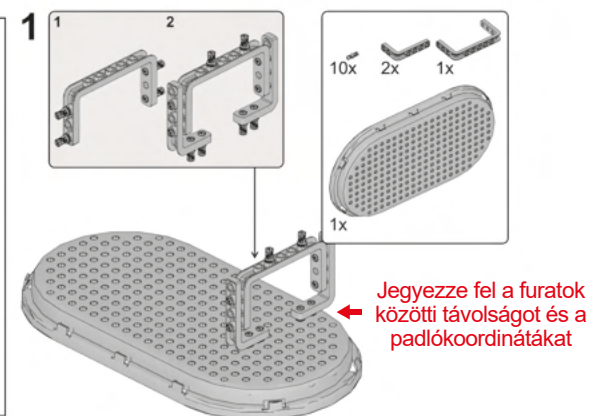
16 Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van behelyezve a működési zavarok elkerülése érdekében

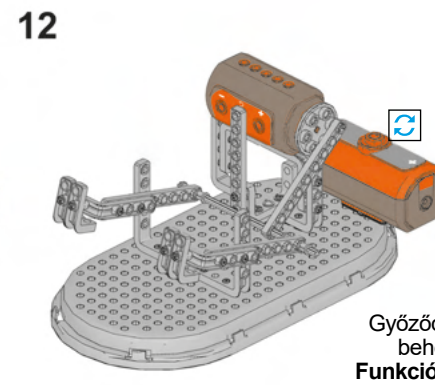
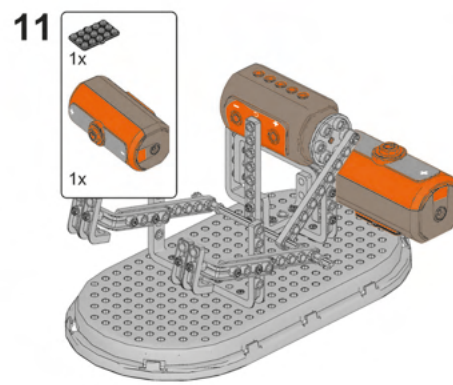
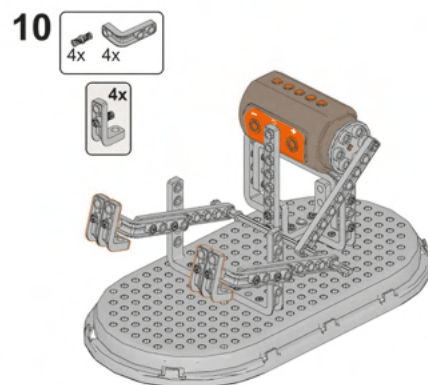
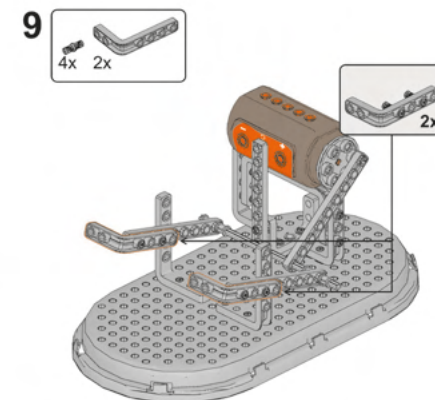
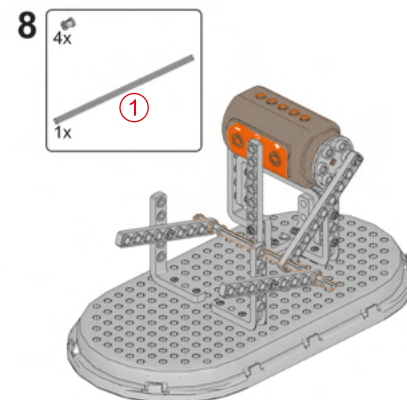
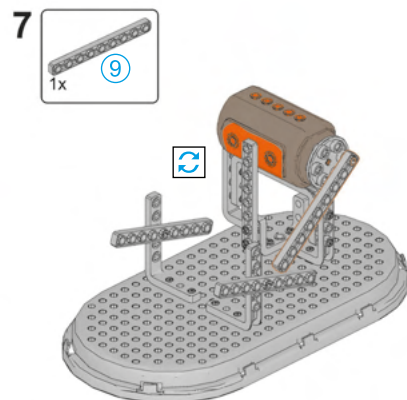
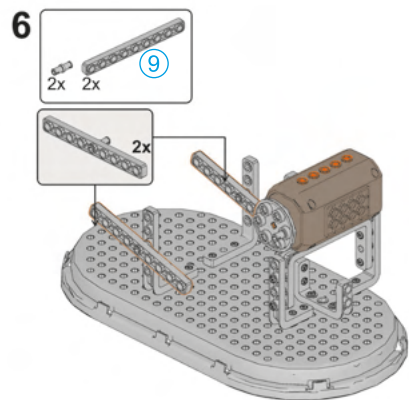
Sík kapcsolási rajz



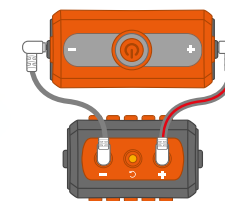
Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, az autó előre mozog, az USB lámpa világít, és a távirányító rúdmodul bekapcsol az irány vezérléséhez.

3 Dupla lyukasztó



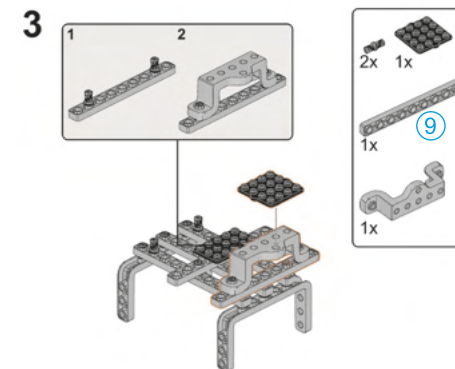
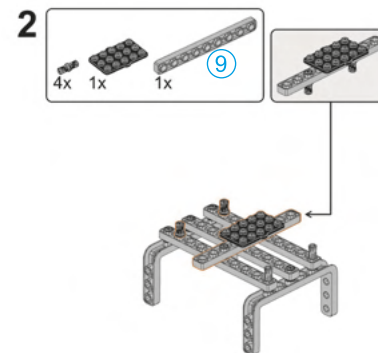
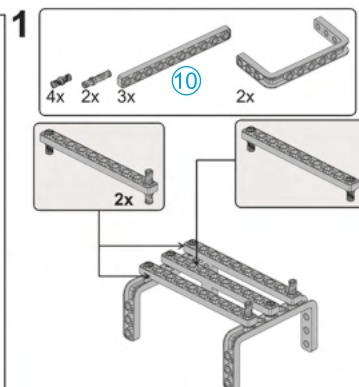


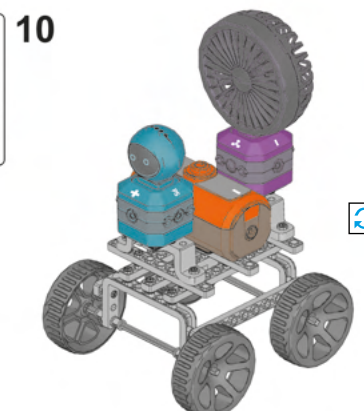
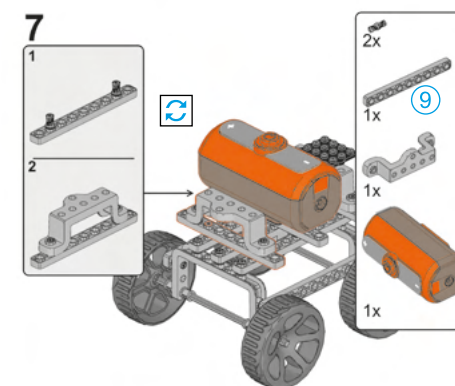
Sík kapcsolási rajz



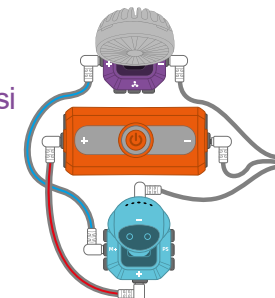
Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van behelyezve a működési zavar elkerülése érdekében
Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, a motor forog, a bélyegzőkar fel-le rázkódik.

4 Hangvezérelt szélturbina

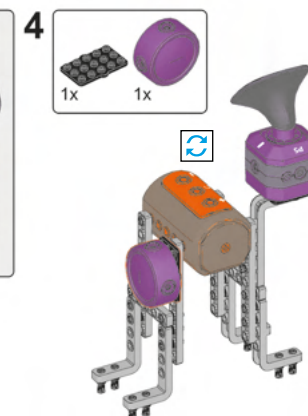


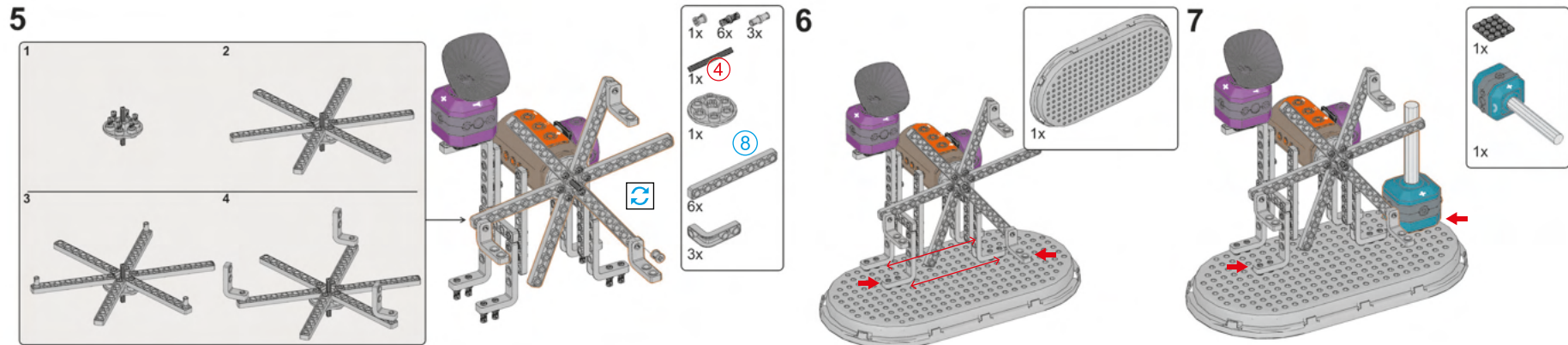


Sík kapcsolási rajz

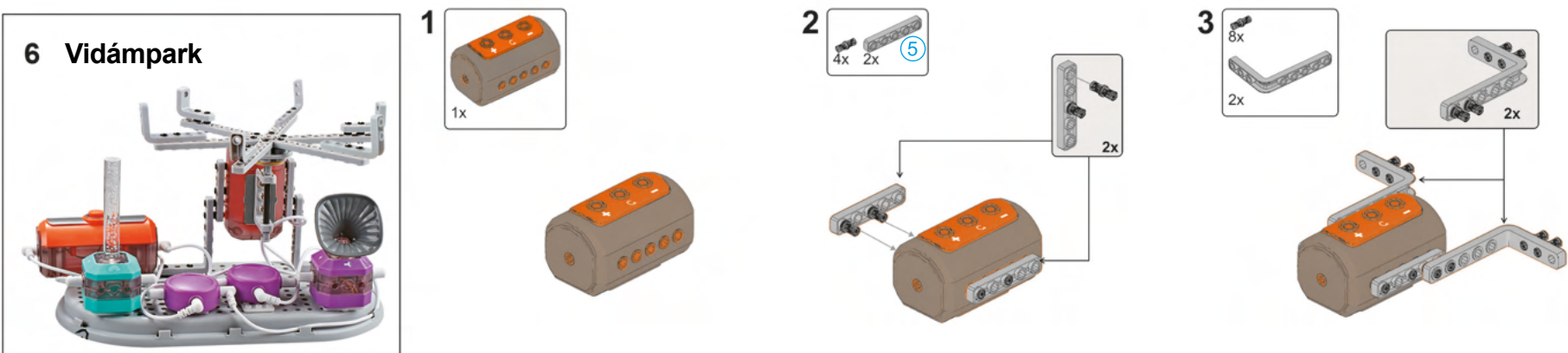
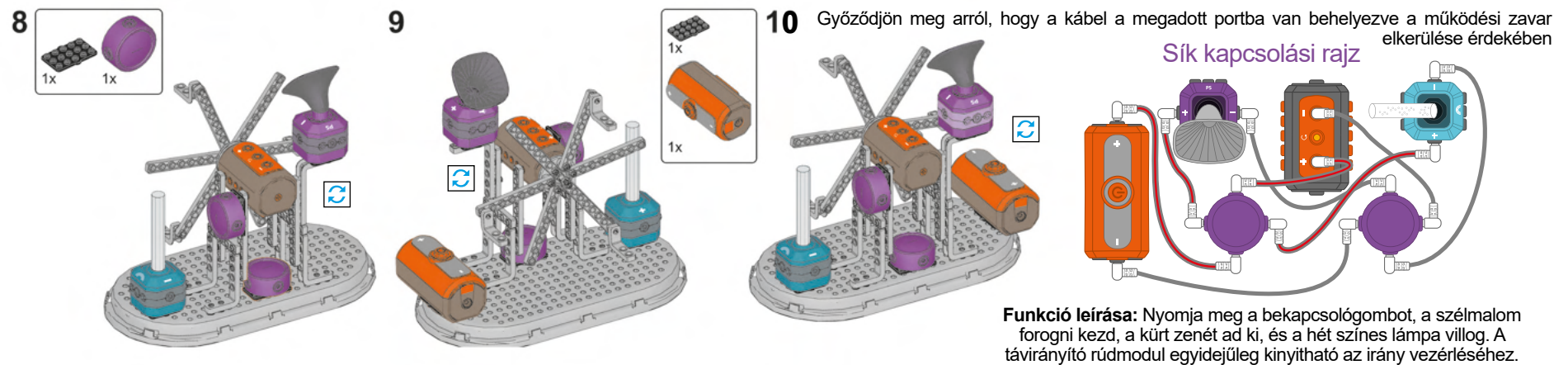


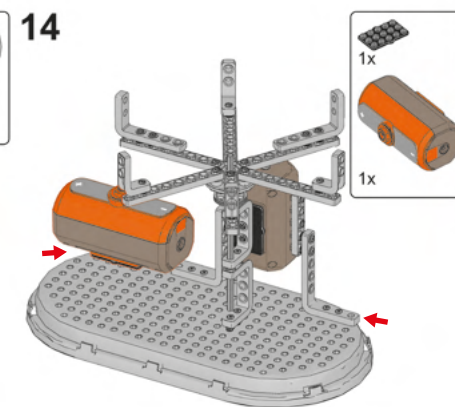
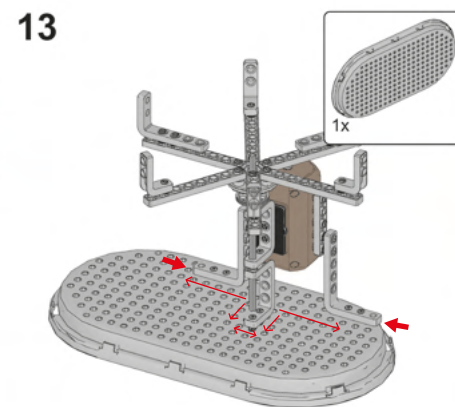
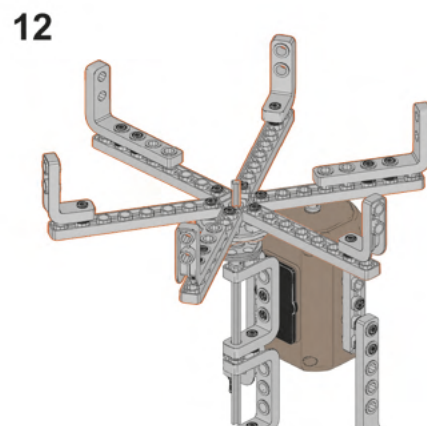
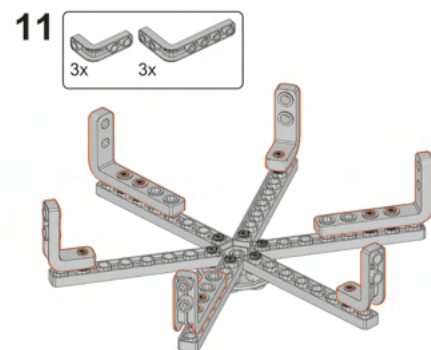
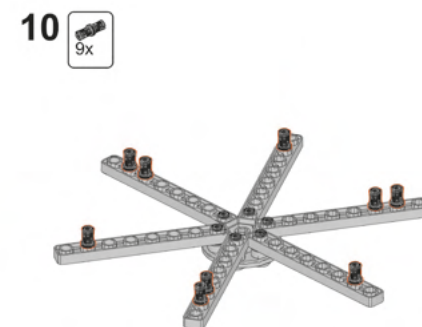
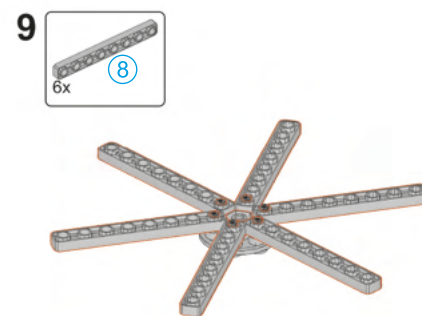
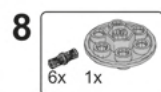
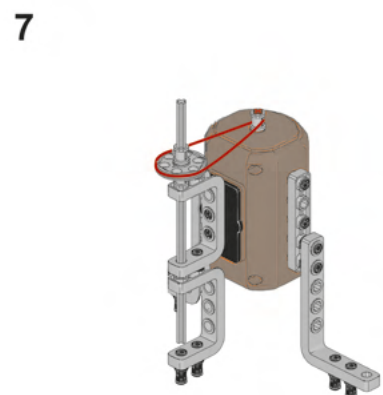
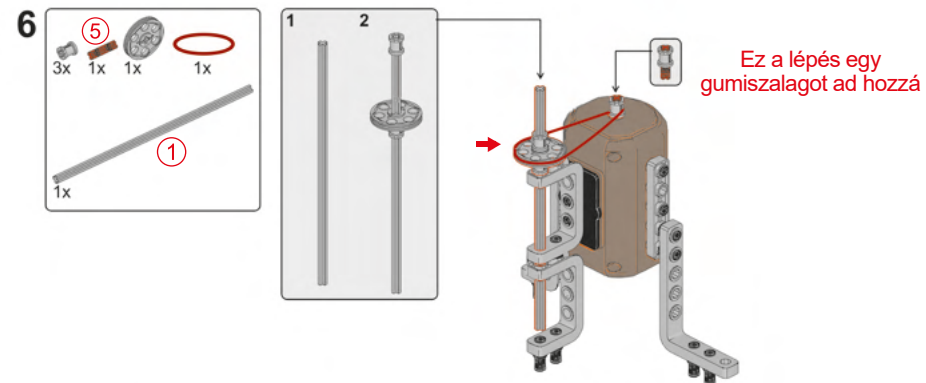
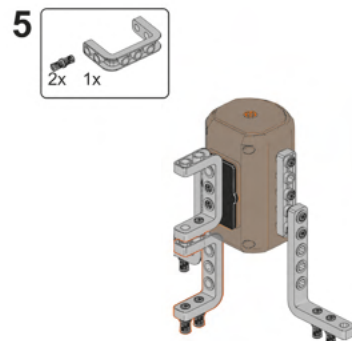
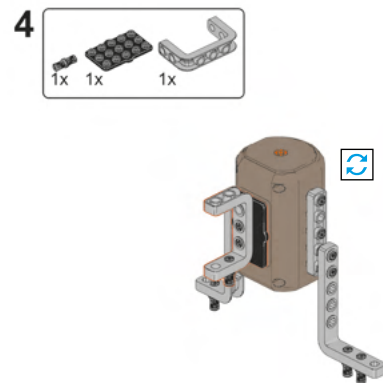
Funkció leírása: Ez egy taxi, nyomja meg a bekapcsológombot, húzza a mikrofonmodult az M+ irányba, szólaltassa meg a mikrofont, vezérelje a ventilátor forgását és álljon le.



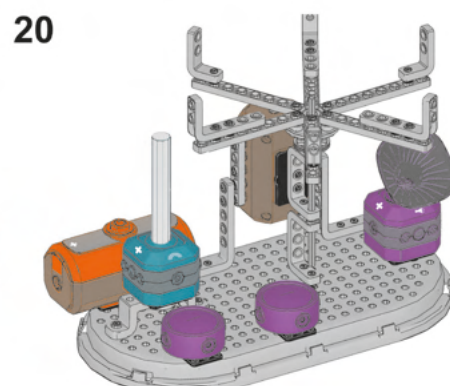
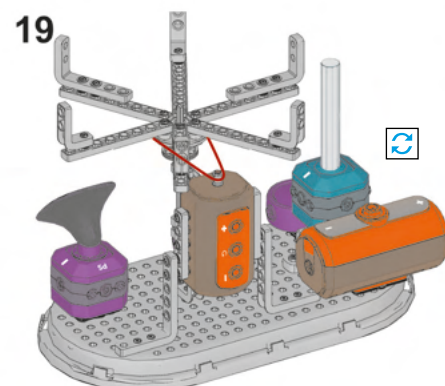
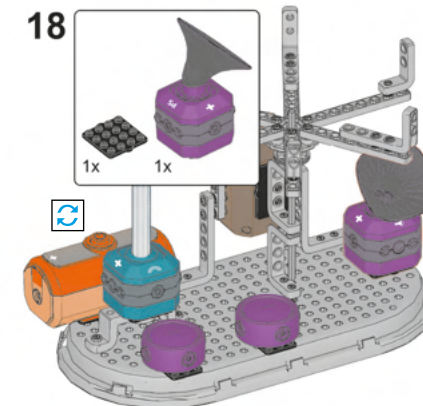
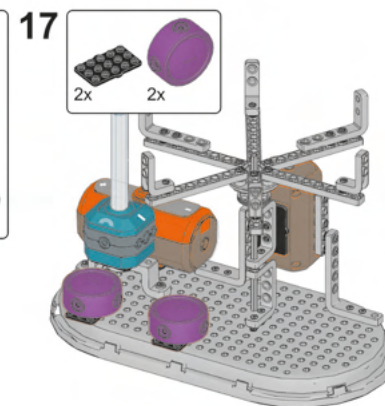
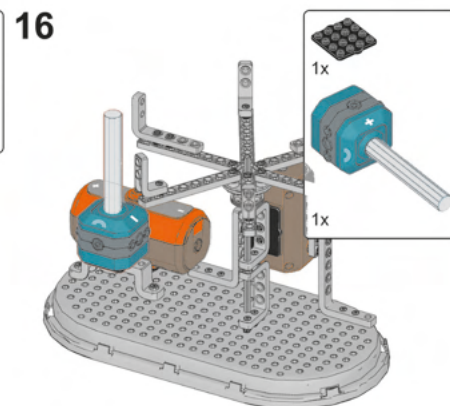
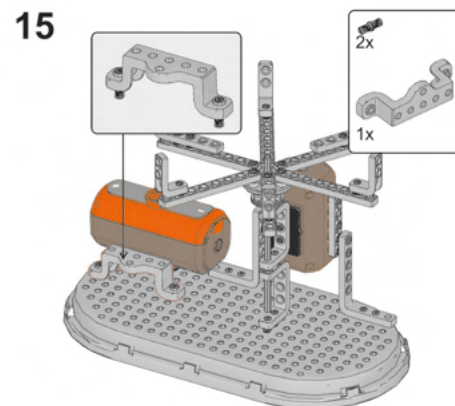


Jegyezze fel a furatok közötti távolságot és a padlókoordinátákat

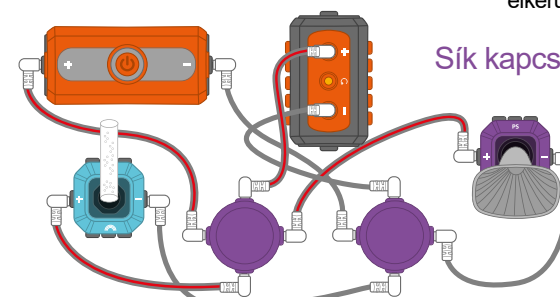




Jegyezze fel a lyukak távolságát és a padló koordinátáit

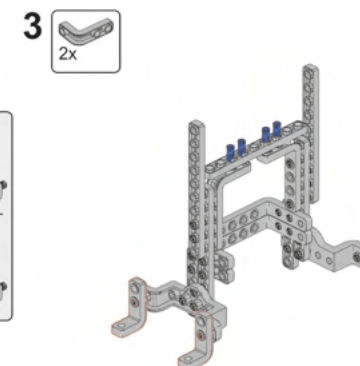
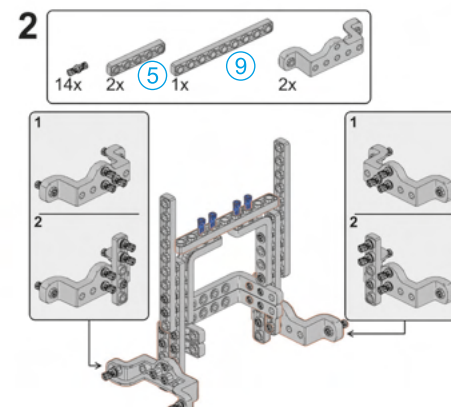
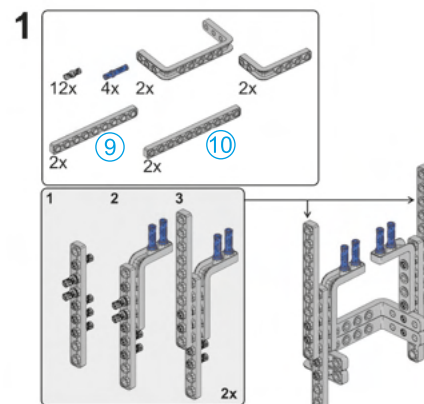


Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van behelyezve a működési zavarok elkerülése érdekében



Sík kapcsolási rajz

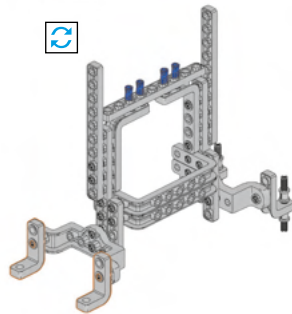
Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, a vidámparki autó forogni kezd, a kürt zenét ad, és a hét színes lámpa villog. A távirányító rúdmodul egyidejűleg kinyitható az irány vezérléséhez.



4
4x 2x (4)



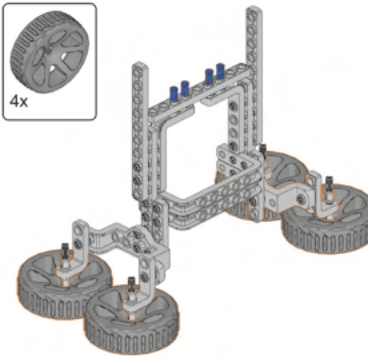
5
2x



6
4x 2x (4)

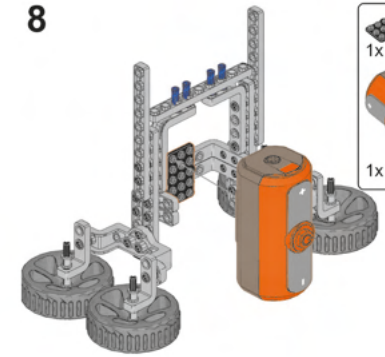


7
4x



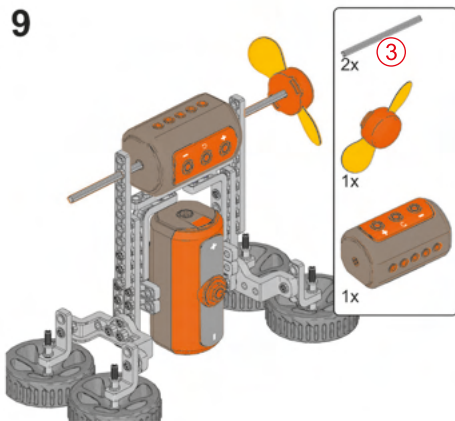
8

1x
1x

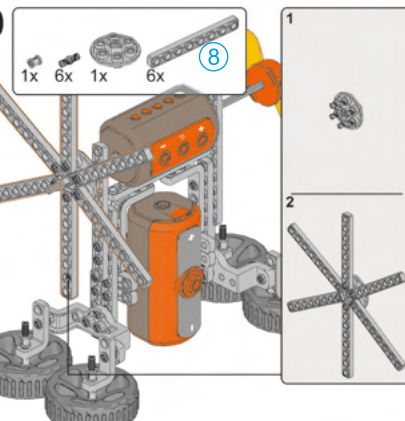


9

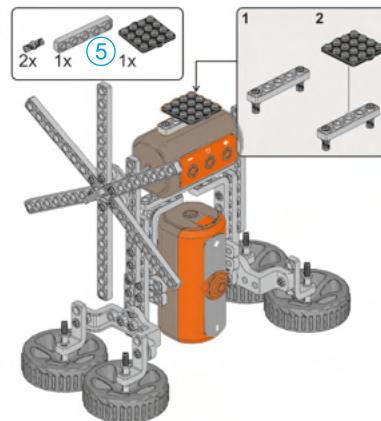
2x (3)
1x
1x



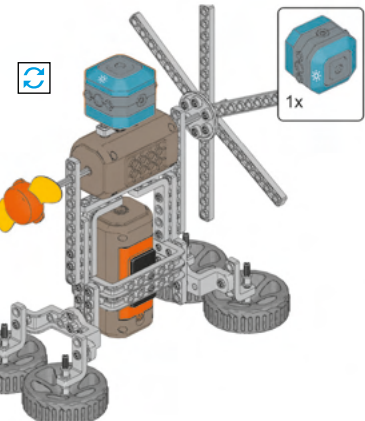
10



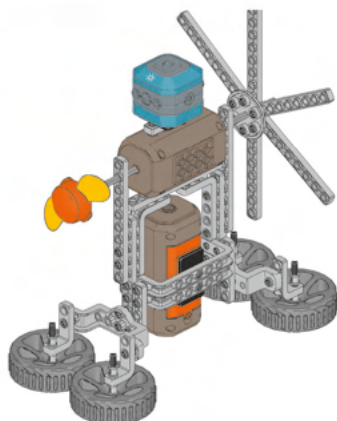
11



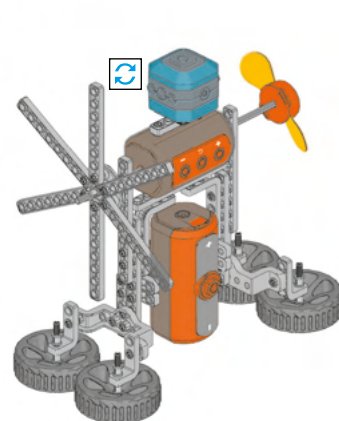
12



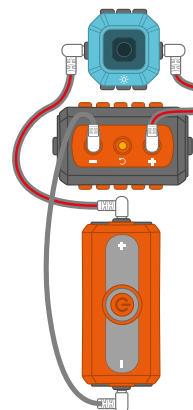
13



14



Sík kapcsolási rajz

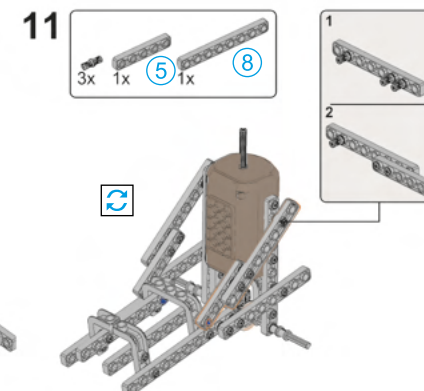
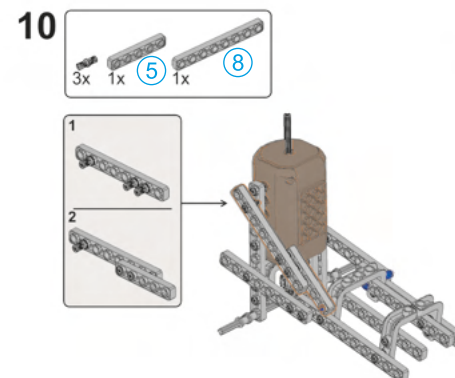
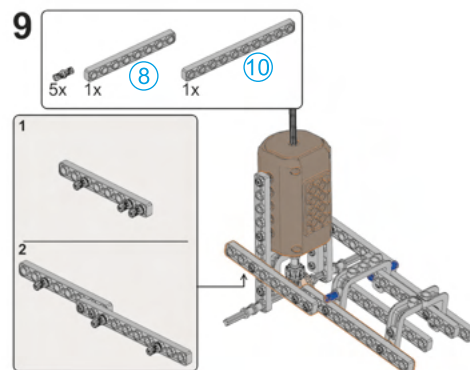
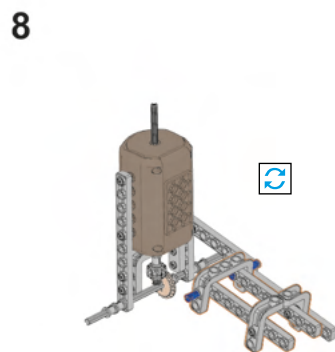
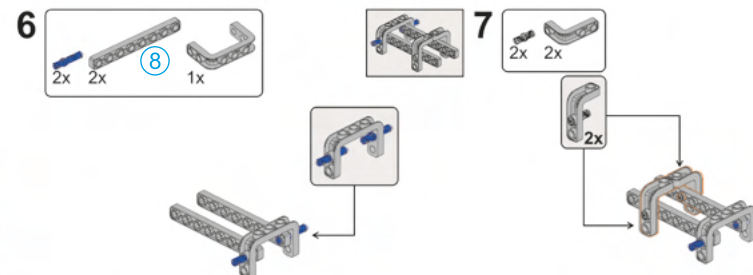
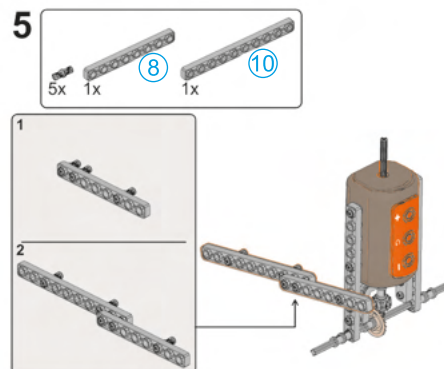
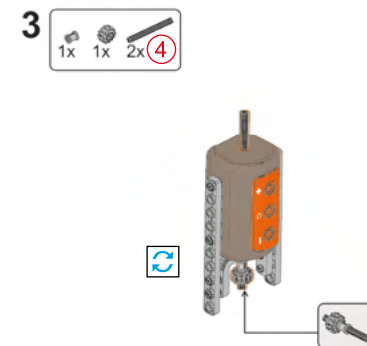
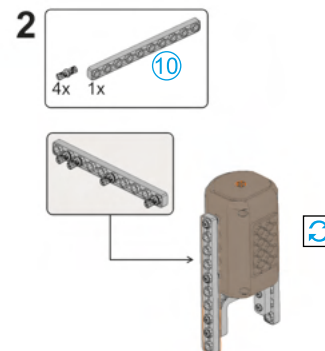


Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van behelyezve a működési zavarok elkerülése érdekében

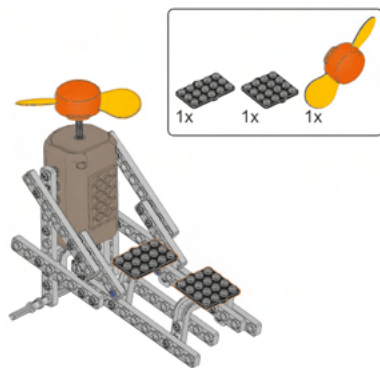
Funkció leírása:

Nyomja meg a bekapcsológombot, kapcsolja fel a mobiltelefon lámpáját a Fényérzékeny modul megvilágításához, és szabályozza az erőmű sebességét fénnel és sötétel.

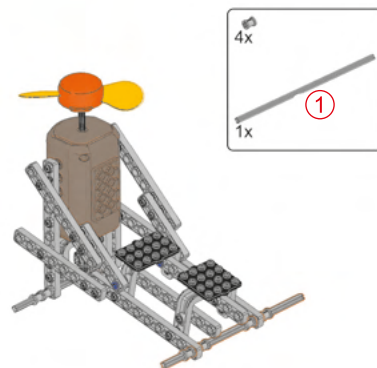
**sebességű
autó**

A red and orange LEGO Technic car with a large black wheel and a purple engine. The car is built using various LEGO Technic parts, including axles, connectors, and wheels. It has a prominent black wheel on the left side and a purple engine block in the center. The car is shown from a side profile, facing right.

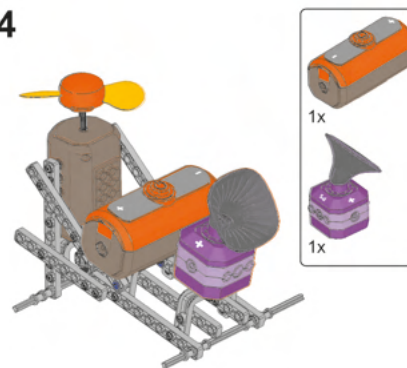
12



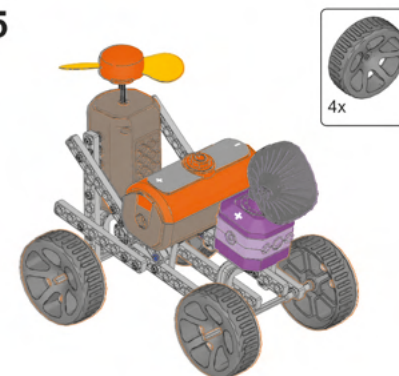
13



14

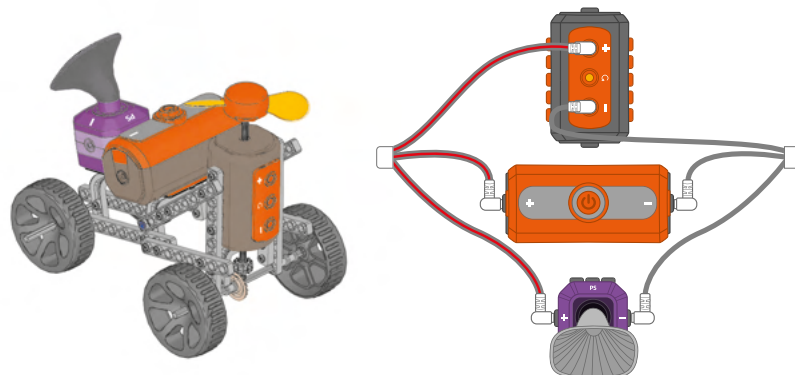


15



16

Sík kapcsolási rajz



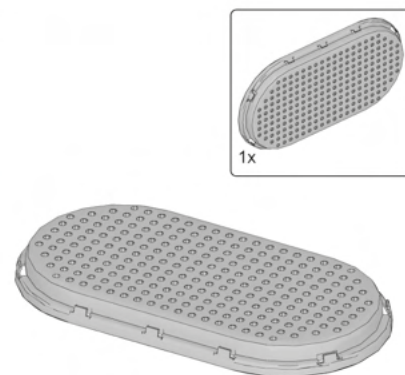
Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van behelyezve a működési zavarok elkerülése érdekében

Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, az autó előre mozog, a kürt zenét ad, és a távirányító rúdmodul egyidejűleg kinyitható az irány vezérléséhez.

9 Speedbike



1

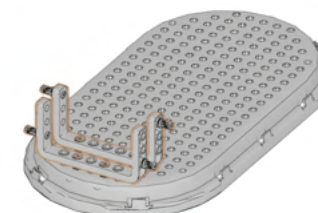


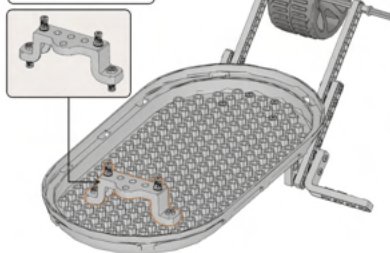
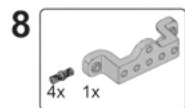
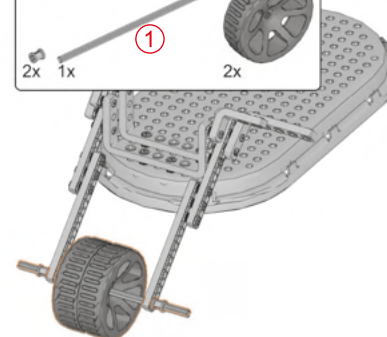
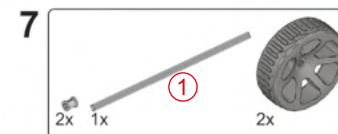
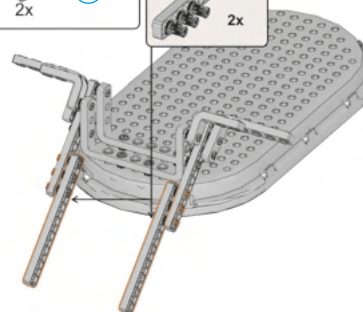
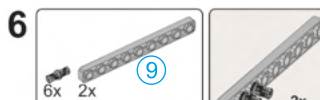
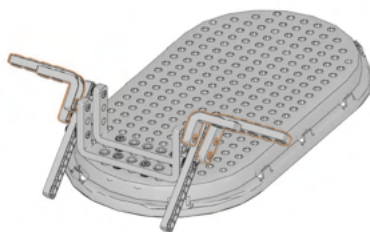
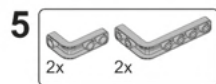
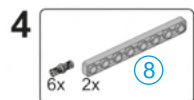
2

4x

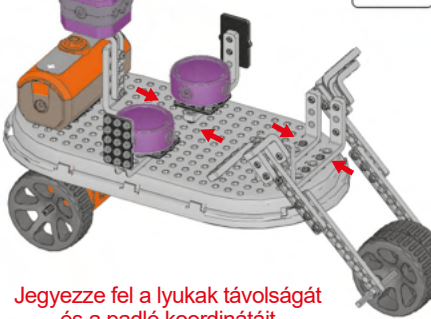
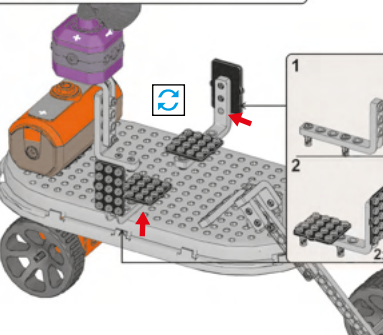
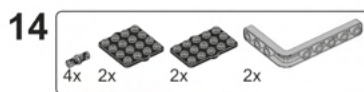
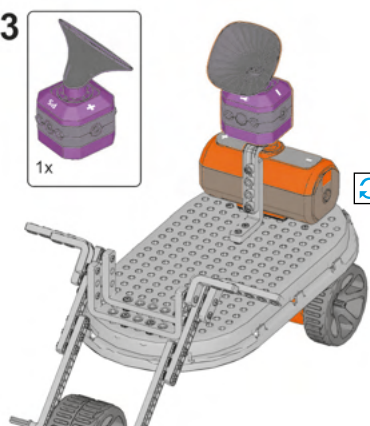
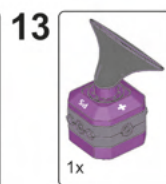
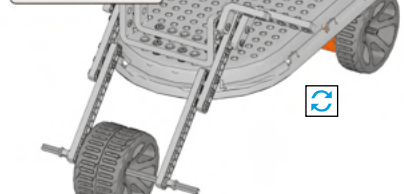
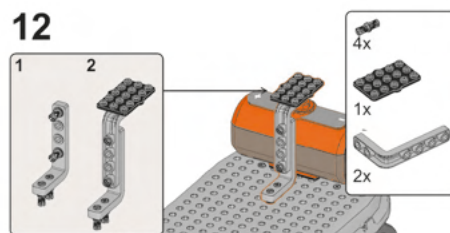
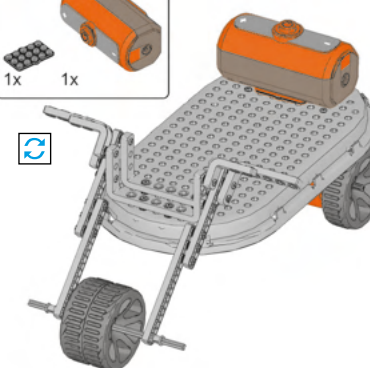
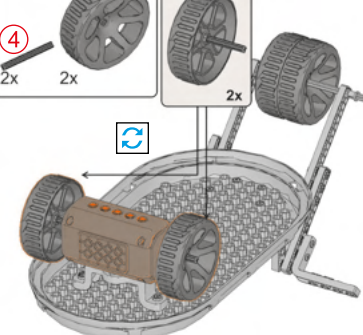


3

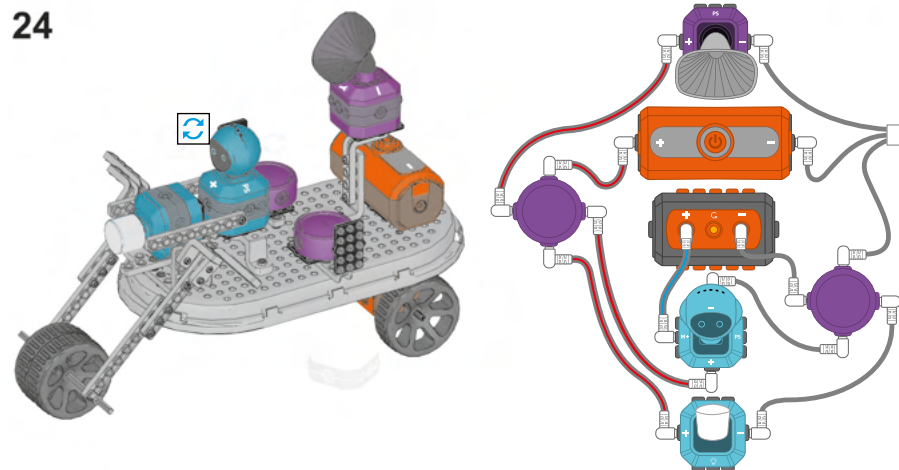
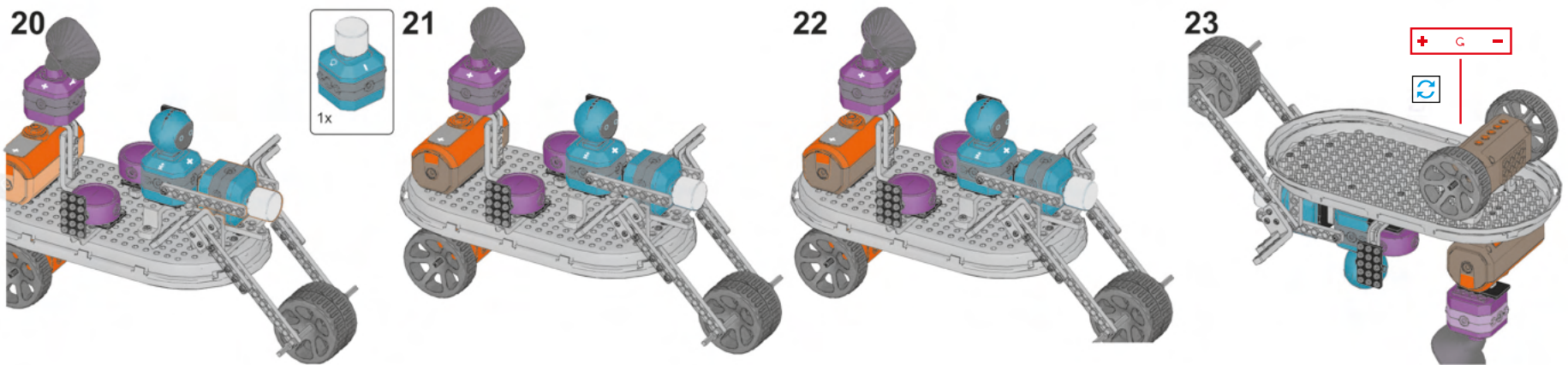
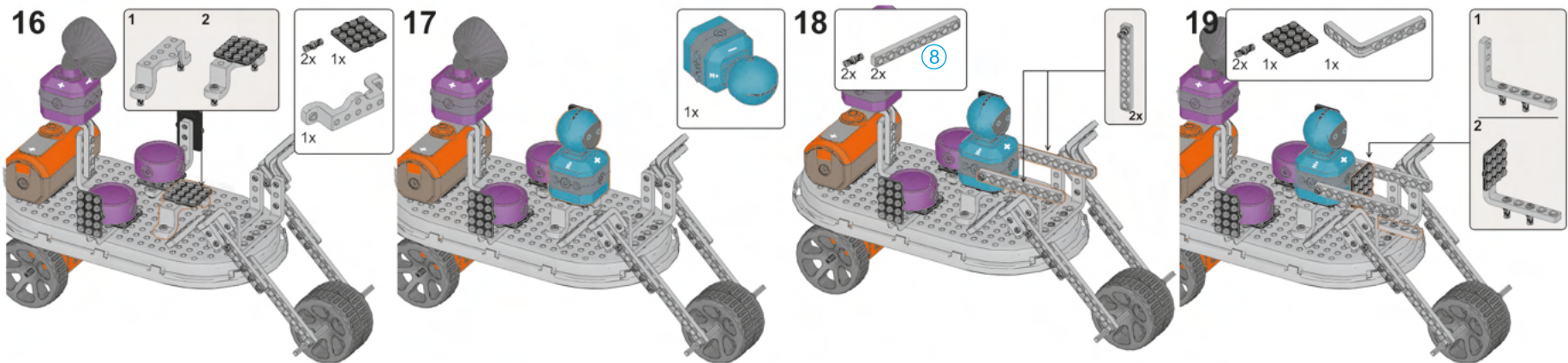




Jegyezze fel a pozitív és negatív irányokat



Jegyezze fel a lyukak távolságát és a padló koordinátáit



Sík bekötési rajz

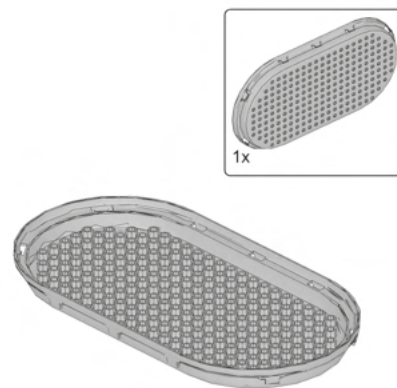
Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van bedugva a működési zavar elkerülése érdekében.

Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, a hangszóró zenét ad, az USB-állomás világít, a mikrofon modul az M+ irányba, hang a mikrofonba, vezérli az autó megállás és indulását, kinyithatja a távirányító rúd modul vezérlési irányát, figyeljen a motor pozitív teljesítményére, a hangot a mikrofon modulon keresztül kell továbbítani.

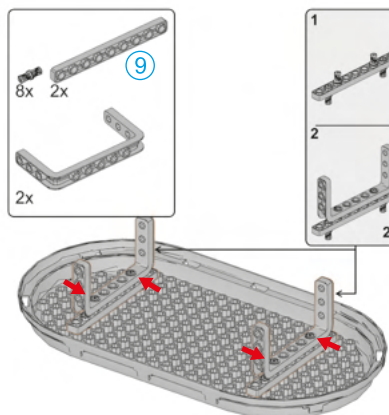
10 A holdjáró



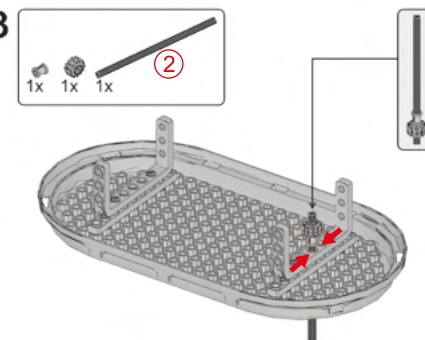
1



2

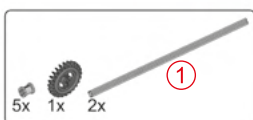


3



Jegyezze fel a lyukak távolságát és a padló koordinátáit

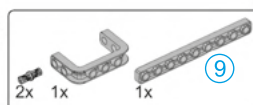
4



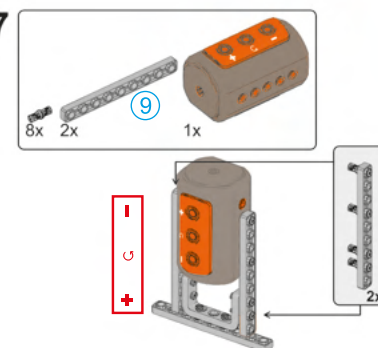
5



6

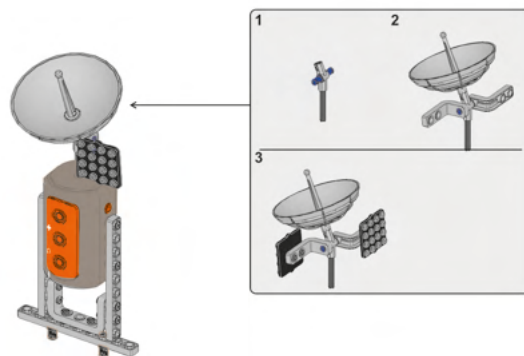
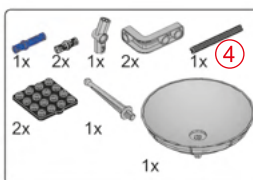


7

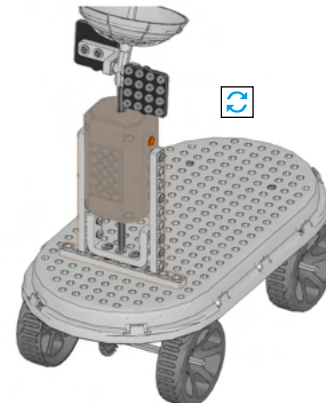


Jegyezze fel a pozitív és negatív irányokat

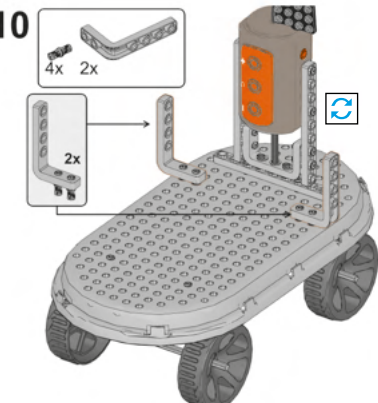
8



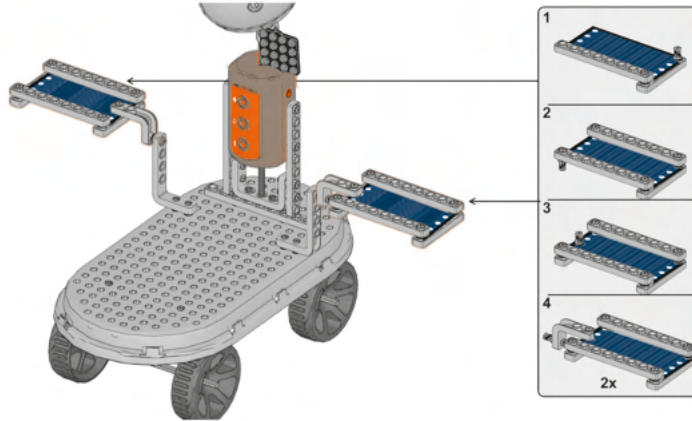
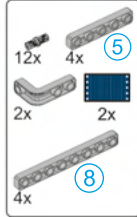
9



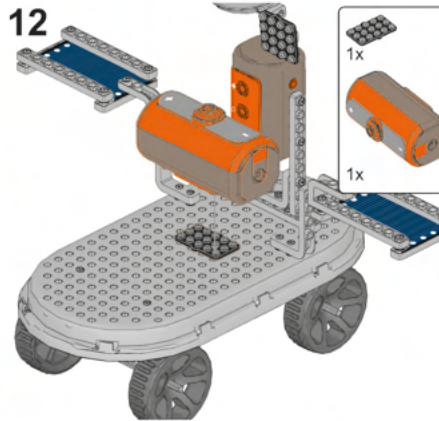
10



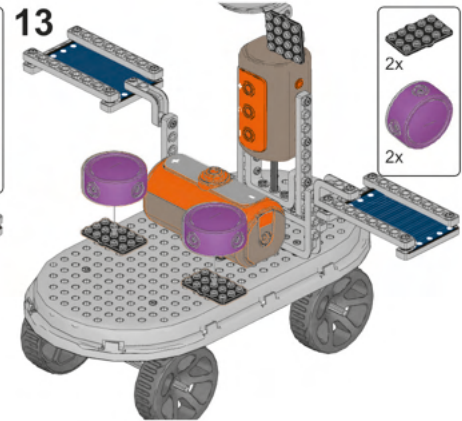
11



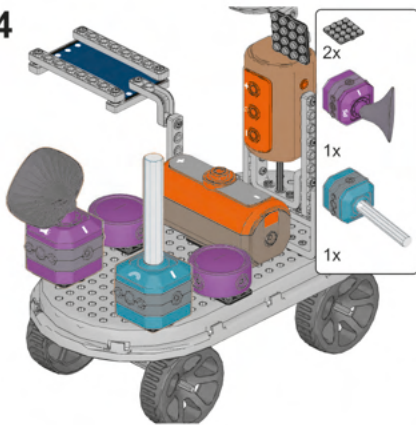
12



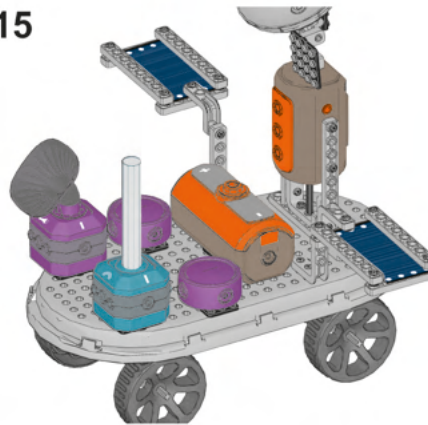
13



14



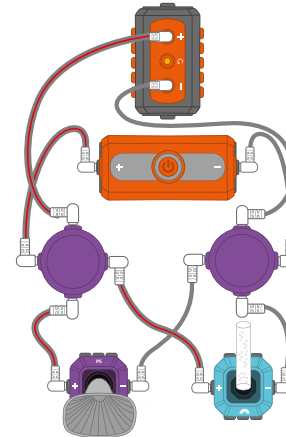
15



Sík kapcsolási rajz

Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van bedugva a működési zavar elkerülése érdekében.

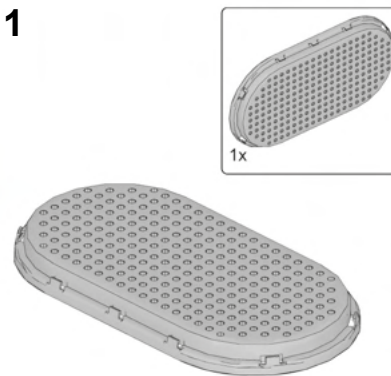
Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, az autó előre halad, a vevő forog, a kürt zenét ad, a hétszínű lámpák villognak, és a távirányító rúdmodul egyidejűleg kinyitható az irány vezérléséhez.



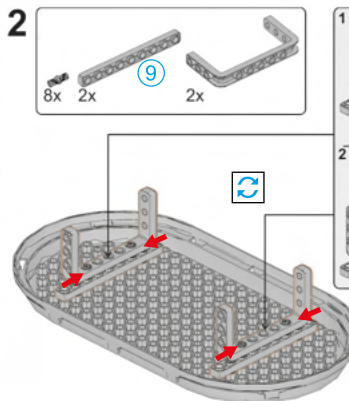
11 Városi szekér



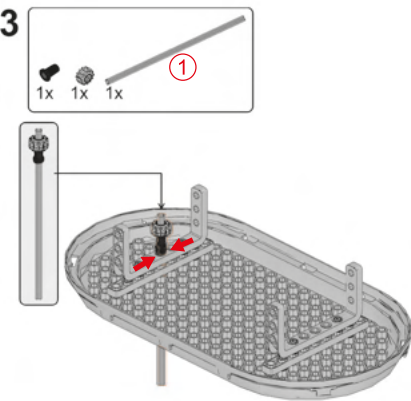
1



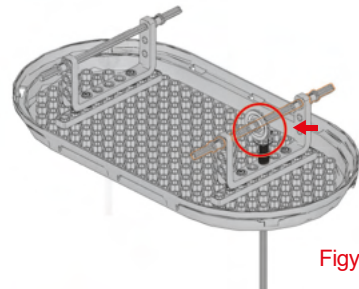
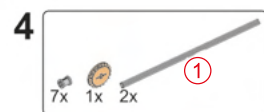
2



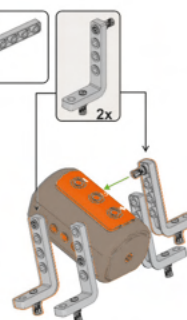
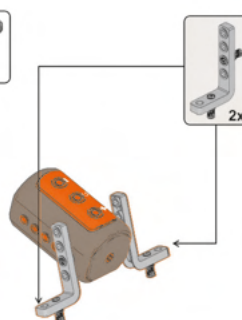
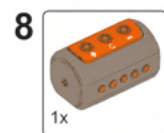
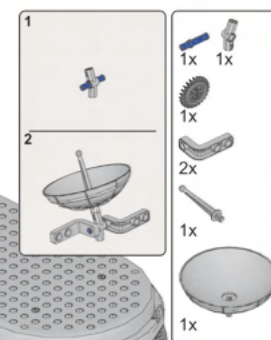
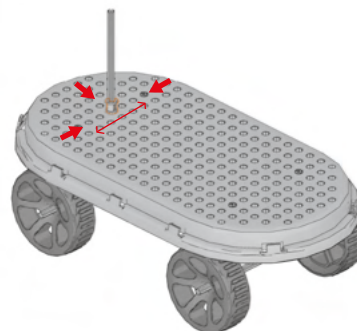
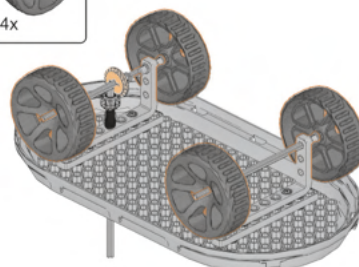
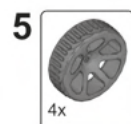
3



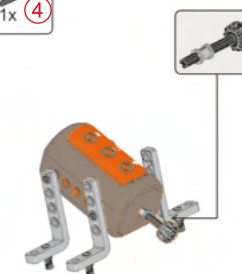
Jegyezze fel a furatok távolságát és a padló koordinátáit



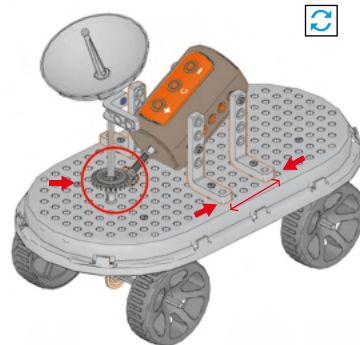
Figyelje meg a fogaskerekek közötti harapást



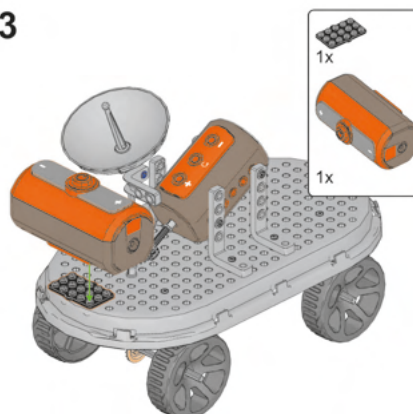
Jegyezze fel a pozitív és negatív irányokat



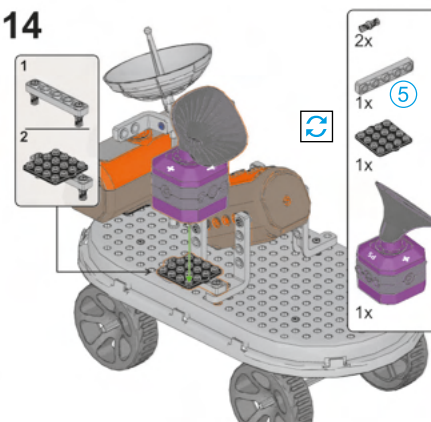
12 Figyelje meg a fogaskerekek közötti harapást



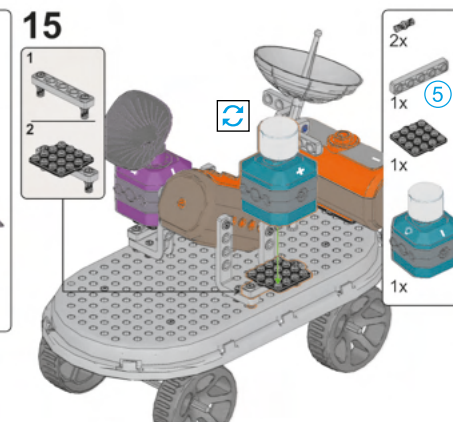
13



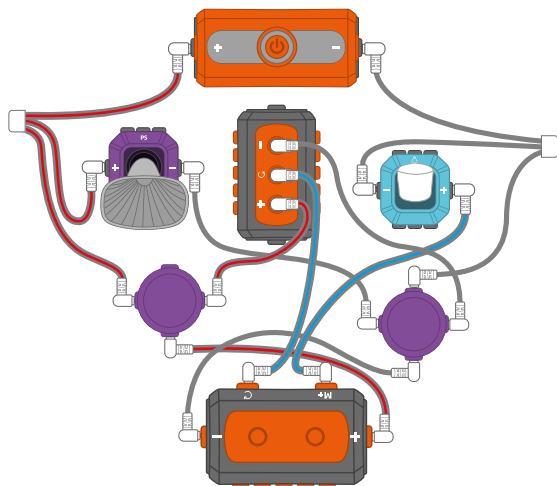
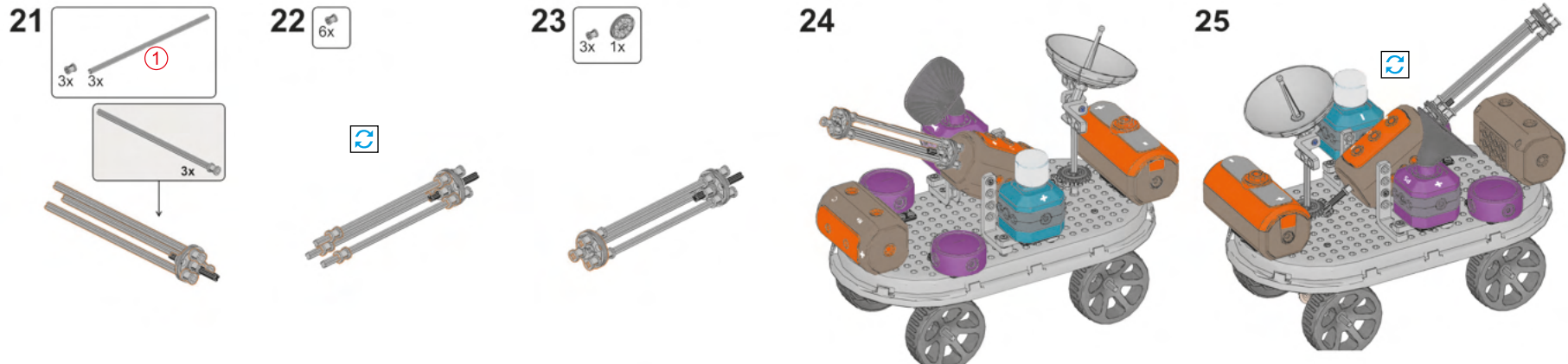
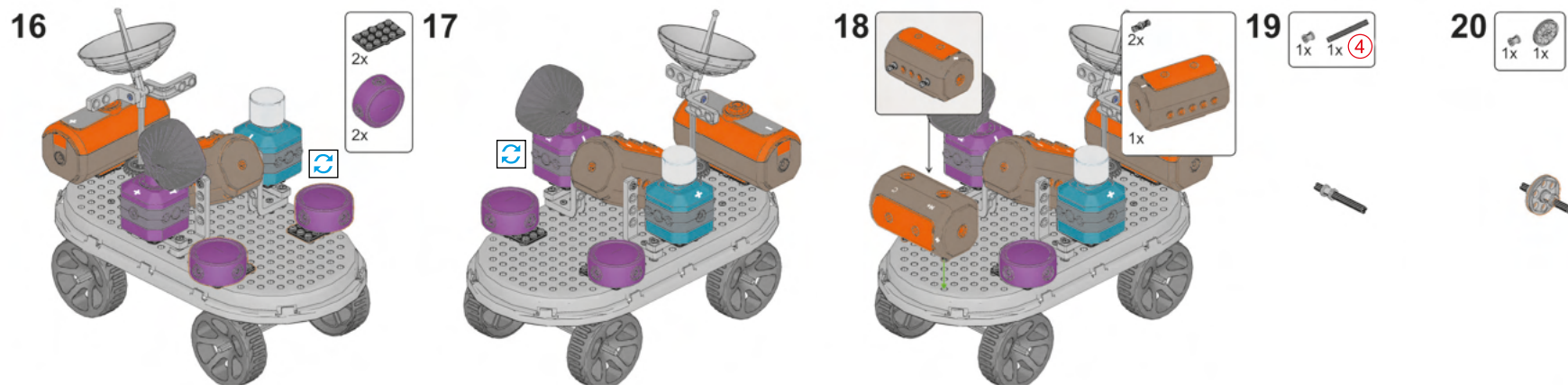
14



15



Jegyezze fel a furatok távolságát és a padló koordinátáit



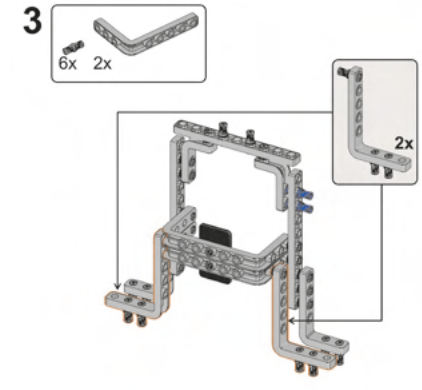
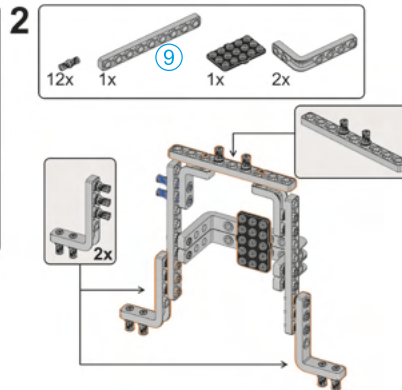
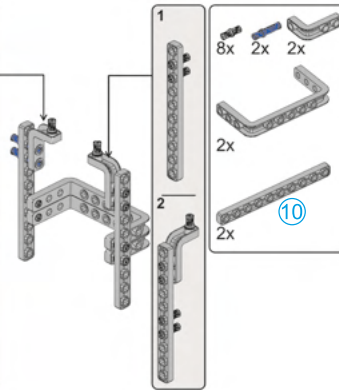
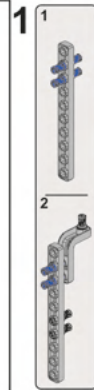
Sík kapcsolási rajz

Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van bedugva a működési zavar elkerülése érdekében.

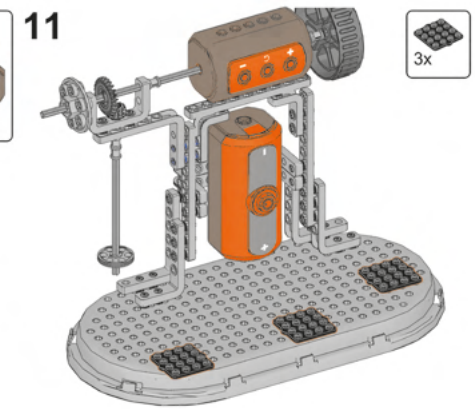
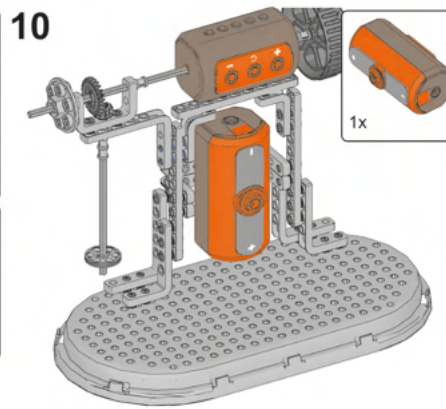
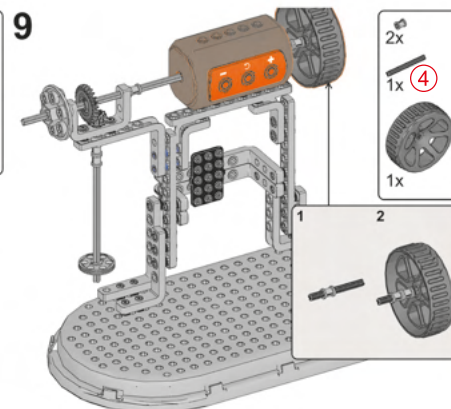
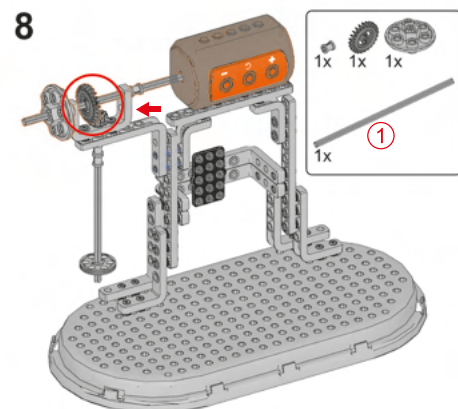
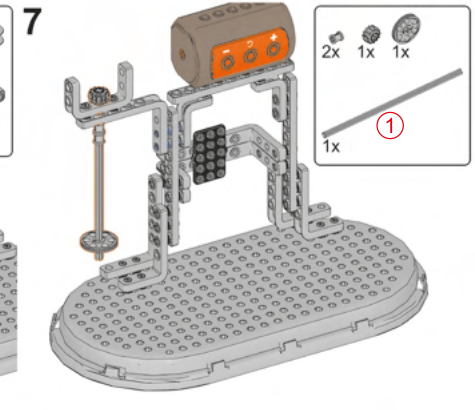
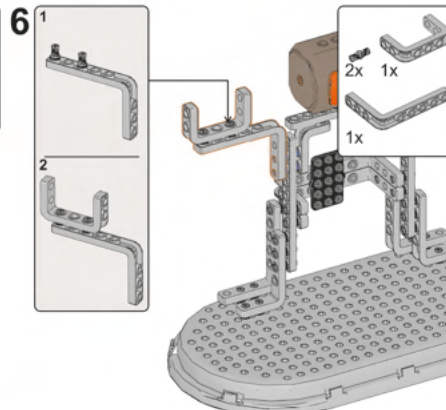
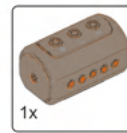
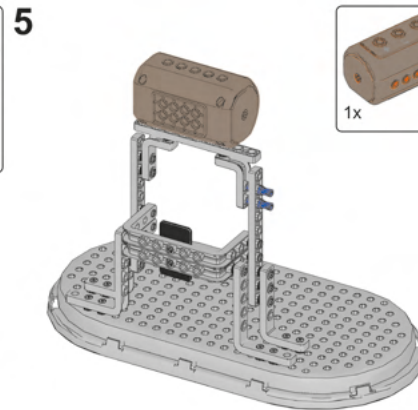
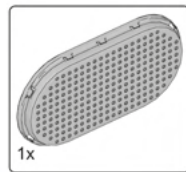
Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, az autó előre halad, miközben a vevő és a pisztolycső forog, a kürt zenét ad, az USB-állomás lámpája, például 20 centiméterrel az akadály előtt, kialszik, az autó három másodpercig hátralép, majd továbbhalad előre, és az infravörös lámpa újra kigyullad.

Ugyanakkor kinyithatja a távirányító rúdmodul vezérlési irányát is, lásd a 9. oldalon a Motormodul bemutatását.

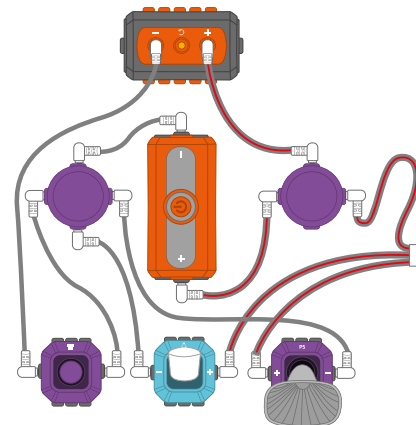
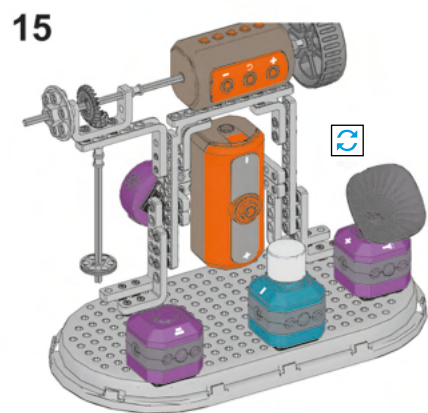
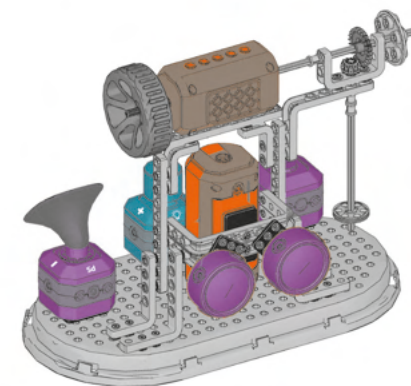
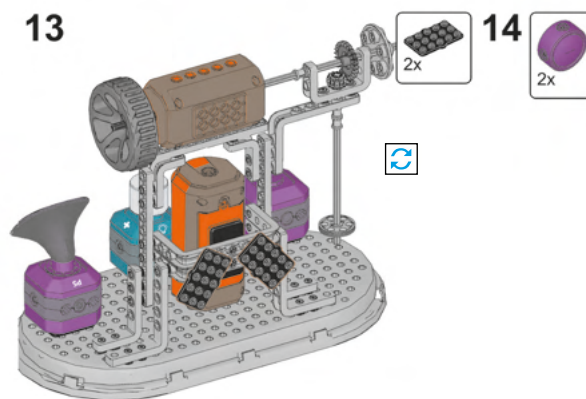
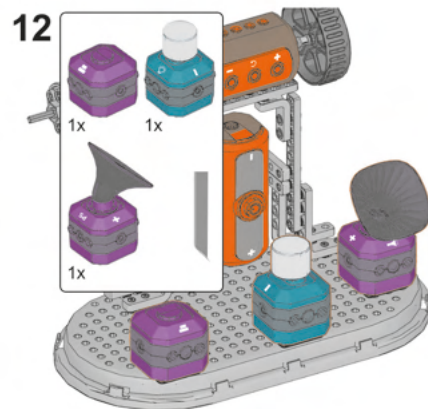
12 Érintőfúró



4 Jegyezze fel a furatok közötti távolságot és a padló koordinátáit



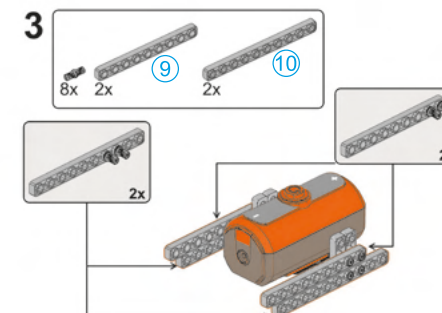
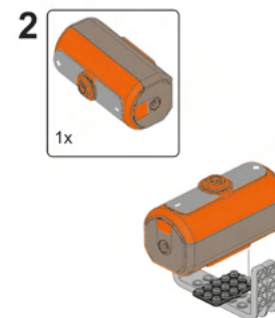
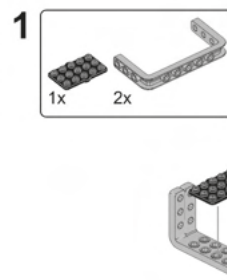
Figyelje meg a fogaskerek közötti harapást

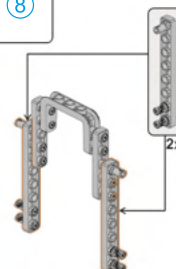
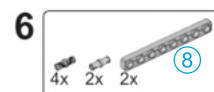


Sík kapcsolási rajz

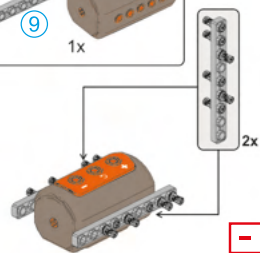
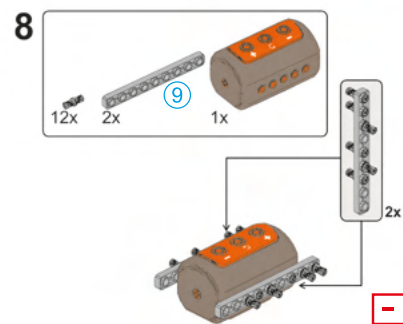
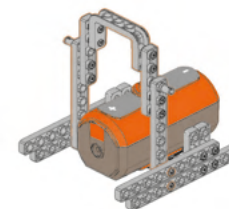
Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van bedugva a működési zavar elkerülése érdekében

Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, a hangszóró zenét szólal meg, az USB lámpa világít, nyomja meg a gombot, a modul motorja forogni kezd.

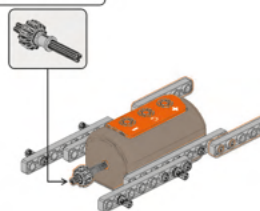
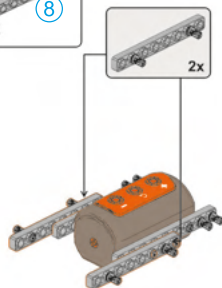
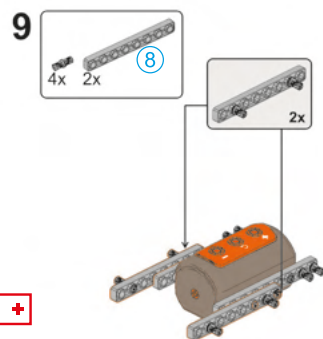




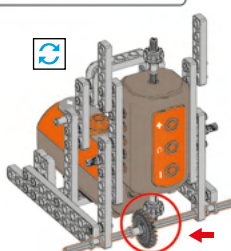
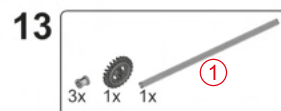
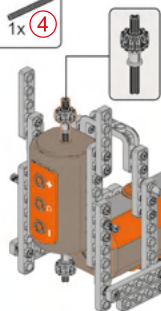
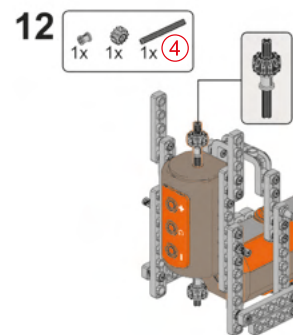
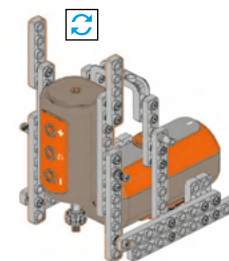
7



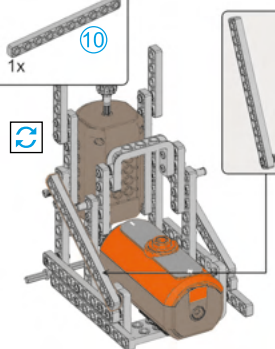
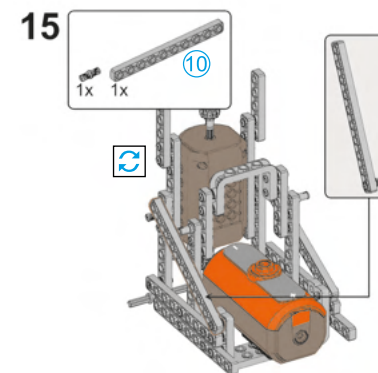
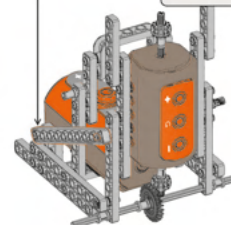
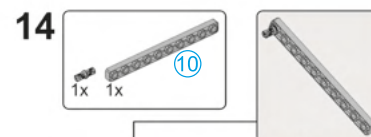
Figyelje meg a pozitív és negatív irányokat

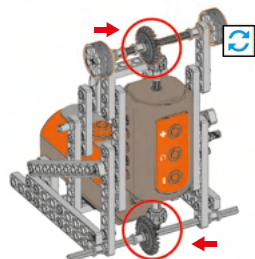
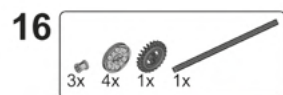


11

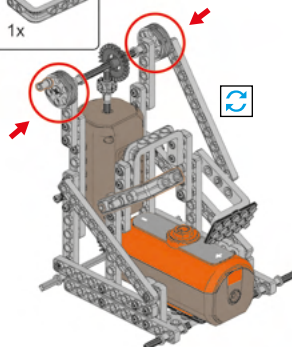
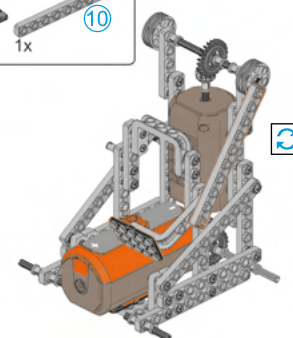
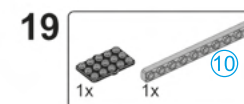
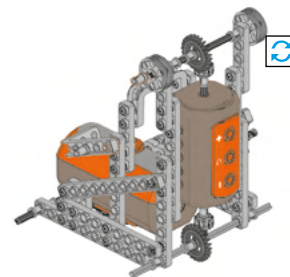
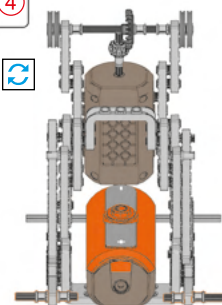


Figyelje meg a pozitív és negatív irányokat

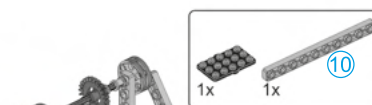




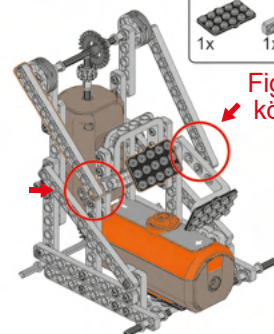
Figyelje meg a fogaskerek közötti harapást



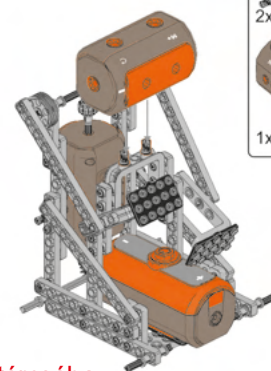
21



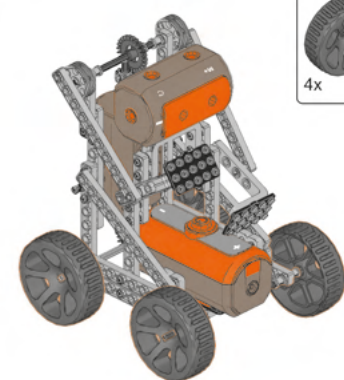
Figyelem a furatok közötti távolságra



22

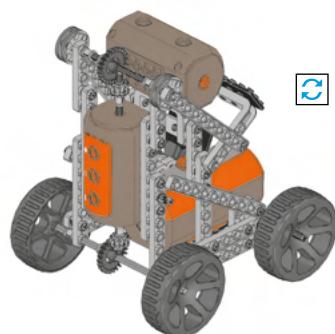


23

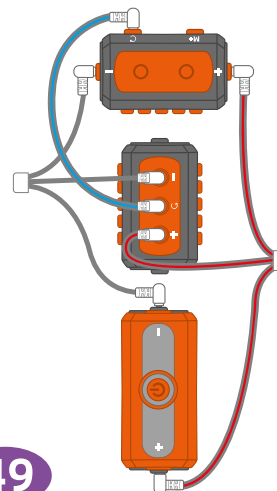
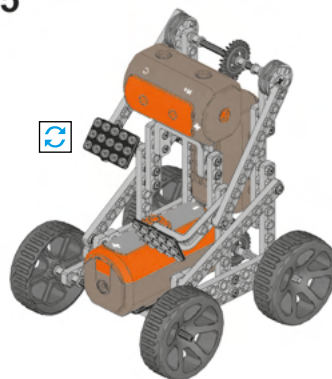


Figyelje meg, hogy a csúszócsap az ellenkező irányban van bedugva a szíjtárcsába

24



25

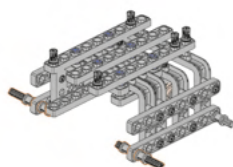
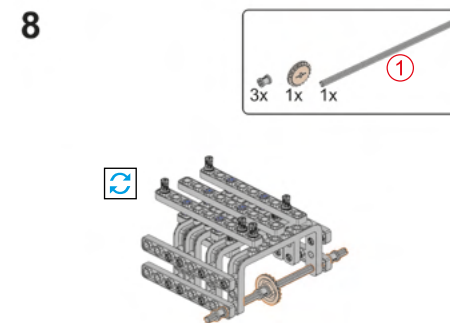
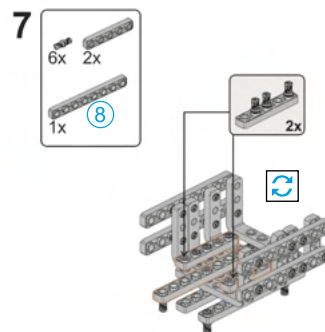
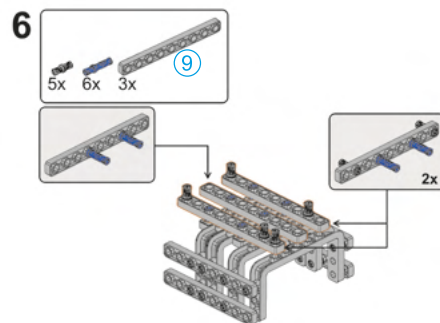
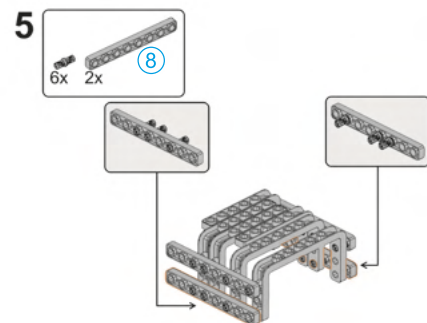
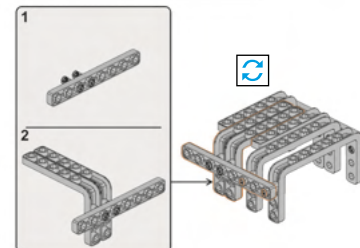
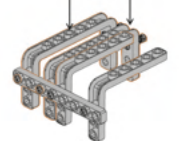
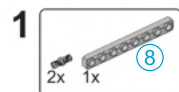


Sík kapcsolási rajz

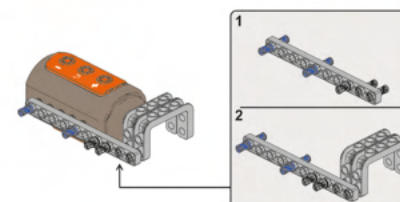
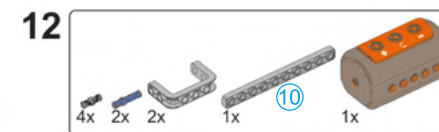
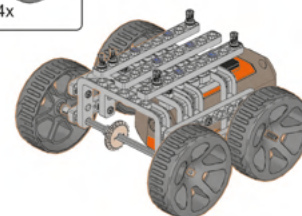
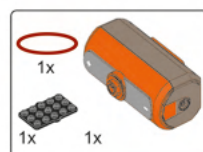
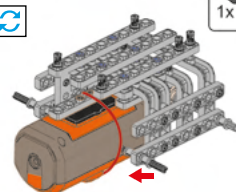
Győződjön meg arról, hogy a kábel a megadott portba van bedugva a működési zavar elkerülése érdekében

Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, a robot előre mozog, a kezek fel és le csúsznak, ha 20 cm-re akadály van előtte, a robot három másodpercre hátralép, majd továbbhalad előre. Ezzel egyidejűleg megnyithatja a távoli rúdmodul vezérlési irányát, lásd a Motormodul bemutatását a 9. oldalon.

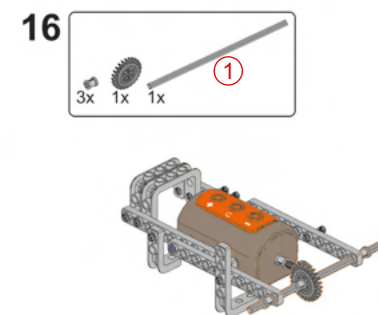
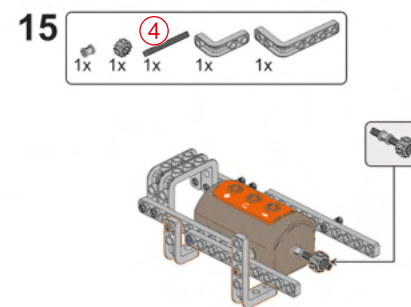
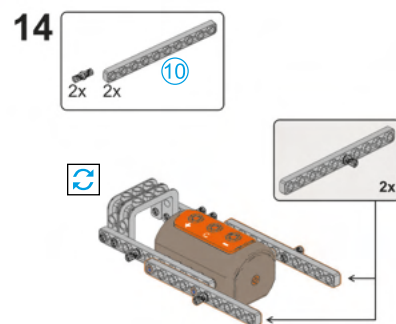
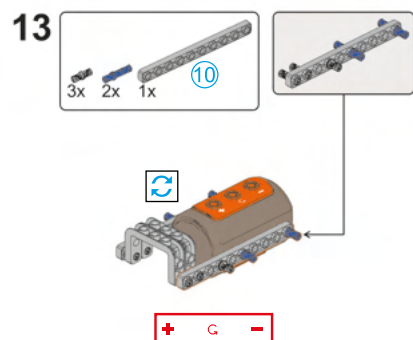
14 Hot wheels szekér



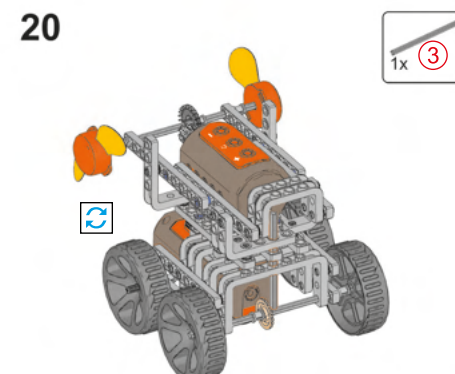
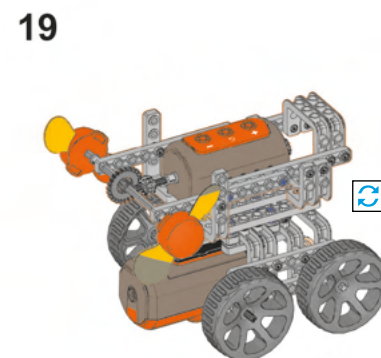
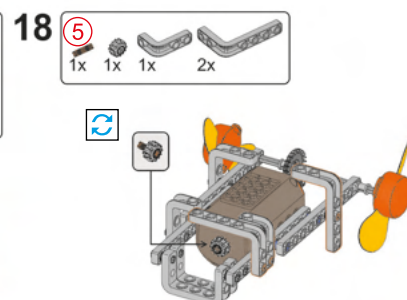
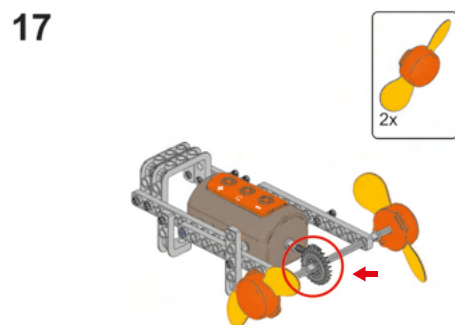
10 Ez a lépés egy
gumiszalagot ad
hozzá



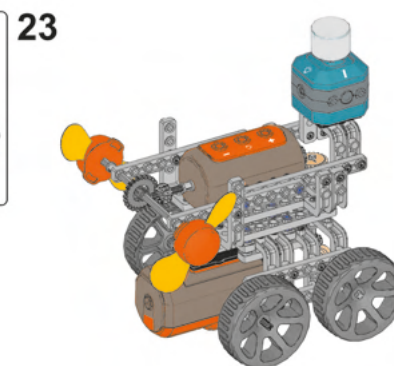
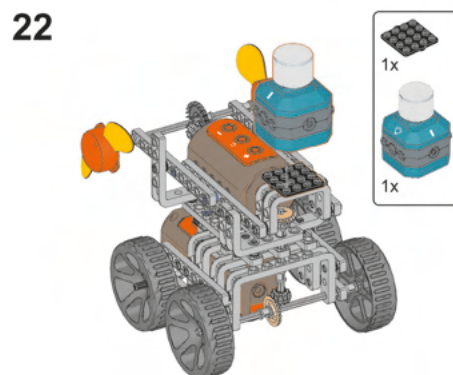
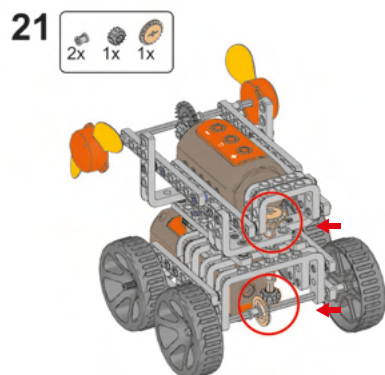
Figyeld meg a pozitív és negatív irányokat



Figyeld meg a pozitív és negatív irányokat

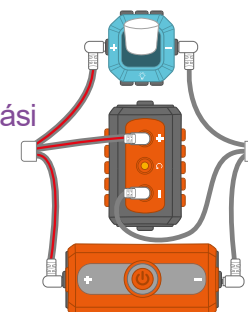


Figyeld meg a fogaskerek közötti harapást



Győződj meg arról, hogy a kábel a megadott portba van bedugva a működési zavar elkerülése érdekében

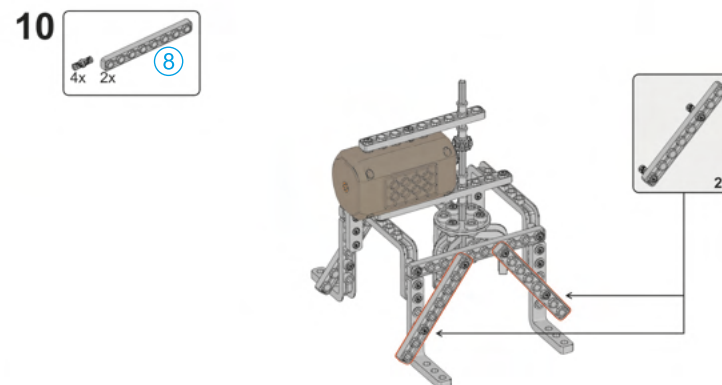
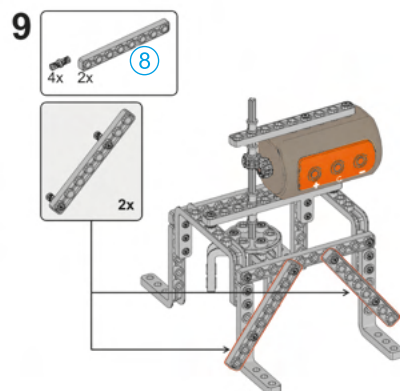
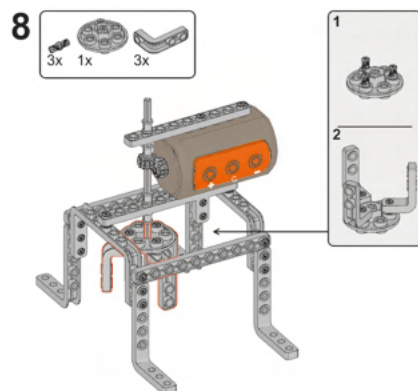
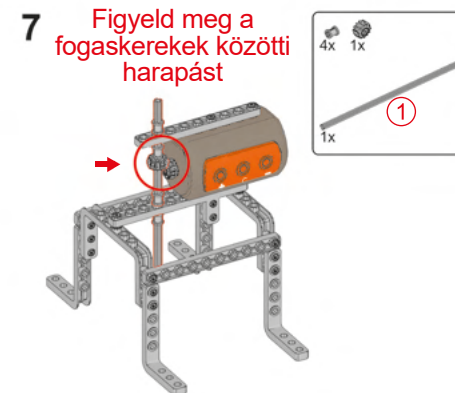
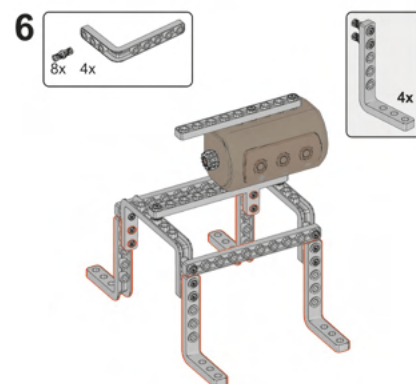
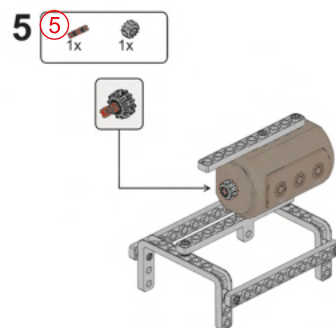
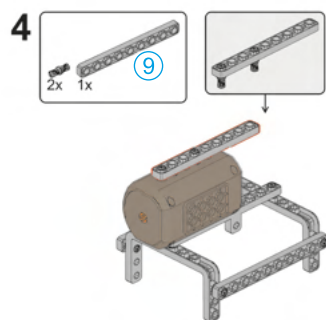
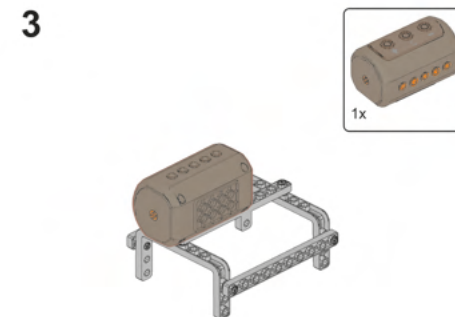
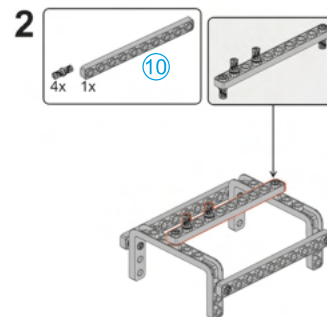
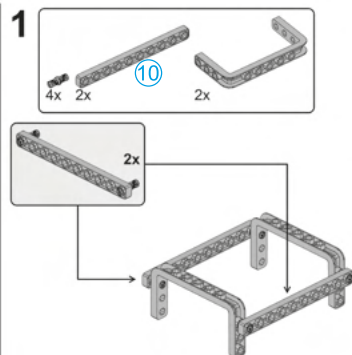
Sík
kapcsolási
rajz



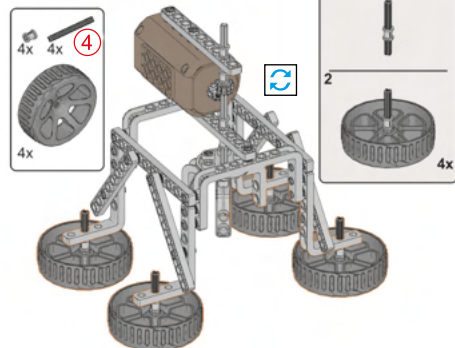
Figyeld meg a fogaskerek közötti harapást

Funkció leírása: Nyomja meg a bekapcsológombot, az autó előre mozog, a légszavár forog, az USB-állomás világít, és a távirányító rúdmodul egyidejűleg kinyitható az irány vezérléséhez.

15 Távirányító keverő

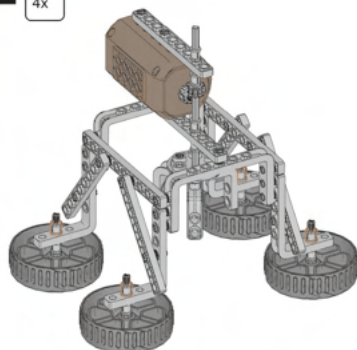


11

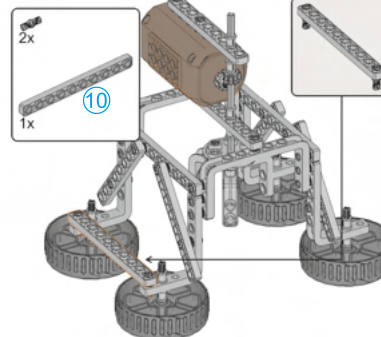


12

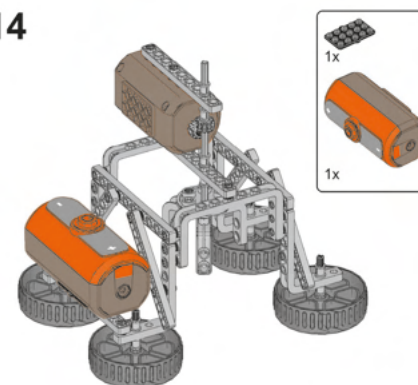
4x



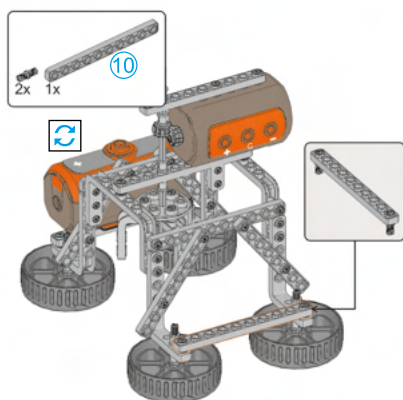
13



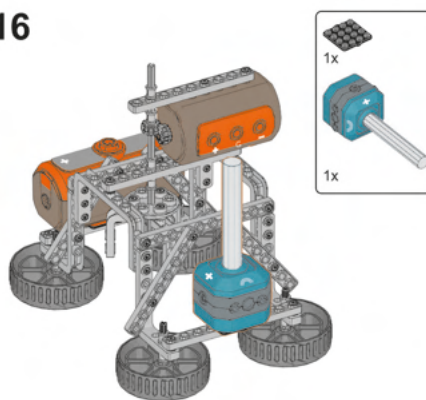
14



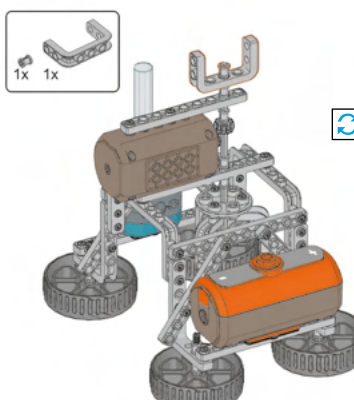
15



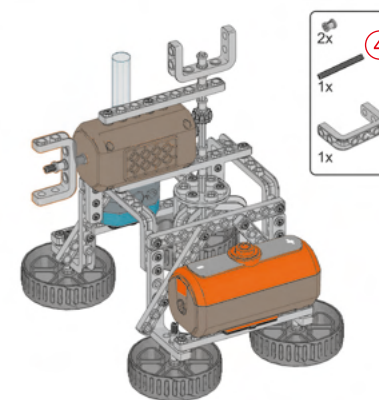
16



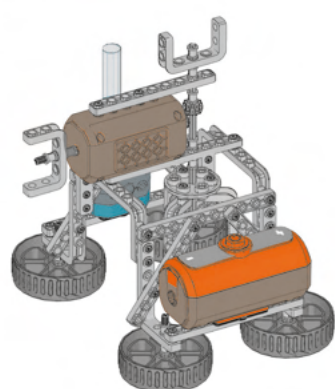
17



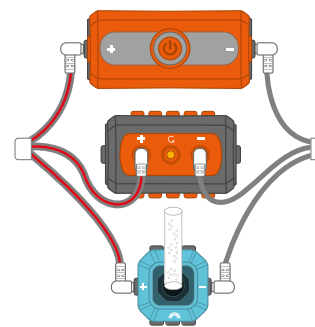
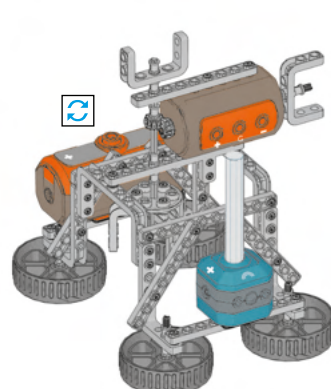
18



19



20



Sík kapcsolási rajz

Győződj meg arról, hogy a kábel a megadott portba van bedugva a működési zavar elkerülése érdekében

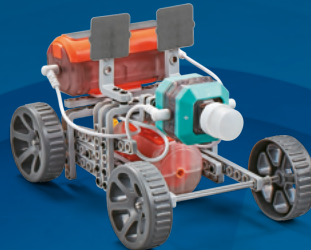
Funkció leírása: A motor forogni kezd, a hátszínű lámpa villog, és a távirányító rúdmodul kinyílik az irány vezérléséhez.



Dupla Bank Punch



Vidámpark



Dupla körhinta a gazda szekerén



Hanggal vezérelhető szélautó



Távírányítós keverőpult



Napeerőmű



Sebességű autó



Speedbike



Hot wheels székér



Szűrőfűró



Varázslatos szélkerék



Dobrobot



Holdjáró



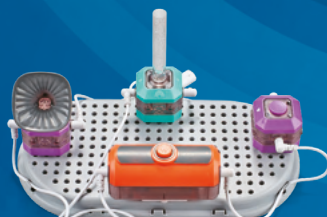
Városi székér



Hóeltakarító jármű



Felismerő és kapu áramkör



Párhuzamos áramkörök megértése



Boldog koncert



Hatótávolság figyelmeztetés



Dupla vezérlésű indukciós saláta